

"Вино" было написано огромными буквами на белом куске ткани, чтобы служить вывеской одной таверны. Оно порхало на ветру над правительственной дорогой за пределами города Гусу. У дороги было несколько простых прямоугольных столов и длинные скамейки. Молодой официант страстно бегал туда-сюда, время от времени крича: "Хорошо. Уважаемый клиент, пожалуйста, подождите немного, я вас обслужу". Потом он наливал вино в чашки немногих покупателей в магазине, что делало его очень занятым.

Таверны были главной характеристикой мира мастеров боевых искусств.

Они также были местом, где чаще всего происходили бои.

Бах!

Пухлая рука прижалась к столу. Чаша, палочки для еды и вино дрожали, что показывало, насколько велика сила человека.

"Владелец магазина!"

С пьяной отрыжкой, человек, чья грудь была обнажена и у которого было свирепое лицо, поднял свой винный горшок. Он встал и взял глоток.

Владелец магазина был честным мужчиной средних лет. Он также был на более тонкой стороне, так что он выглядел так, как будто ветер может сдуть его с ног в любой момент. Он улыбнулся послушно и подошел. "Дорогой покупатель, чего бы вы хотели?"

"Дайте мне еще... два фунта... вина. На вынос."

На столе перед человеком было несколько пустых винных горшков. Гарниры также были в беспорядке. Похоже, он довольно много выпил. Рядом с ним уже чувствовался неприятный запах алкоголя. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

"Хорошо, Молодой Жузи, дайте этому клиенту еще два фунта красной дочери [1]. Уважаемый клиент, я рассчитаю цену. Ваш счет в общей сложности..." Владелец магазина собирался дать человеку счет, когда он ворвется.

"Не нужно делать никаких расчетов. Это в общей сложности сто таэлей серебряных крошек. Я пришёл за ежемесячной данью".

Человек не принес никаких денег. Вместо этого он протянул руку лавочнику, который теперь бледнел, как лист бумаги, и посмотрел на него свысока. Его слова были произнесены очень прямо и убедительно.

"Ах... Это... ты..."

Владелец магазина был честным человеком, и он не понимал, что значит огромный человек. От шока он даже начал заикаться.

"Я забыл сказать тебе. Меня зовут Ли Шань, и эта ваша таверна должна ежемесячно платить дань. Я проявил тебе уважение, съев твои вещи прямо сейчас. Поторопись и отдай мне деньги. Я все равно должен пойти в следующее место, чтобы собрать дань".

Пьяный человек, Ли Шань, больше не выглядел пьяным. Его лицо стало свирепым, как будто он был негодяем.

"Ли-Ли Шань..."

Владелец магазина и официант дрожали от страха. Они больше не осмеливались просить человека заплатить по счету, но и не могли согласиться дать ему свои деньги. Перед лицом издевательств тирана они могли только стоять, как дураки.

Лицо Ли Шаня потемнело!

"Что теперь? Ты смотришь на меня свысока?" Белый меч из рафинированной стали появился из ниоткуда, и он поставил его горизонтально перед лавочником и официантом, не сказав больше ни слова.

Когда они увидели, что в таверне вот-вот прольется кровь лавочника и официанта, люди, сидящие за столами рядом с Ли Шаном, уже не могли продолжать наблюдать.

"Стоп!"

Молодой человек хлопнул рукой об стол и встал!

Три его спутника, два мальчика и одна девочка, также встали с удивлением и восторгом на лицах. В этом было также смешано праведное негодование. Они посмотрели на Ли Шаня и двинулись, быстро сформировав квадратное целое, чтобы окружить его.

По правде говоря, в тот момент, когда Ли Шань вытащил свой меч, они получили неожиданное уведомление!

[Получите ли вы низкоуровневое задание "Мир Боевых Искусств": Столкновение с несправедливостью? Помогите лавочнику победить злодея Ли Шаня, и вы завершите квест! Злодей Ли Шань, местный негодяй. Королевство Ци: Нет.]

По правде говоря, игроки слышали об этом несколько дней назад. Говорили, что негодяй разбрасывал свой вес по тавернам на дорогах, построенных правительством за пределами города Гусу. Он приходил дважды в день, чтобы собрать деньги на защиту от невинных владельцев магазинов среднего возраста, и все игроки, которые находились вблизи этого района, могли спровоцировать квесты о том, как с ним разобраться!

Больше всего привлекло внимание группы игроков то, что после завершения квеста они получают благодарность владельца магазина и десять мазей Цзиньчуань. Если бы они смогли убить Злодея Ли Шаня, их награда была бы еще больше. Мало того, что они смогли бы получить не только изысканный стальной меч Ли Шаня - оружие, которое стоило более пятисот таэлей серебряных крошек - они могли бы получить даже сто таэлей серебряных крошек, которые Ли Шань собрал для защиты, и руководство по изготовлению меча.

Оружие из усовершенствованной стали было очень ценным, и в сочетании с другими наградами этого было достаточно, чтобы привлечь всех новичков. Три мальчика и девочка намеренно бросились в таверну на этой стороне города и ждали больше часа, чтобы увидеть, как Ли Шань будет действовать жестоко.

В тот момент, четверо из них, не колеблясь, взяли за это задание.

"О, у тебя даже есть кто-то, кто пришел тебе на помощь?"

Злодей Ли Шань смотрел свысока на четырёх молодых людей, которые держали в руках только нормальные железные мечи и сабли. Он оттолкнул лавочника и официанта. "Ты думаешь о том, чтобы полагаться на свои цифры?"

Еще до того, как закончить свою речь, он казнил Сплит-Маунт Хуа и обрушил меч на юношу, находившегося в первых рядах, из-за чего тот не мог произнести в голове правдивую речь, написанную им по его сценарию.

Юноша поспешно поднял свой меч, чтобы блокировать атаку.

Несмотря на то, что он был пьян, злодей Ли Шань все еще был аномально проворным. Могущественной рукой он произнёс порез, который молодой человек едва мог удержать. Он пошевелился, а затем был отброшен ударом Пирса по сердцу, в результате чего чуть не врезался в другого молодого покупателя.

Счастливчик быстро выстрелил с места.

Бах!

Стол и скамейка перед ним были мгновенно раздавлены прилетевшим на него человеком. Разбитая чашка и тарелки разбросаны по земле, создавая беспорядок.

Счастливец выбросил винный стакан в руку, но он не разозлился. Он не помог четырем рыцарям справиться с Ли Шаном. Он искал другой чистый стол и сел, прежде чем продолжить пить, как будто ничего не случилось.

По правде говоря, система также уведомила его, но он не взял на себя этот поиск.

Еще до того, как злодей Ли Шань даже напал, Счастливец тайно оценил его размер, и вывод, к которому он пришел, состоял в том, что он не может бороться против него с грубой силой.

Ли Шань, возможно, выпил много вина и вонял алкоголем, но его правая рука оставалась необычайно устойчивой, держа в руках меч из благородной стали. Там были толстые мозоли на его *purlicue*, что означало, что он был боевым художником, который практиковался в течение длительного периода времени и достиг определенной степени мастерства. Исходя только из этого, его сила руки не только была бы намного выше, чем у Счастливика, но и его умение обращаться с мечом также могло бы быть довольно высоким.

Хотя в системе сказано, что он был обычным местным негодяем, у которого не было царства *qi*, это не значит, что у него не было *qi* или он не был сильным. Он мог быть всего в одном шаге от Царства Врат, что не было редкостью в мире боевых искусств!

Однако, что еще более важно, Хэппи очень хорошо знал силу местного негодяя.

В городе было много таких квестов, но названия квестов были разные. Несмотря на то, что имя Ли Шань могло показаться небрежно названным без всяких раздумий, сила негодяя была прямо под царством ворот. Он также обладал боевым искусством, которое было, по крайней мере, в девятом царстве. Слухи о том, что негодяй сбросил свой меч из усовершенствованной стали и руководство, были настоящими и действительно хорошей наградой, но сколько людей могли убить боевого художника, который был всего в одном шаге от Царства Врат?

Следовательно, Хэппи не говорил. Он быстро принял решение и отказался принять квест, поэтому неприятности не пришли за ним, и он не привлек внимание Ли Шаня.

В отличие от него, четверо восторженных и энергичных молодых людей поняли, что что-то не так в тот момент, когда они напали!

Удары меча Ли Шаня могли быть очень устойчивыми, но они также были наполнены насилием. Он использовал свои руки и ноги в то же самое время, когда нападал, чтобы убить и ранить наиболее эффективным способом. Трижды ударив мечом, он отправил трех мальчиков и девочку в полет, и даже избил двух других игроков, которые также взялись за квест, но не сумели атаковать до такой степени, что они могли только горько заплакать.

"Атакуйте его вместе!"

Шесть игроков отступили, пока не встали вместе, и один из них придумал идею.

Остальные кивнули одновременно. Затем они атаковали с двух разных сторон! На этот раз они решили использовать свое преимущество в количестве, чтобы силой сбить Ли Шань.

Счастливец продолжал пить вино, постоянно качая головой.

"О чем они думают? Неужели они думают, что злодей Ли Шань - глупое дикое чудовище?"

С шокирующим и ужасающим ревом Ли Шань спрыгнул назад, легко избегая основной удар объединенной атаки шести человек. Это ввергло их в хаос, и он сразу же повернул голову, чтобы раздавить их!

Шесть человек потерпели неудачу в своих поисках, и они даже все свое имущество лишили Ли Шань. После этого они могли уйти только в гневе...

У жалкого лавочника не было другого выбора, кроме как заплатить деньги за защиту, чтобы отпустить злодея.

Ли Шань вернулся в пьяное состояние и собирался уехать с деньгами в кармане, когда звук ревущего воздуха поднялся сзади него. Человек подошел к резкой остановке и снова достал оружие. Его глаза, которые не были полностью открыты, сгорели в гневе, когда он смотрел на мальчика перед ним.

"Кто ты?"

Увидев, что злодей Ли Шань был пьян и даже не мог крепко держать меч, мальчик тускло улыбнулся и бросил из груди за собой повязку на голове [2] героя.

"Простите, я здесь, чтобы ограбить вас."

Записка переводчика:

[1] Красная Дочь: китайское вино.

[2] Ободок героя: Итак, я провел кое-какие исследования для [1], и единственное, что обнаружилось, это белый кусок ткани, размещенный на лицах героев в Китае, который определенно НЕ является тем, что используется здесь. Так что я считаю, что здесь упоминаются головные уборы из боевых искусств, но так как слово [1] означает "герой", я сохранил его как оголовье героя. Изображение:

<https://www.birthdayinabox.com/pages/karate-party-ideas-games-martial-arts-headband-craft>

<http://tl.rulate.ru/book/28108/771079>