

Только такие люди, как Гарри, которые имели необыкновенные воспоминания, могли распознать боевые искусства человека и фон этого боевого искусства на основе различных навыков, которые человек использовал, связав их с навыками в своей памяти.

Именно поэтому Хэппи был невероятно потрясен, и его выражение стало торжественным, когда до этого он был очень расслаблен!

Reversed Dual Swordplay полностью отличалась от True Dual Swordplay.

Истинная Двойная Игра на Мече была традиционным и общим боевым искусством. Каждое из его умений было предсказуемо, и его внимание было сосредоточено на тренировке тела. Оно имело ограниченную летальность. Однако, как боевое искусство высокого уровня, Reverse Dual Swordplay было таким же, как и любое другое боевое искусство высокого уровня, несмотря на крайне низкие требования к обучению, и было создано ради убийства.

Каждая его атака шла под углом, против которого никто не мог защититься, и она была нацелена на самые жизненно важные места на теле человека. Никто не мог защититься от этого боевого искусства, когда весь набор умений был выполнен. Если бы они хоть в малейшей степени ослабили бдительность, то погибли бы на месте.

Кроме того, если боевая мощь высокого боевого искусства была подобна боевой мощи современного огнестрельного оружия, то боевая мощь низкого боевого искусства была подобна предсовременному боевому оружию, такому как широкополосные, длинноносый и тому подобное. Разница в силе между ними была невероятно очевидна.

Это было просто самоубийство для человека, использующего низкоуровневое боевое искусство, чтобы пойти против высокоуровневого боевого искусства!

Несмотря на то, что уровень игры Орохимару "Reverse Dual Swordplay" не был высоким, его смертность, скорость и движение тела не были тем, с чем любитель, только что достигший Царства Врат, мог справиться. Один круг может показаться не опасным на сцене, но на самом деле, если бы он не полагался на чрезвычайно мощную защиту Железной Рубашки, он был бы убит Орохимару давным-давно.

К тому времени "Один круг" уже был пропитан потом. Газы на его теле были глубже, чем раньше. Если бы это продолжалось чуть дольше, Орохимару смог бы досконально разобраться во всех своих слабостях и найти слабое место в "железной рубашке". Тогда "Один круг" проиграл бы!

Когда он увидел это, расслабленное выражение лица Счастливого полностью исчезло. На его месте оказалась торжественность и изумление, которых раньше никогда не было на его лице.

Нужно знать, что если бы человек хотел практиковать высокое боевое искусство, то ему нужно

было бы не только иметь соответствующее боевое искусство в царстве гроссмейстера, его царство ци, врожденные атрибуты, и все остальные требования должны были бы соответствовать требованиям, прежде чем он смог бы практиковать это боевое искусство!

Несмотря на то, что Мир Боевых Искусств был запущен почти три месяца назад, и в воспоминаниях Хэппи о своей предыдущей жизни, был один игрок, который достиг Gate Realm в течение одного месяца и Blessed Realm в течение полутора месяцев (он был самым быстрым игроком, который достиг обоих царств), когда игра была только что запущена, все игроки смотрели в темноте и не имели никакого опыта в игре. У них не было ни проходов, которые появились позже, ни какого бы то ни было опыта в дальнейшей игре. Следовательно, если бы он смог добраться до Благословенного Царства за такой короткий промежуток времени, это означало бы, что Орохимару на самом деле был очень страшным человеком.

Если бы Хэппи не существовал, то не было бы никого, кто мог бы помешать Орохимару достичь верхней строчки в рейтинге сильных в Южно-Китайском Боевом Искусстве Рейтинговая доска! Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Естественно, Хэппи не был абсолютно уверен в том, что сможет победить против Орохимару сейчас, так как у него есть высокое боевое искусство.

Но, к счастью, он заметил это рано.

Если бы он только заметил это, когда они воевали друг против друга, это было бы трагедией!

Неважно, каким бы высоким боевым искусством ни обладал человек, они могли бы противопоставить все низкие боевые искусства. Даже если бы у него был большой опыт, все равно был бы более 70% шансов, что он умрет в руках Орохимару, если он захочет победить против него, используя свой опыт в низкоуровневых единоборствах.

Хэппи молчал. Он чувствовал себя смущенным.

Изначально он думал, что, вернувшись в прошлое, он, без сомнения, встанет на вершину "Мира Боевых Искусств" со своим трехлетним опытом в игре. Но, судя по всему, сейчас в игре может быть немало людей, которые были столь же могущественны, как и Орохимару, но просто решили держаться в тени.

Когда он стал бдительным, победа между Орохимару и One Circle наконец-то была решена.

Ци должен был держать "Железную рубашку" в активированном состоянии. Кроме того, он использовал её для защиты от высокого уровня боевого искусства. По прошествии нескольких минут, One Circle был покрыт внутренними повреждениями. Когда он заметил, что у него закончился Ци, он признал поражение и завершил битву мудрым ударом.

Однако, судя по выражению Орохимару, он не получил своего наполнения битвы. Он смотрел на толстяка, который вернулся в пространство для зрителей с темным взглядом. Через некоторое время он заметил Харру, который появился внизу сцены после того, как закончил свой бой в группе А давным-давно.

"Хм!" Орохимару хладнокровно вздохнул и пошёл за своим последним соперником в группе "В" - "Желтый рис"!

"Очень хорошо".

Счастливчик знал, что Ogochimaru никого не считал своим равным, потому что у него был скрыт тот факт, что он был в Благословенном царстве, и потому что у него в качестве орудия убийства было высокое боевое искусство. Хэппи был также счастлив, что человек думал о вещах таким образом.

Чем больше человек недооценивал его, тем выше были шансы Хэппи на победу.

Однако, когда он заметил, что последний соперник Орохимару был его первым соперником на турнире, он не мог не поднять бровь, и на его лице появилось торжественное выражение.

Девушка не смогла показать ему свою силу, потому что Хэппи атаковал слишком быстро и жестоко. Теперь он мог видеть, какими способностями обладает эта клейкая риса, которая позволила ей выиграть у множества соперников и встать в десятку лучших игроков Университета Южного Китая.

Еще до того, как Хэппи посмотрела на Глютенус Райс, она заметила под сценой мальчика в маске. Это был ублюдок, из-за которого она впервые в мире боевых искусств ужасно проиграла, и это было даже во время первого раунда первого боя на турнире по боевым искусствам. Она даже не успела парировать одну из его атак до того, как ее выгнали со сцены.

В тот момент, когда она проиграла бой, ублюдок даже не взглянул на нее!

Впервые мальчик так ее недооценил. Все ее существование было проигнорировано...

Это было похоже на пятно, от которого она не могла избавиться, и оно невероятно разозлило и расстроило ее. С тех пор она поклялась в своем сердце, что до тех пор, пока у нее есть шанс, она, безусловно, отомстит за себя.

Независимо от того, кто стоял перед ней, она победит всех своих врагов и встанет перед этим ублюдком снова. Она заставит его посмотреть ей в глаза и признать свои способности! Она заставила бы его вспомнить ее имя!

Кровавая Райс смотрела в сторону и стояла перед Орохимару.

Минуту назад этот противник оказал на нее невиданное давление, и она почувствовала, как будто у нее нет надежды на победу, но приезд Счастливой вновь зажег ее боевой дух, и она сгорела с неукротимой волей к мести!

Любопытство зажглось в глазах Орохимару.

Минуту назад он почувствовал, что девушка потеряла весь свой боевой дух. Это был сюрприз для него, когда в мгновение ока, она излучала великую убийственную ауру. Это было интересно.

Его мечи вспыхнули. Орохимару быстро раздавил свое любопытство и надел жестокую насмешку.

В конце концов, он был всего в двух боях от захвата титула сильнейшего среди всех игроков Университета Южного Китая. С таким же успехом он мог бы оставить еще более интересное шоу для своих юниоров, чтобы они запомнили его имя.

Прямо в начале боя Орохимару набросился на Клейкую рису, как фантом!

Он был так быстр, что это было шокирующе.

Тем не менее, после того, как Glutinous Rice испытала свою первую разрушительную неудачу, она узнала, какие быстрые битвы были от Харру, и с того момента, как она переехала из зала, весь ее ум и душа были в режиме боя. Таким образом, хотя она чувствовала, что импульс Орохимару был навязчивым и агрессивным, она не паниковала.

Она щелкнула запястьем, и тени белых мечей мгновенно появились в рядах. Они выглядели как волны, в то время как они перекрывали друг друга, чтобы стоять перед ней. Они напоминали щит, образованный бликами меча, и появились как раз вовремя, чтобы запечатать первую волну атак Орохимаура. Он был вынужден обойти мечи, чтобы добраться до нее.

"Хаотический плащовый меч!"

Тени меча были похожи на волны в море. Они были бесконечны и рычали, пока шли вперед. На сцене они показали красивую, но опасную картину, и глаза Счастливчика загорелись, когда он увидел это. Сюрприз появился на его лице.

Хаотический плащовый меч Эмей Секта специализировался на использовании нежных движений для противодействия ожесточенным атакам, а также на использовании медленных движений для противодействия быстрым атакам. Судя по всему, Клейкая Райс не только вошла в царство гроссмейстеров с этим боевым искусством, но и поняла его сущность!

Ее сердце и душа были едины с мечом...

"Орохимари, возможно, придется потратить некоторые усилия, чтобы выиграть эту битву.

Счастливчик нашёл в "Обжорливой рисе" что-то, что поразило и поразило его.

□□

<http://tl.rulate.ru/book/28108/894708>