

Секта Дракона была величественным названием для секты. В Америке оно означало верховную власть. Это была секта, созданная группой китайских мастеров боевых искусств из Чайнатауна.

Это была самая большая и сильная секта во всей Америке.

Но ее репутация не могла сравниться с Залом Первого Класса китайского сервера и Рыцарской Сектой.

Других причин для этого не было.

Только когда сильные люди, равные по силе друг другу, собирались в месте, где конкуренция была велика, другие обращали внимание на их поединки и считали их сражения зрелищными.

Следует признать, что иностранные китайские игроки в World of Martial Arts использовали свое понимание восточных боевых искусств, чтобы получить преимущество над другими великими американскими игроками.

Поэтому, пока многие американские игроки с трудом разбирались в игре, иностранные китайские игроки уже давно отправились в путь, чтобы укрепить себя тренировками!

Ученикам из различных школ боевых искусств было еще легче освоить навыки, и они могли сократить время тренировок вдвое.

Несмотря на то, что они немного опоздали с вступлением в игру, как только игроки китайского сервера достигли Реальности Жизни и Смерти, иностранные китайские игроки также вошли в Реальность Жизни и Смерти сразу после них, чтобы стать завоевателями Америки!

За пределами Китая может быть много китайцев, но в игре их было не так много. Большинство из них присоединились к немногочисленным китайским организациям в своих регионах.

Секта Дракона была самой сильной и символичной сектой в зарубежных регионах.

В ней были лидеры, учителя и ученики из трех школ боевых искусств, которые были связаны друг с другом политическими браками, а также группа увлеченных и молодых великих игроков. Под руководством нескольких авторитетных людей старшего поколения они контролировали большинство ресурсов в Америке.

К сожалению, этот выдающийся результат не произвел большого эффекта во всем мире, потому что у Секты Дракона не было конкурентов, которые могли бы бросить им вызов.

А игра была создана китайцами. Большинство элементов игры содержали уникальные характеристики восточных боевых искусств. Поэтому многие считали, что успех Секты Дракона в Америке вполне закономерен.

Но на китайском сервере все было иначе.

В течение года китайский сервер кипел активностью и переживал всевозможные бури. Вначале у них был день рождения императора. Затем они напали на Саммит Света. Способность собирать сотни людей в одном месте - это то, чем не обладали другие страны.

Только Китай вошел в безумие мира мастеров боевых искусств с самого момента запуска игры, и все смогли в полной мере ощутить очарование восточных боевых искусств.

Самыми ослепительными людьми в то время были Облако Мечты, которая была спокойна и использовала все доступные ей методы для достижения желаемого; Счастливый, который исследовал игру в одиночку и не придерживался одного метода, когда сражался или действовал; Лу Миньюэ, который стал преемником Дунфан Бубая и вел себя очень женоподобно; и Один Император, который был загадочным и сильным.

Они работали вместе с великими мастерами боевых искусств разных эпох, такими как Чжан Уцзи, Чжоу Чжируо, люди из храма Шаолинь и секты Удан, и превратили равнины в сложный, страшный и очаровательный мир для странников.

С течением времени китайские силы власти в других странах должны были продолжать развиваться и монополизировать свои ресурсы, но по мере того, как все больше американских сил власти распространялись в поисках более совершенного оборудования и оружия, а также высококачественных лекарственных пиллюль и руководств по боевым искусствам, Секта Дракона наконец заметила, что их статус начал колебаться.

Несмотря на то, что их влияние и сила в Америке оставались на вершине и никто не мог бороться с ними, в Америке было много выдающихся людей, чье влияние не уступало их влиянию.

Более того, небольшая группа китайцев никогда не смогла бы позаботиться обо всем мире. Они не могли следить за всем своим регионом и не могли развиваться так идеально, как китайский сервер, где они могли влиять на своих игроков, чтобы развивать все системы вместе.

Еженедельные усовершенствования и создание лекарственных пиллюль всегда отставали от китайского сервера.

Но эти вещи были очень важны в игре...

Например, Illusion Life and Death Pill - это то, чего на американском сервере в данный момент было всего две штуки. Это был предмет, который можно было получить только из высококлассных квестов, так как на американском сервере не было никого, кто мог бы их создать.

Что заставило Секту Дракона насторожиться, так это не американские силы, а китайский сервер!

Многие американские силы принесли большое количество ресурсов, чтобы обменять их на оружие и броню, которые уже были усовершенствованы, а также на уже изготовленные лекарственные пиллюли. Прибыль была невероятно впечатляющей.

Затем они вернули эти вещи обратно в обмен на золото и ресурсы... и сумма сделки была поразительной!

Руководители Секты Дракона постепенно начали беспокоиться.

Если так пойдет и дальше, то большая часть ресурсов из Америки попадет в руки китайского сервера, а на американском сервере возникнет острая нехватка ресурсов. Там не было игроков высокого класса, сосредоточенных на профессиях в местном регионе, и они не могли обеспечить американский сервер оружием, доспехами и лечебными пиллюлями.

Но вливание американских ресурсов в китайский сервер привело бы к еще большему

увеличению расстояния между двумя серверами.

В то время, как только китайский сервер решит переключить свое внимание на них, они окажутся в очень пассивной ситуации!

Месяц назад Секта Дракона наконец-то приняла решение вернуться на китайский сервер!

"Неужели эти люди действительно пришли с американского сервера?"

Группа старейшин и высших чиновников, узнавших об этой новости, собралась в штаб-квартире Towering Palace. С удивленным выражением лица они смотрели на китайских игроков, которые сражались с Grim Green и Vast Heaven, и задыхались от удивления.

Grim Green и Vast Heaven были самыми выдающимися элитами в Towering Palace.

С тех пор как они проиграли загадочному человеку в черном, они испытали глубокий шок, и каждый день сражались с мастерами боевых искусств сферы бездействия в тюрьме штаб-квартиры, чтобы понять глубину своих боевых искусств и приемы, которые они могли бы использовать для борьбы с врагами.

За последние несколько дней они, наконец, прозрели и достигли некоторых успехов.

Но люди, присланные из Америки, небрежно послали на ринг несколько человек и застали дуэт в тяжелом бою. Вместо этого, Шангуань Лянь и Хай Дунцин, которые не высывались с тех пор, как присоединились к Vast Heaven, смогли сразиться с этими людьми вничью и обменяться с ними ударами.

Элита Дворца Тауэринг была ошеломлена.

Американские китайцы с самодовольным выражением лица заявили, что так и должно было случиться, и их нельзя обвинить в гордыне.

Благодаря тренировкам они накопили большой опыт и заложили хорошую основу. Когда они вошли в игру, их врожденное сродство также было очень хорошим, поэтому им было легко тренироваться. Во время игры они приняли стиль быстрой борьбы и побеждали тех, кто был сильнее их.

На данный момент их ци не уступала ци элиты ранга Дракона.

Единственное расстояние между ними составляло их снаряжение.

Большинство высших чинов Дворца Тауэринга были оснащены ослепительным оборудованием третьего эшелона, а американский сервер только недавно начал добывать руду в больших количествах, поэтому в этом отношении они сильно отставали от китайского сервера.

Но в Башенном Дворце было всего несколько человек, способных сражаться с ними. Даже если у остальных было преимущество в оборудовании, они все равно не были противниками Секты Дракона!

Из толпы, образованной американскими китайцами, за боем наблюдали два человека, негромко переговариваясь между собой.

"Эти элиты ранга Дракона только лают, но не кусаются. Я думаю, что мы точно сможем осуществить второй план".

Первый план заключался в том, что как только элита Секты Дракона войдет на китайский сервер, они присоединятся к Дворцу Тауэринг и будут использовать хорошие плодородные земли китайского сервера для выращивания группы высококлассных мастеров-форгемастеров и травников, а также для установления долгосрочных деловых отношений с Дворцом Тауэринг.

Что касается второго плана, то он демонстрировал их большие амбиции.

Они хотели открыть филиал на китайском сервере, но сначала им нужен был подходящий представитель, чтобы они могли остаться на китайском сервере и конкурировать с другими сектами за мир.

Когда люди из Секты Дракона увидели силу Башенного Дворца, их охватило негодование, ведь они были известны как одна из четырех первоклассных сект, и это касалось и двух людей в толпе.

'Они смогли стать одними из лучших в Китайском сервере с такой силой? Если Секты Дракона обосновались на китайском сервере...

'Хмф!'

В этот момент кто-то вдруг поспешно вскочил и быстро направился к сестрам Музыка, которые стояли на лестнице.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2147174>