

Когда Хэппи вернулся, он попросил Серебряного Волка собрать всех вместе.

Он сделал несколько общих расчетов. Среди уже прибывших элиты клана Му, таких асов, как Яростный Дракон, Нож, Громовой Бой, Момо, Фэн Чжи и Маленький Север, было более двадцати, а первоклассных бойцов с полными комплектами снаряжения первого класса четырех эшелонов - более пятисот, и если столько людей использовалось для накопления очков, то даже Хэппи считал это нерациональной тратой.

Поэтому Хэппи приказал более чем десяти своим братьям отправиться в разные лагеря и собрать информацию о квестах, а затем передать ее Фениксу Дэнсу и Клейкому Рису, которые отвечали за организацию этих квестов.

Они должны были реорганизовать и разделить квесты на категории, основываясь на различной информации о квестах, различных воинах, различных регионах и различных уровнях опасности для каждого квеста.

За масштабные квесты можно было получить самые высокие баллы, и они больше всего подходили для того, чтобы организовать большие группы мужчин для выполнения квеста.

Девушки также должны были перечислить требуемое воинское звание, тип солдата, количество солдат, которых им разрешалось взять с собой, и количество очков, необходимых для выполнения масштабных квестов, которые принесут им много очков.

Они работали почти полчаса, и классификация информации из восьми лагерей была практически завершена.

Люди из клана Му разбили временный лагерь на расстоянии одной шестой мили от военного лагеря. Они также выставили охрану во всех направлениях лагеря и не позволяли никому приближаться к ним. Собрав всю информацию, Хэппи, Громовой Бой, Серебряный Волк, Танцующий Феникс, Бушующий Дракон, Момо и некоторые другие сели в круг, чтобы выслушать и переварить всю информацию.

Небо было голубым, а облака - белыми над равниной.

Сотни людей охраняли территорию, не пропуская ни капли воды, а внутри лагеря сидела группа людей, собравшаяся на совещание, и это было даже военное совещание. Они прислушивались к случайным звукам лошадиных копыт и рогов вдалеке, и все люди были очень взволнованы. Атмосфера заставила их почувствовать себя так, как будто они собирались на войну, и они еще больше погрузились в ситуацию.

"Период времени, когда количество заданий на получение очков будет самым высоким во время войны на границах, определенно придется на последние несколько дней, когда две армии будут сражаться друг с другом. Армии, насчитывающие миллионы, будут означать десятки миллионов очков..."

Феникс Дэнс теперь полностью погрузилась в дух своего присутствия, которое она создала в Западном Регионе. Ее взгляд и действия были очень четкими и прямыми. Она выглядела очень героически, а ее слова были просты и очаровательны. Она была похожа на странствующую героиню, но при этом была осторожна в своих действиях.

"Квесты во время заключительной части события определенно будут очень напряженными. В это время у нас будет много конкурентов, и сможем ли мы извлечь из этого пользу, будет зависеть только от нашей силы и удачи. Пока что мы оставим этот вопрос в стороне". Она

сделала паузу на мгновение, прежде чем перечислить имеющуюся у нее информацию:

"Помимо войны в последний день, квесты, которые дадут наибольшее количество очков, это квесты на убийство и защиту, а также скрытые квесты на флангах, такие как нападение и разграбление тыла врага.

"Военное звание, необходимое для выполнения квестов по убийству вражеских генералов и защите наших собственных генералов, - это капитан старшего ранга, то есть командир численностью 1000 человек. Чтобы получить это звание, вам потребуется не менее ста двадцати очков".

"Сто двадцать очков? Что за черт? Ты хочешь сказать, что нам нужно будет получить секретный квест и убить более десяти тысяч монгольских кавалеров, прежде чем мы получим этот шанс?" Маленький Норт вскрикнул от шока.

Он едва мог усидеть на месте, когда услышал это.

"Да!" Феникс Дэнс бросила на него взгляд, затем кивнула и ответила: "Задания на убийство известны как "Враг десяти тысяч". Только те, кто очень известен в армии, смогут получить признание командира, и он пообещает отпустить их во вражеские ряды и рискнуть выполнить задания на убийство."

"Враг Десяти Тысяч..."

Маленький Норт был не единственным, кого это затронуло. Многие из них почувствовали холодок по спине.

Убить десять тысяч человек было не то же самое, что убить десять тысяч птенцов. Они могли убить столько людей, что у них онемеют руки.

Феникс Дэнс объяснил: "Невозможно, чтобы Враг Десяти Тысяч появился на начальной стадии события, и невозможно, чтобы кто-то быстро достиг уровня капитана старшего ранга. Наша первая цель - позволить нескольким людям из клана Му стать капитанами среднего ранга".

"Требования к капитанам среднего ранга не слишком высоки. Нам нужно всего одиннадцать тысяч двести очков, чтобы получить звание капитана среднего ранга! Капитан среднего ранга может вести за собой сто двадцать пять человек. Если он или она получит полную команду кавалеристов, нам нужно будет сформировать всего три таких команды, и мы сможем выполнять задания по преследованию флангов противника, а именно за эти задания мы получаем меньше всего очков, когда возглавляем кавалерийские части".

Услышав это, Хэппи не смог удержаться от того, чтобы не вздернуть бровь, хотя все это время он молчал. "Я думал, что одному человеку придется возглавить большую команду кавалерийских отрядов, прежде чем они смогут начать получать квесты?"

"Это только если один человек возглавит большой отряд кавалеристов. Только тогда они смогут получить квесты на преследование флангов противника. Но если три капитана среднего ранга сформируют партию вместе, они также смогут получить квесты на преследование флангов противника, и в этот период времени они могут позволить другим игрокам присоединиться к ним.

Остальные игроки могут получать очки за убийство врагов во время выполнения квеста, но им не разрешается получать очки, которые служат наградой за выполнение квеста после его завершения."

Пока клан Му проводил экстренное собрание на своей стороне, Башня Штурма Ветра и Рыцарская Секта также заметили это.

"Нам нужно одиннадцать тысяч двести очков, чтобы повысить кого-то до капитана среднего ранга. Если мы хотим собрать солдат, нам также нужно будет использовать очки для их покупки. Если мы хотим получить полную команду кавалеристов, нам понадобится более семи тысяч очков, а это значит, что если мы хотим создать отряд кавалеристов среднего ранга, нам понадобится не менее двадцати тысяч очков..."

"Если мы хотим сформировать три отряда среднего размера, нам понадобится почти шестьдесят тысяч очков!"

"Но требования к большому отряду кавалеристов слишком высоки. Один только титул потребует 111 200 очков, а если мы хотим получить полную команду кавалеристов, то нам понадобится тридцать тысяч очков. Это значит, что нам нужно будет убить не менее пятнадцати тысяч монгольских кавалеристов. Если нам понадобятся все эти очки на одного человека, нам практически невозможно будет сделать это за короткий промежуток времени."

"Три человека будут идеальным вариантом. Линь Сяо, Красная Пыль и я сформируем три команды. Все остальные, в течение первых нескольких дней, пожалуйста, создайте условия, которые позволят нам получить очки."

Рыцарская Секта вскоре определилась с кандидатурами трех капитанов среднего ранга, и они начали выбирать задания, которые хотели бы выполнить.

"На данный момент, среди квестов, которые мы можем получить, те, которые позволят нам быстрее всего получить наибольшее количество очков, должны быть этими несколькими..."

Репутация Wind Assault Tower росла с каждым днем, и они тоже построили временный лагерь за пределами военного лагеря. Он располагался не слишком далеко от клана Му и Рыцарской Секты.

На самом деле, они находились всего в 229 футах от них.

Выражение лица Призрачной Тени было суровым. Она жестами показала Ву Куо и остальным различные точки на карте.

На карте было несколько красных кругов, и это должны были быть те области, на которые они решили обратить особое внимание.

"Если мы последуем за кавалерийским отрядом армии, чтобы провести масштабные атаки на фланги противника, эти сражения не будут чем-то обычным, но битвы будут происходить не слишком далеко от основных военных линий, и в итоге они должны привлечь довольно много одиночных игроков. Несмотря на то, что мы получим много очков, конкуренция будет невероятно жесткой. У нас будет не так много шансов получить очки".

Несмотря на то, что Башня Штурма Ветра постепенно заняла свое место на востоке прибрежной зоны, Призрачная Тень прекрасно знал, что на китайских равнинах было много сильных игроков. Они еще не стали достаточно сильными, чтобы контролировать ситуацию во

время хаотической войны и иметь возможность собирать очки по своему усмотрению. Если они хотели получить централизованные очки, Призрачная Тень должна была лично убить вражескую команду, а это было очень сложно.

"Мы можем отказаться от этих регионов, но если мы забредем слишком далеко, опасность будет слишком высока. Если там есть элитные мастера боевых искусств, охраняющие эти вражеские линии, то не исключено, что вся наша армия будет уничтожена. Следовательно, на этот раз они не подходят для нашей цели".

"Разведка линий снабжения продовольствием в тылу врага, а также разведывательные задания могут создать для нас ценную карту тыла врага. Кроме того, мы можем столкнуться с большим количеством вражеских разведчиков и патрульных групп. Шансы убить врагов будут очень велики. Кроме того, это самый опасный квест для разведчиков, и очков за него дается немало. Но сейчас уровень опасности для этих квестов очень высок, потому что все они находятся слишком близко к основной армии противника. Если мы столкнемся с игроками с той стороны, нам, возможно, не удастся спастись".

Призрачная Тень избавилась от нескольких квестов, прежде чем ее тон изменился. "Очки прямо пропорциональны уровню опасности квестов.

. Есть много заданий, которые не под силу нам с нашими нынешними силами. Но, к счастью, есть несколько довольно частых заданий по сбору лекарственных трав на нашей главной базе. Уровень сложности этих квестов невысок, но частота их выполнения высока. Мы можем воспользоваться этим. Для нас не будет большой проблемой получить трех капитанов среднего ранга в течение трех дней".

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2147990>