

Гудок!

На следующее утро низкие гудки разнеслись с приглушенным тоном от главной военной базы. Военная база, которая была создана в течение нескольких дней, внезапно пришла в движение.

Небольшие группы кавалеристов безостановочно атаковали с фронта и флангов. Они быстро исчезли с горизонта вдаль. Затем ряды черных драконов сотрясли землю. Под громовой стук копыт бронированных лошадей кавалеристы поскакали вперед, а за ними сразу же последовала армия, медленно продвигавшаяся вперед с развевающимися в небе флагами.

Бесчисленные игроки с ошарашенным выражением лица наблюдали за морем людей перед собой. Их уши были наполнены звуками рогов, стуком копыт о землю и топотом объединенных шагов по земле, заставляя ее содрогаться.

Только солдаты, отвечающие за логистику, остались на своих местах. Шесть лагерей также остались на военной базе.

'Наконец-то все начинается'. Эта мысль промелькнула в голове у многих людей.

Но многие люди не могли не испытывать шок и уважение, столкнувшись с такой большой армией.

Неужели им предстояло столкнуться с такой же большой монгольской армией?

"Пошевеливайтесь!"

Никто не знал, сколько прошло времени, но в конце концов кто-то поскакал в ту сторону, куда направились кавалеристы, и его громкий крик вывел многих игроков из оцепенения.

Сразу же после этого в толпе стало беспокойно. Лошади тронулись с места, и второй, третий и многие другие люди из первоначально молчаливой толпы хлынули вперед, как вода, хлынувшая из плотины, когда шлюзы были открыты. Земля задрожала еще раз, и плотная волна мастеров боевых искусств с поразительной быстротой устремилась к равнине за горизонтом.

Они бешено скакали по горной тропе, которую армия выбрала для своего продвижения.

"Мои братья и сестры, те, кто проводит разведку, чтобы нарисовать карту, идите сюда!"

Довольно много смелых криков раздалось от людей на лошадях.

"

Те, кто атакует фланги, подойдите ко мне!"

"Хаха! Мужчины должны сражаться на полях сражений! Сегодня я точно буду сражаться до потери пульса!"

Подул ветер, и облака поплыли. Армия двигалась как лавина, и от них исходило ощущение, что они хотят сравнять мир с землей! Бронированные кавалеры скакали вперед с молниеносной скоростью, заставляя сердца всех, кто их видел, напрягаться. Звуки рожков и военных барабанов марширующей армии стимулировали всех игроков в округе, возбуждая горячую

кровь и пыл в глубине их сердец.

Даже Хэппи был погружен в эту странную страсть, и он не мог оторваться от нее даже по прошествии долгого времени.

Он дернул поводья и взмахнул кожаным кнутом. Затем Хэппи почувствовал, что мчится вперед под порывами сильного ветра. Небо вокруг него было широким, а мир - огромным, и он чувствовал себя невероятно свободным.

Пока он находился среди наступающей толпы, время шло. Многие мастера боевых искусств обогнали наступающую армию. Когда они увидели, что большая масса черноты осталась позади, в воздухе вокруг равнины поднялись возбужденные и странные крики многих игроков.

"Друзья мои, мы продвигаемся вперед!"

"Вперёд!"

У каждого из заряжающих кавалеров были свои цели и задачи, такие как разведка, рекогносцировка, преследование, шпионаж и так далее. На самом деле, были люди, которые заметили, что они слишком далеко забежали вперед, и им пришлось повернуть назад, чтобы вернуться к наступающей армии, что вызвало длинные потоки смеха на равнине.

Грохот! Грохот!

Звуки лошадиных копыт постепенно становились упорядоченными и четкими, но скорость их появления также значительно увеличилась.

Когда разведгруппа покинула армию вместе с кавалерами с фланга, Хэппи, к своему легкому шоку, заметил, что более сотни человек последовали за кавалерами и направились еще дальше на равнину.

Вот что произошло.

Прежде чем отправиться в путь вместе с армией, высшие чины клана Му тщательно проанализировали ситуацию и разработали комплексный маршрут для наиболее эффективного набора очков. Они решили назначить трех капитанов среднего ранга, а затем увеличить количество средних команд до шести.

Согласно первоначальному плану, если у них будет три команды, то Хэппи должен был взять одну команду, Серебряный Волк поведет Ножа и остальных членов своего отряда в другую команду, а Громовой Бой, Маленький Север, Танцующий Феникс и остальные элиты из его университета займут последнюю команду.

Но число вражеских монгольских кавалеров в походе на убийство вражеских кавалеров будет не более тысячи. Хотя элиты клана Му могут избавиться от части этих монгольских кавалеров, так как количество раз, когда вражеские силы будут посылать своих кавалеров в атаку, не будет высоким, было много конкурентов для этого квеста. Из-за этого они будут тратить много боевой мощи, которая может быть использована для других целей.

Чтобы каждый мог эффективно использовать всю свою боевую мощь, Phoenix Dances смело предложил увеличить первоначальное число трех средних команд еще на шесть. В конце концов, люди из Западного Региона уже могли самостоятельно сформировать команду, и им не

составит труда справиться с группой солдат.

Буйный Дракон также заявил, что люди из Ветви Небесного Демона могут сформировать свою собственную команду.

Громовой Бой, конечно же, без проблем создал свою собственную команду из людей, которых он привел из штаба. Серебряный Волк мог возглавить команду в одиночку.

Как только все сделали эти расчеты, они тут же поддались искушению.

После того, как они пересмотрели свое решение, Хэппи, который продемонстрировал большую, доминирующую силу в Пекине, был "вычеркнут" из списка кандидатов, которые могли сформировать свои собственные команды для борьбы.

Причиной этого было то, что у него было слишком много боевой мощи, и он мог абсолютно самостоятельно сражаться, чтобы набрать свои очки.

Оставшиеся пять команд были отданы Ножу, Грому и Бару. Они должны были возглавить их.

Группа пришла к выводу, что после атаки на вражеский фланг и выполнения обычных небольших разведывательных заданий, они смогут набрать очки для одной средней команды. На второй день, а самое позднее на третий, они смогут активировать крупномасштабные боевые квесты, и члены, участвующие в этих квестах, будут состоять исключительно из их собственных людей.

Но после того, как Хэппи "выкинули" из списка кандидатов, он еще раз внимательно изучил список квестов и выбрал квест повышенной сложности, который многие секты не захотят выполнять - разведка в тылу врага.

Этот квест определял статус Хэппи как разведчика.

Согласно заданию, Хэппи должен был обойти вражескую армию, в то время как дружественная армия привлекала внимание противника. Он должен был разведать местность поблизости, а также расположение тыла армии.

Для выполнения этого задания было много требований.

За это время он должен был полностью избежать внимания основной армии противника, убить вражеского разведчика, избежать патрулирующих солдат, нарисовать карту, обнаружить их линию снабжения, скрыть свои следы и т.д.

С каждым выполненным сегментом квеста он будет получать много наград, когда сдаст квест. Но из-за этого очков, которые он получит, было очень мало.

Однако для Хэппи самым важным было разведать тыл врага, а получение очков было второстепенным. По правде говоря, он рассудил, основываясь на схеме китайской армии, что в тылу врага должно быть довольно много патрулирующих кавалеристов, а также офицеры тыла.

Если бы он смог избавиться от вражеской армии внушительным образом, скорость получения очков должна была быть даже выше, чем у Серебряного Волка и остальных.

Но этот квест был довольно опасным.

Ведь ему предстоит проникнуть в глубины вражеской территории!

Однако сейчас, судя по всему, было довольно много людей, готовых рискнуть и отправиться в тыл врага.

Группа, ехавшая с ним, насчитывала около ста человек, и все они были одиночными игроками со снаряжением третьего или четвертого эшелона. Было несколько небольших групп от трех до пяти человек, и все они, похоже, были довольно хороши.

Хэппи поблагодарил свои счастливые звезды за то, что, когда он пришел сюда, на нем было обычное снаряжение первого класса, которое не было улучшено, а его оружие не было ослепительным шедевром третьего эшелона. Его можно было считать нормальным только в команде. Его маска из человеческой кожи также скрывала его истинное лицо. Поэтому в глазах других людей он был обычным игроком с незнакомым лицом.

"Эй, брат, ты заинтересован в создании команды?"

Пока Хэппи блуждал мыслями, сзади его догнал незнакомый голос. Тень копыта появилась рядом с ним, и когда Хэппи повернул голову, в поле его зрения попало незнакомое улыбающееся лицо.

"Я уже давно наблюдаю за тобой. Ты ведь тоже один, верно? Как насчет этого? Я связался с несколькими своими друзьями, которые тоже одиночные игроки, и к тому времени мы сможем позаботиться друг о друге".

Хэппи изначально собирался отклонить его предложение, но он не ожидал увидеть за этим лицом невероятно знакомое лицо.

"Конечно." Какой-то странной силой Хэппи согласился.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2147991>