

Тринадцать монахов, использовавших посох, принадлежали храму Шаолиня!

В воспоминаниях Хэппи из прошлой жизни их способности были намного лучше, чем у тринадцати фехтовальщиков, следовавших за Северным герцогом, пришедших из императорского двора пустыни.

Тринадцать посоховных монахов Шаолиня обладали удивительными боевыми способностями, они также практиковали формирование Демонического Истребительного Жезла. Они понимали суть в том, чтобы заставить кого-то непрерывно сражаться против большего числа, пока не уничтожат их. Как монахи заняли места друг друга в строю, даже если им пришлось столкнуться с атакой десятков игроков Благословенного царства в то же время, они могли легко получить нападения и уничтожить их. Они завоевали себе имя во время поисков императора на его день рождения.

Говоря об этом, эти тринадцать человек были старшими братьями Харру'с в его предыдущей жизни. Однако в то время его способности были низкими, поэтому в их глазах он был никем.

"В прошлой жизни вы потеряли свою дань во время последнего этапа квеста, и вся ваша работа пошла прахом". На этот раз я уберу за тобой беспорядок".

Когда он услышал неистовые звуки битвы, которые доносились с созданной правительством дороги впереди него, молодой человек в синей рубашке медленно встал со своего места. Очевидно, что он был Счастливым, который торопился днем и ночью, пока не достиг подножия горы Сонг.

Он переделался в облегающую черную одежду. С ними спокойное и равнодушное лицо Счастливого стало еще более загадочным и необычным. Он вытащил черный кусок ткани и плотно обвязал его вокруг головы, чтобы закрыть лицо, прежде чем выпрыгнуть из павильона.

Битва произошла на перекрестке дорог.

В разбитой и поврежденной карете одно из колес разделилось пополам. Три парчовых ящика катились по полу, и недалеко от них лежала лошадь, лежащая в луже собственной крови. Она не двигалась, дав понять, что некоторое время назад умерла.

Щелкни! Кланг...

Тринадцать штатных монахов охраняли парчовые ящики с разгневанными лицами. Они не уходили со своего места и яростно сражались против примерно тридцати окружавших их игроков. По обеим сторонам дороги, созданной правительством, недалеко отсюда было около десяти сильных лучников. Их взгляды искрились, и их стрелы нацелились на одного монаха, в

то время как они работали вместе с людьми, которые их окружали, чтобы привести хаос в их штабной строй.

Всего одним взглядом было ясно, что эти люди подготовили свое нападение после тщательного планирования и подготовки. Они должны были наблюдать за тринадцатью штатными пользователями в течение длительного времени.

Монахи могли бы иметь преимущество в групповом бою, но Блаженные Царства, устроившие им засаду, не были посредственными игроками. Они не задерживались в бою и атаковали только в нужное время, используя лучников на расстоянии, заставляя монахов выполнять многозадачные задачи.

Они не могли отказаться от своей кареты, что означало, что неприятности окружили их в ближайшее время. Три монаха были ранены, а после того, как их расстреляли, их боевые способности значительно снизились. Им стало трудно поддерживать свой штаб. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Однако, их противники продолжали двигаться вокруг них и не атаковали. Они играли с ними в кошки-мышки и время от времени запускали мощную руку с лучниками. Тринадцать штатных монахов были в ярости и невероятном возмущении.

"Ты, бесстыжий подонки! Если у тебя есть способность, не прячься и не нападай на нас головой!"

"Хахаха... Если мы подонки, пусть будет так! Не смотря ни на что, дань в твоих руках теперь наша! Вместе с вашими жизнями!"

Засады были полностью развязаны проклятиями монахов. Они хладнокровно хихикали и продолжали использовать свою стратегию, чтобы подорвать выдержку тринадцати посохов, используя монашескую выдержку. Они работали над тем, чтобы постепенно уничтожить строй демонов, убивающих посох.

"Если у тебя хватит мужества, иди сюда! Металлическая стена!"

По мере того, как монах, служивший вожаком, ревел, тринадцать монахов Шаолиня изменили свою тактику. Они начали безумно крутить железные жезлы в своих руках, делая их похожими на вращающиеся диски. Они поменялись местами, и в течение некоторого времени тени посохов мерцали. Волны стрел не могли остановить их движение. Даже игроки, которые хотели атаковать, были ослеплены. Они попали в ситуацию, когда им было трудно продвигаться вперед и отступать, а некоторые из них получили травму.

Тринадцать монахов, использующих персонал, воспользовались длинным оружием, чтобы полностью прикрыть своего пользователя!

"Детская игра".

Человек вырвался из группы нападавших. Он был хорошо сложен и одет полностью в черное. Его взгляд был свирепым и острым, и он расправил руки широко, как машина. Он прыгнул вперед и, как орел, нырнул на ближайшего монаха Шаолиня.

"Проваливай!"

Тринадцать монахов, использующих посох, отреагировали очень быстро. Тринадцать сформировали аккуратный ряд и пошли вперед маленькими, но быстрыми шагами. Различные тени можно было увидеть из их Золотого жезла, когда они двигались, и они поразили человека, который вышел с молнией.

Бум!

Человек был одновременно ранен в талию, бедра и грудь. Он закричал от боли, прежде чем прыгнуть.

Однако, когда они ударили человека, много повреждений отразилось обратно на них. Три монаха Шаолиня почувствовали в них всплеск ци. Они сделали шаг назад, и ненормальный красный флеш окрасил их лица.

Лучники на расстоянии сразу же запечатлели слабость Металлической стены. Трио было расстреляно стрелами одновременно. В их штабе мгновенно появилась брешь, которая ознаменовала его конец.

Монахи лишь едва избежали кошмара, когда те, кто стоял за ними, размахивали посохами.

Однако руки первых трех монахов были расстреляны стрелами. Их действия были уже не такими подвижными, как прежде. Они не могли продолжать поддерживать штабной строй.

Взгляд вождя монаха ожесточился, и он посмотрел на человека, который только что напал на них.

"Железная рубашка!"

Тогда монахи заметили, что человек, который был поражен их тремя товарищами, сумел вновь закрепиться, сделав всего несколько шагов назад. Цвет его лица остался прежним, а голос был очень громким. Похоже, что он вообще не был ранен.

Даже с техникой укрепления тела в царстве гроссмейстеров никто не должен был иметь такую страшную оборону, не так ли?!

"Ты просто лягушка в колодце!"

Холодный фырканье дотянулось до ушей. Человек перед этим подпрыгнул и набросился на них снова.

"Возвращайся туда, откуда пришёл!"

Монахи развернулись в высокой боевой готовности. На этот раз они использовали все свои силы, чтобы оттолкнуть человека назад.

Если бы нормального игрока таким образом ударили, не важно, насколько он хорош, он бы получил серьезные внутренние травмы.

Однако, сделав три шага назад, человеку удалось нейтрализовать все силы. Он медленно поднял голову, чтобы показать самодовольное и дикое выражение лица.

Тринадцать сотрудников, использующих выражения монахов резко изменились.

"Высокоуровневая техника укрепления тела".

"У вас есть хоть какой-то интеллект". Человек холодно улыбнулся, прежде чем его улыбка отпала. На его месте был мрачный и безразличный взгляд. "В атаку!"

Лучники одновременно стреляли стрелами.

Около тридцати игроков "Блаженного королевства" тоже атаковали.

Боевые способности монахов были резко снижены. Они потеряли защиту штабного строя и больше не могли противостоять окружению из трех и более игроков в том же царстве, что и они. Кроме того, были и профессиональные лучники, которые атаковали их тайком со стороны.

Менее чем за десять ходов тринадцать штабных монахов были убиты один за другим. Их кровь окрасила карету и дань, которую они защищали в течение нескольких дней.

"Люди из храма Шаолинь скоро должны быть здесь. Берите ящик с данью и уходите!"

Группа двинулась невероятно быстро. Как только они избавились от тринадцати штатных монахов, они быстро собрали вещи и оставили беспорядок на земле. Вскоре они бесследно исчезли.

Сразу после того, как группа ушла, рядом с трупами тринадцати штабных монахов появился

неопрятный мужчина средних лет из павильона. Он осмотрел местность с хмурым видом и качал головой, вздыхая безостановочно.

"Чёрт возьми, если бы я знал, что эти монахи так бесполезны, я бы избавился от лучников ради них!"

Как только он закончил говорить, он бросил взгляд в сторону, в которой группа ушла. Он колебался, стоит ли за ними гоняться или нет.

У них было около пятидесяти игроков "Благословенного королевства". Их операция показала однородность и планирование, а это значит, что они должны быть людьми из какого-то клана или штурмовой группы. Ему было бы очень трудно вырвать дани у соответствующей организации.

В то время как неопрятный человек размышлял над своим выбором, его выражение внезапно изменилось. Ударив по земле, он исчез со своего места со скоростью молнии.

Звук лошадиных копыт громко раздался!

"Вставай!"

"Окружите их!"

Группа, только что получившая дани, устремилась обратно. Пыль улетела за ними. Группа людей с удивительным присутствием, похожих на бандитов, гналась за ними верхом на лошади, и их было много.

Хорошо выстроившийся человек в чёрном одеянии бежал впереди, словно ветер под ногами. Он даже не осмелился оглянуться назад. На его лице был страх и гнев.

Проклятье! Я бы ничего не сказал, если бы мы столкнулись с бандитами из Forest Union сразу после того, как получили дань... но почему среди них есть Mystical Realm NPC?!

<http://tl.rulate.ru/book/28108/937718>