

Однажды он стал свидетелем того, как Гарри, используя метательные ножи, проявил лёгкость и способность, и Thunderous Battle больше не относился к нему, как к обычному игроку Gate Realm. Он знал, что нормальный игрок Gate Realm не сможет этого сделать. На самом деле, они даже не осмелились бы войти в древнюю гробницу. С жестокими боевыми способностями Каменного Великана, чтобы убить игрока из Режим Врат, понадобилось бы всего три удара. Если бы их жизненные показатели были поражены, была бы даже вероятность того, что они будут убиты одним ударом.

"Обычно для того, чтобы позаботиться о Каменном Гиганте, нужна партия как минимум из трёх человек, а мы по очереди танкируем его атаки". Каждый из них может продержаться пять минут, и мы убиваем его, как только каждый из нас танкирует его атаки в течение двух раундов.

"Но если мне придется танкировать его в одиночку, три минуты... будут очень тяжелыми для меня". Я смогу это сделать только в течение двух минут, прежде чем мне придется искать место для приема лекарств, циркуляции ци и лечения моих ранений".

"Я постараюсь изо всех сил работать с вами, чтобы атаковать суставы Каменного гиганта и снизить скорость его атаки", - сказал Хэппи, медленно кивая. Его расслабленные слова и понимающий тон шокировали "Грозовую битву". Он также почувствовал странное ощущение легкости. Как будто спутник рядом с ним находился не только в царстве Врат.

Как только он расслабился, Грозовая битва кивнула.

"Хорошо!"

Пока он говорил, он вывел широкое, как ладонь, слово из своей Вселенской Сумки. Тело клинка было золотистым, толстым и сделанным без всякого расцвета. На рукоятке было два расплывчатых слова, и на первый взгляд Счастливчик мог сказать, что оружие пришло от знаменитого фехтовальщика.

"Это меч из Скверного дворца". Он добавляет 200 атак и 50 оборонительных единиц оружия", - с гордостью сказал Громовая битва. "Вы можете использовать только шедевры против Каменных Гигантов". Оружие, немного уступающее по качеству, станет тупым после того, как вы будете долго тренироваться против них, и вам придется ремонтировать его, когда вы вернетесь. Ты тренируешься... топором? Неплохо, это тоже шедевр!"

До того, как он закончил говорить, Хэппи принёс блестящий серебряный топор из своей Вселенской Мешочки.

Он поднял брови и с удивлением и восторгом сказал: "Топорные техники имеют самую высокую атаку, а их шансы на успех в блокировании атак также самые высокие. Я как раз собирался предложить вам попрактиковаться в технике топора сейчас". Это действительно здорово - работать с людьми, которые знают свой путь в игре! Не нужно больше говорить. Я иду

против этого!"

Как только он закончил говорить, он повернулся и бросился к Каменному Гиганту в самом дальнем углу.

Счастливчик держал топор обеими руками. Его элегантная внешность причудливо сочеталась с таким оружием.

Он закрыл глаза и сделал глубокий вдох в расслабленной манере. Затем он почувствовал, как ци вырывается из его Дантьянской области, и это быстро охватило все его тело. Затем он открыл глаза и растоптал землю.

Ого!

Он активировал свои "Облачные ступени" и зарядился вперед на полной скорости. Он догнал Грозную битву, которая привлекла внимание Каменного гиганта и остановилась недалеко, чтобы сражаться.

Казалось, что у Каменного Гиганта на ногах пружины и он не способен почувствовать собственный вес. Он двигался, как ветер, и быстрыми шагами был в семи футах от Битвы Громов.

Ого!

Яростный порыв ветра рычал, и его огромный серо-белый кулак заряжался прямо в Thunderous Battle с силой, которая оказывала огромное давление на всех, кто с ней сталкивался.

Шинг! Щелкни!

Грозная Битва двигалась как фантом. Он наклонился вниз и, избегая кулака, замахнулся своим Квадратным дворцовым мечом на талию Каменного великана и оставил белую отметину. Он издал звук, похожий на металлический лязг.

Может показаться, что Грозная битва получила преимущество, но на самом деле Каменный великан не почувствовал, что был ранен, и не почувствовал боли. Как будто он не был ранен, он быстро развернулся, и как будто у него были глаза на спине, он ударил в левую руку Thunderous Battle.

Щелкни!

Грозная битва была перенесена на несколько футов назад. На его лице появилась странная кроваво-красная отметина, ясно указывающая на то, что он получил внутреннее повреждение.

Гуд! Гуд! Гуд!

Каменный гигант двинулся вперед с большими шагами, преследуя Грозовую Битву, как тень.

В этот момент...

Зажми!

Громкий кланг поднялся, и гигантское тело Каменного гиганта слегка дрогнуло. Куски камня были соскребли с его каблука. Он повернулся со слепком, и в его поле зрения появился подросток с блестящим топором.

Счастливчик привлек ненависть Каменного Великана[1] в критический момент!

Вот что было хорошего в кукольных ловушках. Несмотря на то, что их урон был поразительным, их интеллект был низким, и они не знали, как использовать свою силу. Поэтому многие использовали их в качестве тренировочных мишеней позже в игре.

"Хорошая работа!"

Дыша тяжело, "Грозовая битва" регулировала раны в его теле. Он бросился вперед с мечом, и, воспользовавшись травмой Каменного Великана, его девиз пронзил ветер и разрезал на камень. Он также поразил каблук Каменного Великана.

Несмотря на то, что он считал, что его опыт в обращении с Каменными Гигантами был больше, чем у Счастливого, Грозовая битва не была упрямой личностью. Когда он увидел, что место, где Счастливчик атаковал, может заморозить быстрые контратаки Каменного Гиганта, он, естественно, знал, как перенимать и использовать эту технику.

К тому времени Каменный Гигант поднял руку, но после того, как он был поражён мечом "Громобой", он действительно показал признаки замерзания на мгновение.

Несмотря на то, что это была короткая пауза, Счастливчику было достаточно, чтобы безопасно отступить, и уровень его угрозы был снижен до минимума.

После того, как Счастливчик отступил, Грозовая Битва снова привлекла внимание Гигантской Ненависти Камня!

Она быстро развернулась.

Ого...

Грозовая битва перешла от атаки к обороне и начала противостоять атакам Каменного гиганта головой вперед.

Когда он защищался, он не мог не раскрыть некоторые свои слабости. В какой-то момент он хотел использовать своё преимущество в опыте, чтобы избежать нескольких атак Каменного Великана и удлинить время тренировок, но его почти заставили отступить. Как только Хэппи повернул столы, он должен был быть реалистом и занять оборонительную позицию, чтобы практиковать свои боевые искусства.

Хэппи ничего не сказал. Как только Грозовая битва решила вести себя хорошо, он снова вернулся на задний план Каменного гиганта. Его ци ворвался в свой район Дантьяна, и он нанес пять непрерывных ударов топором в полную силу. Он ритмично гнался по стопам Каменного Великана и вылил всю свою силу на марионетку.

Было ясно, что в "Грозовой битве" практикуется высокое боевое искусство. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

Доволен, что видел это раньше. Это была техника бесконечного меча в секте Кунлун. В ней было меньше оборонительных техник по сравнению с другими боевыми искусствами, так что если бы не шедевр Битвы Грома и его необыкновенное оборонительное боевое искусство, ему было бы очень трудно справляться с атаками Каменного Великана.

Несмотря на это, Грозовая Битва все равно была вынуждена отступить, когда он сражался. Он застопорился на время, пока пытался как можно лучше избегать атак.

Сердце Счастливчика было спокойно, как вода. В его голове были записаны все действия Громобойной битвы и Каменного гиганта. Пятью непрерывными ударами топора и восемью триграммовыми шагами, которые он отделил от меча Девяти Дворцов Восемь Триграмм, он пристально следил за ними. Его удары топором никогда не промахивались, даже если он сталкивался с Каменным Великаном в средней стадии Благословенного Царства, и большинство из них приземлялись на суставы, чтобы уменьшить давление на плечи Громopodobной Битвы.

Со временем система постоянно показывала, что его низкоуровневое боевое искусство "Пять непрерывных ударов топором" получило опыт. Его уровень вырос очень быстро, и вскоре, менее чем за три минуты, он перепрыгнул с уровня 80 на уровень 84.

Это показало, насколько эффективно он тренировался против NPC в Благословенном царстве!

То же самое было и в "Грозовой битве".

Несмотря на то, что это был первый раз, когда он работал с Нарру, он чувствовал, что довольно большое давление на него было снято. Через несколько минут уровень его Техники

Бесконечного Меча немного поднялся, и он был невероятно взволнован.

Тем не менее, ему нужно было использовать много ци, чтобы сохранить его царство и его техника фортификации тела активирована.

На четвертой минуте Грозовой битвы он почувствовал, что его ци вот-вот кончится. Он подал Хэппи сигнал и готов был прыгнуть с поля боя, когда...

"Возьми лекарственную таблетку и залей ее!"

"Грозовая битва" была завалена глупостью. Потом он закатил глаза.

"Возьми лекарственную таблетку, чтобы продолжать танцевать? Ты с ума сошел! Одна лекарственная таблетка стоит двести таэлей серебряной крошки, и, самое большее, она позволит мне продержаться всего две минуты. С кем ты ходил в прошлом в древнюю гробницу? Почему он такой транжира?!"

Счастливчик не сказал ни слова, потому что мгновенно пришел к осознанию и проклял себя за небрежность.

Они были еще на ранних стадиях игры, и игрокам было трудно зарабатывать деньги. Очень немногие были готовы потратить большие суммы денег, чтобы использовать лекарственные таблетки для продолжения борьбы с монстрами. В конце концов, им понадобилось бы три тысячи таэлей серебряной крошки на час, и, самое большее, они могли убить только двух Каменных Гигантов в то время. А у одной куклы был только один сосуд, который даже не стоил двухсот таэлей серебряной крошки.

В "Грозовой битве" он не только активировал свою технику выращивания ци в несколько раз, не замедляя скорость тренировок, но и мог получить сосуд в теле Каменного гиганта, который был довольно хорошим источником дохода.

Счастливчику может показаться немного жаль, но он не поднялся и не выдержал ударов самого Каменного Гиганта. Вместо этого он бежал с Каменным Великаном на буксире. В конце концов, с уровнем техники культивирования ци в Битве при Громе, ему понадобилось бы всего несколько минут, прежде чем он оправился.

Вскоре ревущие звуки ветра от кулака Каменного Великана и тяжелые колебания топора снова поднялись в главном зале древней гробницы...

<http://tl.rulate.ru/book/28108/914765>