

После битвы в Храме Вечного Мира Хэппи снова исчез из поля зрения игроков. На этот раз он не появлялся целых полмесяца, и Зал Первого Класса переживал это в большом беспокойстве.

Три монстра из Зала Первого Класса не покидали Пекин и каждый день без остановки тренировались в своих тюрьмах. Даже Чжоу Юй отправился на север...

За эти полмесяца в Мире Боевых Искусств произошли небольшие изменения.

К югу от Чанцзяна лидировала Рыцарская Секта, и они быстро увеличили число своих первоначальных сорока или около того филиалов до более чем семидесяти. Они распространились по разным важным городам, и многие секты, которые раньше подчинялись Залу Первого Класса, перешли в подчинение Рыцарской Секте.

К счастью, Рыцарская Секта не была такой бескомпромиссной, как Первый Класс. Они заключили союз с одной или двумя величайшими сектами в каждом городе и делились с ними основными ресурсами. Поэтому, по сравнению с Class One Hall, у Chivalry Sect было гораздо меньше проблем с получением нужных очков ресурсов, а другие игроки оказывали им большую поддержку.

Территория к югу от Чанцзяна стала прочной крепостью благодаря управлению Ветра Пустоты, Линь Сяо и Красной Пыли!

Трио также получило различные титулы в игре.

Ветрокрылая стала Герцогиней-героиней Мандариновой Бабочки. Поскольку ее вклад в развитие Рыцарской Секты был не так велик, как у Линь Сяо, и ей не хватало решимости убивать, могучей решимости и достаточной настороженности, она не подходила для коронации в качестве императрицы.

Линь Сяо стал Герцогом Морального Рыцарства, а Красная Пыль была названа Монахом Мира Красной Пыли.

Естественно, территория к северу от Чанцзяна все еще контролировалась Залом Первого Класса.

Несмотря на то, что вице-мастер Кровавая Роба погиб в Храме Вечного Мира, в результате чего три игрока высшего уровня и группа сильных бойцов потеряли свою репутацию, как никогда ранее, этого было недостаточно, чтобы нанести ущерб фундаменту Зала Первого Класса.

Кроме того, как только ученики из филиалов на юге были вызваны обратно, Зал Первого Класса стал еще сильнее, чем раньше на севере. Ничто не могло сдвинуть их с места.

Облако Мечты атаковало безжалостно.

Она быстро уничтожила две большие секты, и люди на севере, обсуждавшие неудачи Первого класса, перестали поднимать эту тему.

В конце концов, опытные люди всегда были лучше тех, кто не владел навыками или только что овладел ими, даже если их постигали неудачи. Кроме того, были повреждены лишь некоторые поверхностные части Зала Первого Класса. Они все еще были ревущим тигром!

Даже несмотря на неудачу в Храме Вечного Мира, некоторые люди с острыми глазами в игре невероятно высоко оценили Облака Мечты. Если бы Счастливчик не появился, Рыцарская Секта упала бы с вершины пирамиды и превратилась в мощную, но обычную большую секту. Возможно, все закончилось бы еще хуже.

Окружение Облака Мечты, можно сказать, было полно решимости разрушить фундамент Секты Рыцарства!

Три самых выдающихся лидера Секты Рыцарства собрались в одном месте, и Танг Фенг повел людей из Зала Ассасинов, чтобы убить Красную Пыль.

Пять лучших представителей Зала Первого Класса - Кровавая Мантия, Чжоу Юй, Детское Сердце, Злой Волк и Монах с Густыми Бровями - были отправлены вместе с людьми из Секты Вечной Радости, что должно было сделать невозможным побег кого-либо из Рыцарской Секты.

После смерти трех лидеров Секты Рыцарства, Зал Первого Класса мог мгновенно уничтожить все филиалы Секты Рыцарства на севере, прежде чем мобилизовать свои силы для вторжения в Чанцзян и подавления Секты Рыцарства до тех пор, пока они не смогут сопротивляться.

Клан Му мог что-то предпринять, пока они находились в Баокане, но их сила, когда дело доходило до ведения войны и предоставления подкреплений, была невелика. Если бы они вышли из Баокана, то потеряли бы поддержку трех местных сект и не смогли бы переломить ход событий.

Поэтому после боя в Храме Вечного Мира многие сравнивали Облако Мечты со свирепой тигрицей, которая пряталась за кулисами и в любой момент могла показать свои клыки. Ее стали называть богиней огня и безжалостной императрицей облаков Дрим Клаудс.

В способностях Чжоу Юя сомневаться не приходилось, но было жаль, что он сбежал во время битвы в Храме Вечного Мира, и его славный образ немного пострадал.

Игроки называли его Чжоу Ланг-младший [1], а точнее, Герцог Божественного Копья Чжоу Юй, который был Чжоу Ланг-младшим, сбежавшим из битвы.

Кровавая Мантия и Бесплодный Убийца умерли по одному разу из-за Счастья, но оба они были наследниками высшей техники, и их способности нельзя было поставить под сомнение, поэтому каждый из них также получил титул герцога.

Преемником Звездососущего Великого Навыка стал Звездный Герцог Кровавая Мантия. Это отличалось от предыдущей жизни Хэппи, когда он был известен как Звездный Король.

Умерший однажды Бесплодный Убийца Короля Бездны превратился в Герцога Короля Бездны. В предыдущей жизни Хэппи был известен как Король Бездны.

Несмотря на то, что Чанцзян служил границей для Рыцарской Секты и Зала Первого Класса, им не удалось остановить развитие другой могущественной секты - Башенного Дворца!

Они были величайшими рыночными торговцами в городах прибрежной зоны. Дворец Башен никогда не вступал в конфликт между Рыцарскими Сектами, и они не проявляли намерения встать на чью-либо сторону. Они сосредоточились только на развитии своих филиалов в

прибрежной зоне.

Там они не только монополизировали все лучшие ресурсные точки, но и часто выходили в море, чтобы сражаться с пиратами. Они путешествовали от Хэйлунцзяна на севере до Юньнань-Дали, и не только сталкивались с пиратами, но и обычно заходили на территории других близлежащих стран.

В данный момент, поскольку они не могли общаться с игроками из России, Вьетнама, Северной Кореи и Южной Кореи из-за языкового барьера, обе стороны считали других игроков пиратами NPC, и когда они сталкивались друг с другом, они дрались...

Никто не знал подробностей этих боев, но Towering Palace удалось процветать. Они с удовольствием ходили в море и почти каждый день проводили крупную операцию, что давало понять, что они никогда не несли потерь!

Со стороны дворца Тауэринг Ясная Музыка была известна как самая спокойная и мудрая королева.

Когда она двигалась, она создавала музыку. Она была Императрицей Музыки, Ясной Музыкой!

Но, к сожалению, ни один человек во дворце Тауэринг не был способен принять титул герцога.

Беспощадная Сабля и Любящий Меч были бойцами самого высокого уровня. Они были на одном уровне со Злым Волком и Монахом с густыми бровями, а это означало, что они не были на одном уровне с Кровавой Мантией, Линь Сяо и остальными.

На карте мира, который три великих владыки разделили на равные территории, многие игроки обнаружили территорию, которая не принадлежала ни одной из трех великих сект. Это была территория, принадлежащая секте игроков, не связанной с тремя великими сектами, и она становилась сильнее с поразительной скоростью!

Баокан!

Он находился к северу от Чанцзяна, и это было недалеко от самого Чанцзяна, но поблизости не было ни одной силы Зала Первого Класа, и Рыцарская Секта также не принимала его на свою территорию. Эта местность также находилась на некотором расстоянии от прибрежных территорий.

Дюжина городов вокруг Баокана была независима от трех великих сил. Они принадлежали Китайскому серверу, но никем не контролировались.

Клан Му провозгласил себя там королем!

Клан Му развивался быстрыми темпами и подумывал о том, чтобы стать четвертой великой державой Китая!

Поскольку все филиалы Зала Первого Класа на юге были уничтожены, клан Му захватил почти половину из них и разделил различные ресурсные точки с Сектой Рыцарства поровну.

Вначале они создали только восемь филиалов в области с центром в Баокане, но через

некоторое время к югу от Чанцзяна у них было не менее пятнадцати филиалов. В общей сложности у них было более двадцати филиалов!

Благодаря этому, Клан Му быстро превратился в секту с почти сорока тысячами человек!

В Зале Войны было более семи тысяч человек. Они еще находились на начальной стадии, но уже обладали боевой мощью, превосходящей возможности обычной большой секты.

Кроме того, игроки клана Му, которые занимались своими профессиями, были распределены поровну между точками ресурсов, которыми управляли двадцать или около того филиалов. Прибыль, которую они получали каждый день, была впечатляющей, а в хранилище клана Му, по слухам, находилось ресурсов на сумму более пятидесяти миллиардов таэлей серебра.

Они использовали свои огромные ресурсы в качестве основы и быстро создали Зал Совершенствования Пилюль, Зал Божественного Оружия и Зал Ковки Доспехов, помимо своей клановой тюрьмы.

К ним пришли не только такие травники, как Помело, но и такие форгмейстеры, как Бессердечное Железо. Все они добились прорывов в своем ремесле.

Травники создали лекарственную пилюлю второго класса под названием Пилюля Леопарда Истока. Тот, кто съедал ее, получал 20% урона, 10% скорости атаки, а также скорости передвижения и 10% защиты на два часа.

Они также создали яд второго класса под названием "Нечистый триоксид мышьяка". Когда его наносили на оружие, яд действовал в течение двух часов. Способности тех, кто отравился этим ядом, мгновенно снижались на 60%.

Если в течение трех минут отравленный не принимал сильное противоядие, он умирал. Но даже если отравившийся принимал сильное противоядие, ему все равно требовалось полминуты, чтобы полностью избавиться от яда.

Довольно много элиты из клана Му также получили титулы.

Человек с тремя трупами и десятью тысячами ядов стал Герцогом Десяти Тысяч Ядов Малого Севера!

Мужчина, командовавший армиями, стал Герцогом Механизмов Громовой Битвы!

Женщина с Сферой Броска Духа стала Герцогиней Броска Духа Момо!

Мужчина в серебряной маске был Серебряной Маской Герцога Серебряного Волка!

Был еще Хэппи, который был известен как непобедимый игрок вместе с таинственным Единым Императором и который никогда не знал поражения в руках игрока. На тот момент их силы были непостижимы и не поддавались измерению.