"Старший брат Счастлив! Впереди еще одна группа бандитов... На этот раз они верхом на лошади!"

Исследователь орхидей стоял на крыше кареты и видел расплывчатые черные точки, а также пыль, летящую на горизонте. Заметив их, она быстро предупредила Счастливчика и остальных, которые ехали на своих лошадях перед каретой.

Сразу после того, как она закончила говорить, две лошади зарядились с двух сторон кареты! Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

"Старший старший брат! Мы будем иметь дело с вами, чтобы держать линию снова. Молодой Ворри и я будем продолжать разогреваться!" Сюй Ланг повернул голову, чтобы закричать только после того, как бросился из их группы. Это был типичный случай, когда сначала нужно было действовать, а потом отчитываться перед кем-то другим.

"Иди. Будь осторожен."

Счастливый улыбнулся и не пошевелился.

После вчерашней выпивки он все еще чувствовал, что голова немного закружилась.

Отношения шести человек стали ближе. Счастливчик был также уверен, что со способностями Сюй Ланга и Призрачного Волнования никто до него не будет его противником. В конце концов, эти двое имели дело со многими группами бандитов, пока они шли своим путем.

Одиннадцатый Журавль, Исследователь Орхидей и Рассвет Лотоса не двигались. Они просто позволили дуэту вырваться вперед на своих лошадях, чтобы встретиться с бандитами. Четверо из них продолжали сопровождать экипаж, пока они ни о чем не говорили друг с другом.

Доун Лотос вытерла пот на лбу. Клэри поднялась рядом с Хэппи, намеренно или ненамеренно, и сказала: "Это всего лишь эти бандиты? Немного скучно, старший брат".

Одиннадцатый Крейн с улыбкой смотрел на мальчика и девочку перед ним. Затем он тянул за поводья в великом шоу чувств и отставал от них на несколько шагов.

"Точно!"

Уши Исследователя Орхидеи были острыми. Услышав слова подруги, она спрыгнула с крыши кареты, вызвала лошадь и встала рядом с Хэппи тоже. "Старший брат, интересно, будет ли в мире боевых искусств что-нибудь новое и свежее."

"Новое и свежее?

Счастливчик может только улыбаться.

В то время все были еще слишком слабы, так что в игре было раскрыто лишь несколько вещей. Однако по прошествии времени сюжетная линия постепенно становилась все более и более интересной, особенно когда в конце года игра запустила сюжетный квест на всех серверах. Ее эффект был бы похож на извержение вулкана. Конечно, как обычный игрок, Happy считала, что будет лучше, если игра не принесет слишком много сюрпризов.

"Откуда мне знать?" - сказал он.

Но, к его удивлению, один из двух охранников, который отвечал за охрану предметов и с самого начала говорил только "Двигайся!" и "Остановись!", вдруг завладел разговором.

"Пока мы в безопасности. Как только мы выберемся с территории города Гусу и доберемся до мест, не находящихся под управлением губернатора, мы будем очень заняты. Нам нужно будет проехать десятки лис[1], и куда бы мы ни отправились, мы столкнемся с оплотом практически в каждой горе. Каждая из них будет охранять одного или двух бойцов Благословенного царства".

Слова охранника мгновенно привлекли внимание девушек. Они не ожидали, что кто-то ответит на их размышления.

Даже Одиннадцатый Крейн был настолько потрясен, что бросился вперед сзади!

"Могущественные истребители Благословенного царства?"

"Да".

Охранник, который говорил, имел довольно сильное телосложение и был высоким. Он сидел у кучеры и вытер свою большую саблю. С торжественным выражением лица он сказал: "Репутация клана Муронг довольно полезна на территории города Гусу. Никто не осмеливается нагло атаковать нас в тот день. Те, у кого меньше сил, даже не решаются спровоцировать вас.

"Но когда мы покинем эту безопасную зону, бандитам будет наплевать на нашу репутацию. К тому времени, когда вам будет легко справиться с небольшими крепостями, вам будет очень трудно пройти через большие крепости, в которых есть сильные люди и быстрые лошади. У них также будет гораздо больше рабочей силы, в отличие от того, что мы видим сейчас".

После этого группа ничего не сказала. Они поняли, что сказали охранники, и их выражения мгновенно изменились.

Несмотря на то, что Сюй Ланг и Ghost's Worry легко справились с группой бандитов верхом на лошади, эти враги использовали трюки или стратегии для победы. Они также не сталкивались ни с кем в Благословенном царстве, кто мог бы подавить игроков.

Если бы они действительно столкнулись с большой группой горных бандитов, которые пришли украсть их вещи, то слова охранника сбылись бы. Если бы Хэппи был сдержан кем-то, группа определённо оказалась бы в опасности.

Выражение Хэппи тоже стало серьезным.

В предыдущей жизни он участвовал в квестах по защите предметов, и чем дальше квест продвигался, тем сложнее он становился! Ситуации становились все сложнее и сложнее. Фактически, существовала даже возможность появления могущественных врагов в Мистическом царстве.

Однако, в то время Счастливчик был очень слаб, и ему было просто поручено доставить парчовую коробку самостоятельно. По дороге все враги, с которыми он столкнулся, были в Царстве Врат. Несмотря на то, что число врагов варьировалось, в Благословенном царстве редко появлялись сильные враги.

На этот раз, однако, все было по-другому!

Горные бандиты появились группами. Так что сразу после того, как они покинули территорию города Гусу, группа из более чем ста бандитов могла появиться, чтобы украсть их дань, и они могли даже столкнуться с бандитами, которые были в Благословенном царстве.

Когда они приближались к Пекину, они даже натыкались на игроков, которые останавливали их, чтобы украсть у них. Кто знал, как это будет сложно?

Когда он задумался об этом в глубине души, Счастливчик потер свои виски.

Несмотря на то, что у него был опыт предыдущей жизни, он пережил только часть игры. В каком-то смысле, он также был просто новичком. Он задавался вопросом, какой опыт может ожидать его в будущем.

Сюй Ланг и "Волнование призрака" потратили в общей сложности десять минут, чтобы заставить группу бандитов отступить перед собой. Когда они вернулись, их лица были полны сожалений. "Сила этих конных бандитов, похоже, выросла".

Орхидея Исследования повторила слова охранника, и на их лицах мгновенно появились торжественные выражения.

"Что же нам делать? Я тоже должен уехать ненадолго".

Сюй Лан стал нервничать.

Обычно, когда игрок участвовал в длительном, непрерывном квесте, как этот, как только игрок уходил, его игровой персонаж не исчезал. Персонаж продолжал находиться в команде, как обычный NPC.

Когда он услышал, что NPC в Blessed Realm может появиться позже, Сюй Ланг стал невероятно мрачным. Он не знал, что делать.

"Все в порядке. Просто измените настройки немного позже. Следуйте за Большим Братом Крейном и защитите карету. Мы постараемся сделать как можно больше, чтобы вам не навредили".

Хэппи не думал, что это большая проблема. Даже если бы один человек пропал без вести, эффект был бы невелик.

Но Сюй Лан все равно волновался.

"Но... вы впятером..."

"Все в порядке. Пока что мы с этим справимся. Когда мы едем по дороге позже, постарайтесь закончить все свои задания в автономном режиме, пока у нас есть время, чтобы избежать ситуаций, когда мы не можем быть рядом в критические моменты", - сказал Хэппи, и группа кивнула головой.

*****

Охрана сидела на карете, пока шесть человек ехали на своих лошадях. Таким образом, группа вскоре достигла территорий за пределами города Гусу, о которых гвардия упоминала ранее. Пышные зеленые горы были соединены с правительственными дорогами и реками. Они были очень тихие, и ничто не могло быть обнаружено.

Однако Сюй Лань к тому времени уже уехал. Его игровой персонаж имел в руках длинное слово, и он остался рядом с Одиннадцатым Журавлем, который решил идти на ногах вместо того, чтобы ехать верхом на лошади.

Счастливчик устремил свой взгляд на горы в этом районе. Он служил авангардом, чтобы расчистить путь впереди них.

Карета медленно переехала государственную дорогу, которая была заполнена ямами. Дерево скрипело, и Исследователь Орхидей, Рассвет Лотос, Одиннадцатый Журавль и Волнование Призрака оглянулись вокруг, в то время как в большом беспокойстве. Они не посмели подвести бдительность.

Пройдя первый изгиб, они официально вошли в горные хребты. Четверо охранников спустились с экипажа и начали ходить с невероятно серьёзными и бдительными позициями! Их взгляды пронзили всю округу.

Группа увидела следы оружия, оставленные на стволах деревьев по обочинам дороги. Казалось, что это следы, оставленные, чтобы напомнить людям о драках и жестокости, которые произошли там не так давно.

Одиннадцатый Журавль вдруг заметил Счастливый поворот и бросился в лес влево, в то время как в трехстах тридцати футах впереди них. Он быстро закричал: "Увеличьте бдительность!"

Перед тем, как закончить говорить, из леса выстрелил чёрный свет с острым свистком, который пронзил уши. Он ударил ножом в землю между Одиннадцатым Журавлем и Волнующимся Призраком.

Базз!

Стрела погрузилась глубоко в землю, ее трясло.

"Арчер!"

На лицах двоих появился сильный шок. Прежде, чем они успели отреагировать на ситуацию, звук резаного воздуха увеличивался по частоте прыжками.

Стрелы выстрелили из леса, как капли дождя, и они путешествовали, как саранча, на восьми человек вокруг экипажа!

Игроки впервые столкнулись с такой ситуацией. Они сразу же были настолько напуганы агрессивным душем стрел, что отступили за карету, чтобы избежать острых снарядов.

В этот момент четверо охранников, у которых никогда не было возможности проявить свои способности, проявили необыкновенное мужество. Они не отступили, а продвинулись вперед, и они использовали свои тела, чтобы защитить карету. Они заклеймили свое оружие, и с громкими кланами, они либо заблокировали или парировали большое количество стрел без следа паники. Они не отступили ни на сантиметр назад.

Там было еще три залпа стрел, и четыре стража были поражены довольно много раз.

Волнующемуся Призраку было очень стыдно. Он скрипел зубами, и с низким рёвом зарядил сзади карету.

Одиннадцатый кран тоже бросился. Охранники его защищали, он вытащил лук, и три стрелы,

словно молнии, выстрелили в лес.

http://tl.rulate.ru/book/28108/901028