

На территории Корё находились нынешние Северная Корея и Южная Корея.

Поскольку население Корё было меньше, да и регион был невелик, ресурсы Корё были сопоставимы с размером графства. Однако там было много молодежи, и она гонялась за всеми видами развлечений. Особенно их интересовала культура мира мастеров боевых искусств на востоке, популярность которого недавно возросла, а также мир мастеров боевых искусств, основанный в Корё, судя по исторической литературе и собирая о них сведения.

В Корё было не так много известных сект.

Среди них выделялись Секта Яркого Меча, Дао Яростного Ветра и Павильон Слушающего Дождь!

Секта Яркого Меча охранялась мастером Секты Яркого Меча Фу Кайлином, который управлял всем регионом с помощью своего Яркого Меча. Он был одним из грандмастеров мира мастеров боевых искусств, и его репутация была очень велика. Ходили слухи, что его мастерство в Го и владении мечом было исключительно велико.

Дао Яростного Ветра и Павильон Слушающего Дождь, возможно, не были столь великими, как Секта Яркого Меча, но они не сильно отставали.

Фусо и Дайеи были нынешней Японией...

Со времен династии Тан на остров проникло множество китайских боевых искусств, и там стали популярны всевозможные техники владения мечом и саблей. В то же время зародилось каратэ, которое произошло от боевых искусств храма Шаолинь.

Иногда появлялись один или два гения с несравненным талантом!

Таиланд и Вьетнам были бедными и отстающими. Однако погода в странах с тропическими лесами способствовала развитию бойцов, обладавших неплохой выносливостью. Их кулачные техники имели форму, они были свирепыми и властными. Их удары были подобны пороху и взрывались при прикосновении.

По сравнению с впечатляющими техниками из Китая, где навыки представляли собой комбинации яростных и мягких техник, их стиль, где вся сила тела направлялась на один удар, и то, чему они научились благодаря накоплению культуры, было совершенно иным.

В конце трехлетнего периода предыдущей жизни Хэппи эти две страны переживали период славы. Во время Турнира Меча Среди Нас на горе Хуа у них было несколько человек, вошедших в сотню лучших.

\*\*\*\*\*

"Распределение территории в Мире Боевых Искусств в Китае только что было решено. Три великие силы поделили земли в игре поровну, а клан Му застрял между ними. Нам нелегко развиваться, и нам совершенно необходим прорыв, но мы не собираемся делать этот глупый шаг и заставлять Towering Palace встать на сторону Class One Hall".

"Я верю, что Dream Clouds желает, чтобы мы сделали именно это. Учитывая уравновешенность и осторожность Ясной Музыки, она, конечно, хочет, чтобы никто не беспокоил ее сейчас, чтобы она могла спокойно развивать свой дворец.

Если мы нападём на дворец Тауэринг в этот момент, то те, у кого мало сил, просто попросят о собственной смерти". Рыцарская Секта и Зал Первого Класса опасаются предпринимать какие-либо действия, потому что боятся ответной реакции".

Слова Феникса Данса вернули Хэппи в настоящее из его воспоминаний о прошлой жизни, и он кивнул в знак одобрения.

"Если ты можешь видеть это, то это доказывает, что ты уже можешь видеть всю картину нынешнего китайского мира мастеров боевых искусств. В следующий раз, когда ты станешь независимым от клана Му, ты сможешь стать еще лучше, чем раньше".

Когда Феникс Дэнс услышала это, она быстро покачала головой.

"Прошлое - это прошлое, а настоящее - это настоящее. Я не ребенок, и я могу сказать, понимаешь? Будет лучше, если клан Му объединится прямо сейчас! Если он разделится, мы дадим шанс Залу Первого Класса сломить нас. Кроме того, клан Му скоро станет четвертой по значимости сектой.

Наш спрос на людей, филиалы и высококлассных бойцов очень высок. Если мы разделимся, мы совсем не будем пугать".

Она сделала небольшую паузу, огляделась вокруг и серьезно сказала: "Вот почему в будущем больше не будет никакой Фракции Красивых Мантий, только Зал Красивых Мантий...".

Хэппи ничего не ответил, лишь бросил глубокий взгляд на Танцующего Феникса. Он чувствовал, что после того, как эта девушка пережила столько всего, она стала гораздо более зрелой и рассудительной, чем раньше. Она постепенно обрела выдающиеся способности и знания.

"Мы пришли сюда, потому что придумали другой путь, и мы хотим предложить его тебе, но он уже отвергнут старшим братом Громом". Она снова замолчала на мгновение, а затем в ее глазах появилось решение. "Но мы думаем, что хотя идея старшего брата Грома о постоянном развитии прямо сейчас верна, наш план не считается рискованным, поэтому мы и решили обсудить его с вами. Если вы считаете его подходящим, пожалуйста, помогите нам убедить и старшего брата Грома".

"Хм?"

Когда Хэппи услышал, что они не собираются отбирать ресурсы у Башенного Дворца, он не мог не заинтересоваться.

"В чем дело?"

Феникс Данс, Три Одиноких Волка и Чайные Слова сидели прямо. "Вот что происходит. Мы обсудили это, и мы планируем разместить небольшую группу людей в Западном регионе и создать там независимый филиал."

"Независимый филиал?"

Хэппи слегка нахмурился.

Независимый филиал, как и его название, был опорным пунктом, который находился вне зоны защиты клана и был самодостаточным.

Даже если он сохранял имя и пугающий престиж клана Му, то, поскольку он находился слишком далеко, его пугающая сила была значительно снижена, и даже существовала вероятность, что он не сравнится с крупной сектой в местном регионе.

"В чем причина?"

"Я хочу потренировать реальные боевые способности тех, кто находится в военном зале клана Му", - объяснил Феникс Дэнс.

"

Большинство великих игроков Зала Первого Класса достигли Царства Жизни и Смерти! Мы провели некоторые подсчеты, и если не считать таких сумасшедших игроков, как Один Император, которые являются аномалиями, игрокам потребуется не менее девяти месяцев, чтобы перейти из царства Жизни и Смерти в царство Мокши.

"Если быть честным, то, вероятно, им понадобится еще больше времени, потому что освоение одного единственного боевого искусства царства Жизни и Смерти требует не менее трех месяцев."

Хэппи ничего не ответил.

"Вот почему в обозримом будущем это будет мир игроков царства Жизни и Смерти. Тот, кто силен, поднимется на вершину. Мы перейдем от определения боев с помощью ци царства к определению победителя по реальным способностям. Эти способности включают в себя снаряжение, боевые искусства, лекарственные пилюли и другие аспекты".

Хэппи вспомнил ситуацию в своей прошлой жизни.

'Она права!'

За три года лишь нескольким людям удалось достичь царства Мокши. Кроме того, разница между царством Мокши и царством Жизни и Смерти была невелика. Игрок царства Жизни и Смерти с пятьюстами-шестьюстами точками ци был равен тому, кто практиковал боевое искусство высшего класса царства Жизни и Смерти.

Они были очень сильны, и если у них было снаряжение четвертого эшелона, то даже если они не могли в одиночку сражаться с мастерами боевых искусств царства Бездействия и убить их, у них была возможность защитить себя. И игрокам нужно было практиковать боевое искусство царства Мокши как минимум полгода, прежде чем они могли официально заявить, что являются игроками царства Мокши.

Таким образом, до ухода Хэппи, в то время, когда турнир "Меч среди нас" на горе Хуа стал популярным в World of Martial Arts, игра все еще находилась в эпохе царства Жизни и Смерти.

Гипотеза и теория Феникс Дэнс и ее группы были верны.

С различными основными заданиями, руководствами по боевым искусствам, изысканным снаряжением, лекарственными пилюлями и войнами разного масштаба, влияющими на них, никто не хотел просто сосредоточиться на занятиях боевыми искусствами в течение года или двух и не делать ничего другого, кроме как повышать свои очки ци.

Хэппи был несколько убежден их мыслями, но он не мог не задать несколько вопросов.

"Почему именно Западный регион? Филиалы Зала Первого Класса находятся в Западном регионе, а это место нельзя назвать спокойным. Это также за пределами области, где мы можем предоставить подкрепление. Ты можешь получить реальный боевой опыт где угодно, понимаешь?"

"В Китае есть много скрытых экспертов. Кроме того, борьба между игроками стала главной тенденцией, но частые сражения просто затянут секту в грязное болото. Если нам не повезет столкнуться с людьми, унаследовавшими высшие техники, как Лу Минъюэ, то это тоже доставит немало хлопот, но на границах все будет иначе".

"Это нормально, когда игроки между странами участвуют в PVP. Игроки, которые могут попасть в нашу страну из Западного региона, определенно необычны. Они могут сравниться с нашей элитой, и когда мы убьем их, нам не придется беспокоиться".

"Что касается Зала Первого Класса, то у них также будут проблемы с подкреплением своих людей в Западном регионе. Даже если мы будем сражаться, мы можем не проиграть!"

Феникс Дэнс сделала небольшую паузу, прежде чем привести вторую причину. "Кроме того, иностранцы приходят на наши задания, особенно на те, которые дают высшие техники. Мне это не нравится. Почему они не могут просто получить конечные техники в своей стране? Почему они должны приходить за нашими? Что, черт возьми, с ними не так? Разве они не пытаются откровенно украсть наши вещи? Вот почему мы должны отправить их обратно! Мы не можем впустить никого из них!"

Хэппи была убеждена, независимо от того, была ли это ее первая причина или вторая!

"Я пойду и скажу Громовому Бою позже, чтобы тебя перевели стать вторым клан-мастером клана Му!"

Вы будете отвечать за этот филиал, поскольку я знаю, что вы лично пойдете туда. Я не буду тебя останавливать, но помни - ты должен быть осторожен".

Когда Феникс Дэнс услышала решительный ответ Хэппи, она обрадовалась и быстро покачала головой. "Не получится. Громовой Бой уже сказал, что место второго мастера клана зарезервировано для тебя".

Хэппи мгновенно рассмеялась.

"В этом нет необходимости. Все знают, что я теперь из клана Му. Даже если у меня нет этого титула, это не имеет значения, в то время как у тебя есть возможность занять эту должность. Ты также можешь разделить часть бремени старшего брата Грома. Сейчас на него ложится довольно большая нагрузка, а я постоянно отсутствую, так что мне придется тебя беспокоить".

"Я понимаю!"

Феникс Дэнс встал в удивленном восторге. "Я совершенно точно не опозорю клан Му!"