

В течение некоторого времени клан Муронг занимал прославленное положение в мире мастеров боевых искусств, но формирование четырех аристократических кланов и восьми великих кланов подавило их и немного омрачило их славу. Однако это не повлияло на власть и процветание самого клана Муронг. Со своим совершенным и несравненным боевым искусством "Сдвигающие звезды" они могли даже на равных сражаться против ведущих мастеров боевых искусств.

Мастерами клана были Муронг Бо и Муронг Сюань в предыдущем поколении. Они были гениальными мастерами боевых искусств и пользовались невероятно большой репутацией и высоким статусом в мире мастеров боевых искусств. Даже мастер храма Шаолинь и руководитель мастеров боевых искусств взял на себя инициативу пригласить их на свое место в прошлом. Можно сказать, что за это время клан Муронг достиг вершины своей славы.

Информация, которую раскрыла леди клана Муронг, взволновала Хэппи. В предыдущей жизни клан Муронг создал двух гениальных игроков. Они не только тренировали "Сменяющиеся звезды", пока не достигли совершенства, но и не проиграли легендарным семи князьям и тринадцати тузам. Даже если они участвовали в хаотичной групповой битве, они могли спокойно и непринужденно передвигаться среди бесчисленных врагов.

Несмотря на то, что требования к тренировкам Shifting Stars были невероятно жесткими, для Харру, который имел три года опыта в игре, это был лишь вопрос времени, когда он оттачивал эту технику! Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

"Но жаль..." Как только она упомянула о славном прошлом клана Муронг, тон леди клана Муронг изменился, и на ее лице появилось слегка одинокое и пустынное выражение лица. Когда старый хозяин умер, а нынешний ушел на отдельные тренировки, чтобы попрактиковаться в "Сменяющих звездах", наша слава постепенно угасла.

"Никто выдающийся не появился среди учеников молодого поколения". Теперь... мы можем выбрать из всех вас в текущем поколении только того, кто сможет унаследовать наше наследие".

Счастливицам нечего было сказать об этом.

"Перемещающиеся звезды" - несравненное боевое искусство. Мы не можем научить его ни одному ученику в клане Муронг!" Леди клана Муронг бросила Счастливице глубокий взгляд. "Дядюшку Ронга можно считать человеком, который в некотором роде является моим хозяином. Поскольку ты можешь сражаться с ним сотней ходов и не проигрывать, это показывает, что ты необычайно талантлив.

"У тебя есть способность учиться Перемещать звезды. Дядя Ронг также признал тебя... но ты все еще не можешь выучить эту технику со своими текущими способностями. У вас есть долгий путь до этого, и вы не должны быть лишены опыта в мире мастеров боевых искусств, вы понимаете?".

"Я понимаю."

"На этот раз я попросил вас приехать сюда, потому что вы выполнили требования, чтобы войти в мир мастеров боевых искусств". Теперь я передам вам очень важную задачу". Она кивнула и сказала: "Есть необходимое условие для изучения "Сдвигающих звезд", а это значит, что вы должны выучить сто различных боевых искусств!

"Только так ты сможешь пробудить в себе вершину глубины слов: "Я буду иметь с тобой дело так же, как ты имел дело со мной". Следовательно, с сегодняшнего дня, как только вы покинете наш клан, вы должны научиться ста боевым искусствам и подтолкнуть их все выше десятого царства".

Когда она закончила говорить, система выпустила свой уведомительный колокол, чтобы напомнить ошеломленному Счастливику, что он получил клановый квест о том, что он должен закончить сто боевых искусств!

[Тренируйте сто различных боевых искусств и подтолкните их все выше уровня 90. Количество, необходимое для завершения квеста: 96].

Счастливику нечего было сказать. Этот огромный квест, который определенно продлился бы долгое время, был настолько тяжелым на его плечах, что ему нечего было сказать об этом.

Несмотря на то, что ему не понадобилось бы много времени, чтобы вывести одно низкоуровневое боевое искусство на десятое царство, ему пришлось бы потратить более ста лет, если бы он посчитал накопленное время практики сотни мартиалов до этого уровня....

И предпосылкой для этого было то, что за это время ничто не помешало его обучению!

Это было в основном то же самое, что артисты боевых искусств, которые больше полугода тренировались в изоляции!

Когда он задумался об этом в глубине души, Хэппи почувствовал, что вот-вот потеряет сознание или сойдет с ума.

Если бы он хотел выучить Shifting Stars, ему пришлось бы ждать как минимум полгода, и это было самое короткое время для него, чтобы выучить технику...

Он вспомнил, что через полгода "Мир боевых искусств" будет запущен на целый год, и к тому времени в игре будет много сильных игроков. На самом деле, некоторые иностранные серверы также присоединятся к их серверу. Один император, две императрицы, три короля, и другие могущественные люди, которые были настолько сильны, что они могли бы бросить вызов природе получит твердую позицию, которая не может быть потрясен кем-либо другим. Представители этих титулов могли бы действовать независимо к тому времени.

Тем не менее, так как он уже принял миссию, Счастливые не могли отвергнуть или поднять протест против него.

Он вздохнул, вынужден принять свою судьбу.

С таким поиском, было бы лучше, если бы он отодвинул обучение Shifting Stars немного. Он сначала научится нескольким достойным высокого уровня боевых искусств, чтобы помочь ему пройти через этапы, которые должны были прийти, так что, когда пришло время для него, чтобы бороться против семи князей, тринадцать туза, и другие мощные бойцы, которые были равны им, он может быть на равных основаниях против них.

Как только Нарру принял квест, он мог официально покинуть клан Муронг, чтобы начать свою жизнь блуждания по равнинам, как боевой художник и рисковать своей жизнью, чтобы испытать мир ...

Конечно же, игроки могли продолжать оставаться в своем клане или секте и тренироваться, пока они получали небольшие квесты, чтобы медленно укрепнуть и пройти те стадии, которые им предстояло пройти.

В этом не было ничего плохого.

Тем не менее, Нарру знал, что людям, привязанным к своим сектам и кланам, было трудно запустить множество сюжетных линий и миссий в мире мастеров боевых искусств.

Вдобавок ко всему, уход из клана или секты не означал, что игрок больше не мог получать от них никаких заданий....

Он может быть снаружи, но как только случилась чрезвычайная ситуация, его клан взял на себя инициативу и послал к нему голубя-посланника и велел ему вернуться, или они просто дали ему задание и приказ. Поэтому, как только леди клана Муронг подарила ему квест Сто Боевых Искусств, Счастливчик быстро начал готовиться к своему путешествию в будущем.

Покинуть город Гусу сразу же и бродить по равнинам в одиночку было явно очень неразумно. На самом деле, это был акт настоящего любителя.

Счастливчик имел серебряные купюры стоимостью почти восемьдесят тысяч таэлей серебряной крошки и один нефрит Руйи, который стоил более пятидесяти тысяч таэлей серебряной крошки. Считалось, что у него было много денег, когда у него на руках была эта сумма. Если бы он превратил эти деньги в вещи, которые прибавили бы ему сил, это было бы неплохо.

Как только Хэппи покинул особняк Муронг, он пошел в аптеку.

"Молодой фехтовальщик, что вам может понадобиться?" Когда работник магазина увидел благородный меч в Хэппи, он подошел к нему в дружелюбной манере и поприветствовал его. "У нас есть лучшая Цзиньчуанская мазь для хиропрактики, антидоты, лекарственные таблетки, которые быстро восстанавливают ци, суп с похмельем, лекарственные таблетки, которые лечат внутренние повреждения..."

Хэппи знал о лекарствах, о которых упоминал сотрудник. Кроме Цзиньчуанской мази, которую он употреблял чаще всего, другие лекарственные таблетки были недешевы. Однако то, что ему тогда было нужно меньше всего - это Цзиньчуанская мазь. У него уже было не менее двухсот единиц от тренировок в горе Черный Ветер, и их было достаточно, чтобы он продержался полгода.

"Дайте мне две единицы лекарственных таблеток, десять единиц Цзиньчуаньской мази..." спросил другой клиент.

В аптеке были три игрока, которые просматривали различные виды лекарств. Как только один из них объявил, что ему нужно, и услышал цену, он почувствовал, как его сердце сжимается от боли, но ничего не мог с этим поделать. Лекарственные таблетки были слишком дорогими. На самом деле они стоили двести таэлей серебряной крошки каждая, и игрок, который купил лекарство, казалось, кто-то, кто практиковал навыки легкости. Как только он рассмотрел количество ци необходимо использовать их, он мог только скрипеть зубами и купить их.

Когда этот игрок увидел, что Нарру пришел, он был ошеломлен на мгновение, прежде чем он кивнул и ушел.

Остальные двое не ушли. Они продолжали задерживаться перед прилавком.

Счастливчик подметал свой взгляд вокруг полок, прежде чем вытащить стопку серебряных купюр из своей Сумки Вселенной. Затем, спокойным голосом, он объявил список лекарств, которые ему были нужны.

"Сто лекарственных таблеток, десять антидотов и десять лекарственных таблеток".

"Хорошо!"

Как будто он был человеком, работник был ошеломлен на мгновение, прежде чем взял серебряные купюры. Вскоре он надел еще более дружелюбную улыбку. "Пожалуйста, подождите минутку".

Хэппи не беспокоился о двух игроках, которые теперь были ошарашены на стороне. Он спокойно стоял у входа и размышлял над тем, куда ему следует пойти, чтобы потренироваться в "Убийстве Черного Дракона", как только купил руководство по легкости.

В конце концов, секретная техника могла решить, выиграл ли кто-нибудь или проиграл в бою в критический момент!

<http://tl.rulate.ru/book/28108/854650>