Хэппи был очень равнодушен к герцогам и императрицам, распространяющимся в сети как лесной пожар. По сравнению с его предыдущей жизнью, сила и непробиваемость Рыцарской Секты многое изменила, и Зал Первого Класса пережил беспрецедентное подавление. Король Бездны и Звездный Король, которые должны были стать двумя из трех королей, пали до герцогов, а Ясная Музыка, хозяин дворца Тауэринг, неожиданно сумела сохранить свое место в ожесточенной борьбе, но ее реальная сила, возможно, не достигла даже уровня герцогини.

Среди игроков, не принадлежащих к четырем сектам, было немало тех, кто получил титулы герцогов и герцогинь. Их было более тридцати, и их число продолжало расти.

Среди них были Герцог Яркой Луны, Герцогиня Демонического Звука и Герцог Молнии.

Хэппи знал, что эти титулы были получены на начальных этапах игры, и ни у кого не было четких указаний, как их давать, а значит, они могли измениться в любой момент. Для накопления опыта в раздаче титулов требовалось некоторое время. Как только те, кто воспользовался ситуацией, когда никто не знал, как получить титул, чья сила была нестабильна, и кому повезло, были очищены, появился рейтинг, похожий на тот, что был в прошлой жизни Хэппи.

Однако в этот раз рейтинг определенно будет отличаться от того, что был в предыдущей жизни Хэппи.

Конечно, существовала вероятность, что все закончится так же, как и раньше. Со способностями Бесплодного Убийцы и Кровавой Мантии не исключено, что они вернутся на прежние позиции.

В то время дни были полны стабильности, и Мир Боевых Искусств узнал о мире. Мой клан находился в середине трех великих сект, но им все равно удавалось процветать. Однако направление их развития в будущем повлияло бы на другие силы власти. Клан Му был уже настолько силен, что никто не мог их ограничить или остановить, поэтому они неизбежно должны были расширяться.

Они могли выбрать развитие своей секты к югу от Чанцзяна и расти вместе с Сектой Рыцарства или же переместиться к северу от Чанцзяна, чтобы вступить в конфликт с Залом Первого Класса и продолжать подавлять их.

Они также могли переместиться в прибрежную зону и получить часть ресурсов от Дворца Тауэринг, который уже монополизировал ресурсы там. Все эти возможности были перед ними!

Однако на данный момент Громовой Бой, захвативший более десяти ветвей, ранее принадлежавших Залу Первого Класса на юге, не стал расширять свой клан. Вместо этого он продолжал добывать и распределять ресурсы своих городов, а также полностью контролировать их.

Рыцарская Секта, тем временем, уделяла все свое внимание созданию союзов с местными сектами на юге!

Мир Боевых Искусств, таким образом, вступил в период мира, который редко можно было увидеть в игре. Однако никто не знал, как долго он продлится.

*****

С тех пор как клан Му с каждым днем пополнялся великими мастерами боевых искусств, гарнизоном служили такие люди, как Момо, Маленький Север и Древний Ветер, а в Зале Войны было более семи тысяч сильных бойцов, люди в Зале Красивых Мантий вернулись на пик своего состояния, и безопасность клана Му больше не была проблемой.

Однако люди, изначально принадлежавшие к Фракции Красивых Мантий, не говорили о восстановлении Фракции Красивых Мантий. Все уже привыкли ходить и говорить, что они являются частью клана Му, что делало их частью его славы.

Но это не означало, что все привыкли жить в мире под крылом клана Му.

Унижение от уничтожения Фракции Красивых Мантий все еще лежало тяжелым грузом на их сердцах, и все были постоянно начеку. Студенты Южно-Китайского университета никогда не расслаблялись. Они всегда помнили о том, что произошло в тот день, и не хотели, чтобы клан Му пережил то, что пережили они.

Прекрасная Мантия, Клейкий Рис, Чайные Слова, Один Круг и некоторые другие отправились в глубины Шэньнонцзя, чтобы бросить ему вызов.

Яростный Дракон, Кровавый Летающий Дракон, Бам и некоторые другие одолжили у клана несколько снаряжений четвертого эшелона, чтобы каждый день тренироваться с Каменными Гигантами. Они подражали экстремальному методу тренировок Хэппи и безумно старались овладеть боевыми искусствами царства Жизни и Смерти и высокоуровневыми укреплениями тела, чтобы увеличить свою ци.

Каждый использовал все свое время, чтобы увеличить свою силу в мирное время!

Элита клана Му, Серебряный Волк, продолжал бродить с Курантами Ветра по Миру Боевых Искусств.

Голоса Герцога Серебряной Маски и Герцогини Демонического Звука были слышны повсюду, от Секты Небесных Демонов до Секты Меча Тайчи.

Серебряный Волк достиг царства Жизни и Смерти и прославился благодаря своей Замораживающей Силе, которая позволяла ему убивать своими замораживающими ладонями. Он получил титул Герцога Серебряной Маски, но в последнее время игроки узнали о нем еще больше.

Его атаки переходили от экстремального холода к экстремальному жару!

Замораживающая сила Серебряного Волка достигла вершины совершенства. Враги вокруг него просто не успевали применить свои навыки, прежде чем холодный яд проникал в их тела. Тогда Серебряному Волку хватило бы нескольких движений, чтобы победить их.

Но в последнее время ветер от ладоней Серебряного Волка утратил свою леденящую холодность и стал очень теплым.

Это был жар, который мог заставить человека чувствовать себя горячим до самой глубины души!

Кровь закипала, а ци испарялась. Независимо от того, насколько высок был урон человека, стоя перед Серебряным Волком, он оказывался перед жерлом извергающегося вулкана.

Однажды несколько великих игроков из злых сект случайно столкнулись с Серебряным Волком. Они были игроками царства Жизни и Смерти, но Серебряный Волк всего двумя движениями низвел их до царства Мистики.

Их ци уменьшалась невероятно быстро, а укрепления их тела были разрушены за несколько движений. В конце концов, у них даже не хватило смелости встретиться с Серебряным Волком, и они просто бросились бежать.

"Так скучно. Нам некого грабить".

Девушка в простом белом платье ходила возле руин разрушенной Секты Меча Тайчи. Она держала на своей потной спине дурацки большой ларец с мечом, пока двигалась вокруг группы тренирующихся мастеров боевых искусств. Она была похожа на маленького белого кролика, попавшего в стаю серых волков. Она выглядела невероятно жалкой.

Услышав бормотание девушки, многие люди не могли не вздрогнуть, и в сердцах безостановочно критиковали ее.

'Этот дьявол... Кто бы мог быть настолько глуп и скучен, чтобы беспокоить вас, Герцогиня Демонического Звука?!'

Девушка прибыла в Секту Меча Тайчи не так давно, но уже успела убить не менее пятисот человек. Вначале Секта Меча Тайчи контролировалась несколькими крупными сектами в этом районе. Большинство ресурсов находилось под их контролем, и игрокам, которые были немного слабее, не разрешалось приближаться к этой территории, иначе секты нападали группой.

В первый день прибытия Винд Чаймс, несколько невежественных людей стали задирать ее, потому что она неуклюже упражнялась с мечом. Поэтому они набросились на нее, чтобы потребовать плату за защиту.

У Ветра Курантов был такой вид, словно она только что увидела что-то ценное. Ее удар меча изменился, и она убила воров на месте!

Когда они позвали своих друзей и более десятка человек окружили ее, Винд Чаймс еще больше воспрянула духом. Она открыла крышку шкатулки с мечом и обнаружила внутри семиструнную цитру!

В воздух поднялся демонический звук.

Группа людей оказалась под контролем нот, и вскоре их телесные укрепления были разрушены. Затем их ци исчезла, и в округе начали танцевать ветряные колокольчики.

Через некоторое время вокруг них собралось еще больше людей.

Десятки людей увеличились до сотен, и они колыхались вокруг Ветряных Курантов, словно пьяные.

Многие стреляли в нее из скрытого оружия и стрел, но снаряды либо теряли цель, когда звуковые волны настигали их в воздухе, либо разбивались в полете.

Если бы не Герцог Серебряная Маска, который больше не мог наблюдать за происходящим, и не приказал Курантам Ветра прекратить этот фарс, сотни людей могли бы продолжать

сражаться против нее, не понимая, что происходит.

Убийство с помощью звука, издаваемого шестью пальцами!

Сотни видимых звуковых волн, сформированных в форме стрел, мгновенно убили почти всех людей в округе, и земля была покрыта трупами.

Несмотря на то, что Ветер Курантов израсходовал всю свою ци для убийственного движения, Герцог Серебряная Маска был рядом с ней, а люди, которым посчастливилось выжить, кричали и бежали, как испуганные души. Больше они не появлялись возле Секты Меча Тайчи.

"Как медленно. Все труднее и труднее повышать уровень. Когда же я смогу достичь царства Жизни и Смерти? Эта проклятая система... Она фактически наложила на меня ограничение и сказала, что я должен сражаться с монстрами, которые выше моего уровня, чтобы поглотить EXP! Это ужасно!"

Винд Чаймс ходила по Секте Меча Тайчи, как и в прошлом, но не обнаружила ни одного плохого человека, тогда она поискала место, где можно было бы устроиться, достала свой длинный меч и ворчала.

"Так оно и должно быть".

Серебряный Волк неподалеку тренировал Ладонь Красного Пламени. Услышав ее слова, он подумал: "К счастью, система наложила некоторые ограничения на эту особу с безумным Пониманием, иначе, если она уже достигла сферы Жизни и Смерти, никто ниже сферы Мокши не смог бы ей противостоять".

Даже Счастливчику и Серебряному Волку было бы трудно двигаться в зоне действия преемницы Шестипалой Демонической Цитеры.

http://tl.rulate.ru/book/28108/2144200