

Сердце Каменного Короля!

Это было сердце, похожее на черный кристалл. Оно было одним из самых прочных предметов в игре, и, как говорят, именно от него зависела способность Каменного Короля двигаться, а также его жизнь. Из него можно было делать самые лучшие марионетки, и это был очень удивительный предмет.

Когда Хэппи взял в руки сердце, которое было настолько невероятно черным, что потемнело, как черный кристалл, на его лице появилась слабая улыбка. Затем он перевел взгляд на другую добычу, упавшую на землю.

В этот момент все люди, слышавшие шум, узнали упавшую на землю добычу и резко вдохнули.

"Унакит!"

Так и есть, темно-синий кристалл, лежавший на земле, был настолько ослепительным, что выглядел как кусок взорвавшегося старта. Он был похож на распустившийся цветок, и это было так красиво и великолепно, что все вздохнули.

Это был унакит, и его стоимость возросла почти до трех миллионов.

"Проклятье, только эти две вещи?"

Когда Громовой Бой и Маленький Север увидели, что после получасового сражения им досталось всего два камня, они потеряли дар речи. "Это босс царства Мокши, понимаете? И с него выпало всего несколько предметов? Нас просто троллили".

Но Хэппи лишь удовлетворенно улыбнулся и сказал: "А, хватит с вас. Каменный король уступает другим боссам царства Мокши. Его можно найти на втором уровне кристалльных и металлических шахт. Мы сможем разбогатеть за один день, если он выпадет в виде хороших вещей".

Громовой Бой кивнул. Казалось, он что-то понял. "Вообще-то, неплохо, если каждый Каменный Король будет ронять унакит. В течение дня мы сможем получить по крайней мере пять из них, и это принесет нам не менее десяти миллионов".

Как только он произнес эти слова, все люди пришли в восторг. Они мгновенно захотели действовать.

"Я так не думаю".

Возможно, Хэппи не часто заходил в шахты в своей прошлой жизни, но он знал, что в большинстве случаев Каменные Короли ничего не бросают.

Они могли просто дать Камень с водой или Кристалл Минеральной Воды.

Однако Громовой Бой и остальные не знали этого.

В конце концов, это должен был быть первый Каменный Король, который умер. Никто из них не знал подробностей, и они попросили отправиться на следующую шахту в Шэньнонцзя, чтобы убить больше Каменных Королей.

Хэппи не отказался.

С желанием заставить их отказаться от этой идеи, он вывел группу из хрустальной шахты и направился в следующий район.

Результаты оказались ужасными.

После почти часовой борьбы второй каменный король рухнул на землю, но из него не выпало ни одного хорошего предмета. Кроме бесполезного низкосортного кристалла, он даже не выронил Сердце второго каменного короля.

Они потратили впустую восемь бертьеритов.

Группа была невероятно мрачной. Они не хотели идти в следующую шахту и просто последовали за Грозовым Боем, чтобы потренироваться.

Хэппи вернулся в Баоканг один. Он передал Сердце Каменного Короля в клановое хранилище, чтобы Красный Коралл мог забрать его, а сам отправился на встречу с Абсолютной Глупостью и остальными, чтобы попрощаться перед отъездом из Шэньнонцзя.

\*\*\*\*\*

"Продаю копье первого эшелона второго класса из дерева Османтус! 720 урона! Скорость атаки 15. Всего один миллион двести тысяч таэлей серебра! Те, кто хочет их получить, поторопитесь! Приходите первыми!"

"Топор первого эшелона! 800 единиц урона! Настоящее мужское оружие! Кто хочет, кричите!"

"Шедевр первого эшелона, Кровавая Сабля. Атака невелика, всего 600, но скорость и восстановление на уровне 20. Другие атрибуты тоже очень хороши. Те, кто может предложить цену, пришлите мне посыльного голубя с ней. Я не отвечу тем, кто предложит низкую цену".

"Экипировка первого эшелона, рубашка "Черное крыло". 600 защиты. 20% уклонения. 15 Движений тела... Те, кто может предложить хорошую цену, приходите в центр рынка!"

"Продажа предметов, необходимых для повышения эшелонов вашего снаряжения и оружия! Металлические руды, кристаллы и жидкость для плавки красоты.

Каждый из них стоит пять тысяч таэлей серебра".

"Тебе нужны шедевры высшего класса первого эшелона? Пока у вас достаточно серебра, у меня будет оружие, которое вы хотите!"

Прошло менее пяти дней после потрясения, вызванного третьим эшелонам Ясного и Дальнего, но всевозможные крики на рынке, продающем оружие и доспехи с эшелонами, уже стали обычным делом на рынке. Высокоуровневые руководства по боевым искусствам больше не были единственным фаворитом. На смену им пришло оружие и доспехи с эшелонами.

В то время никто не проявлял интереса к оружию без эшелонов, и многие игроки предпочитали копить деньги на покупку одного-двух шедевров, а затем покупать на рынке жидкость для плавки красоты и другие материалы, чтобы потом дорабатывать оружие с помощью форгемастеров системы.

Если любой высококлассный шедевр успешно набирал эшелон, его атрибуты увеличивались на 50%, а стоимость возрастала в несколько раз!

Несмотря на то, что 50%-ный процент неудач приводил к уничтожению большого количества шедевров, было немало счастливицков, которым удавалось повисить эшелоны своего оружия и доспехов, и их богатство возрастало в разы.

Обычные шедевры обычно можно было продать за миллион таэлей серебра!

А мечи и сабли стоили еще дороже, поскольку это было популярное оружие. Никто не хотел продавать это оружие без того, чтобы кто-то не предложил ему более миллиона таэлей серебра в качестве платы за риск. Шедевры второго класса с эшелонном продавались не менее чем за два миллиона четыреста тысяч таэлей серебра.

Поскольку цена на доспехи была немного ниже, чем на оружие, а спрос на них был столь же велик, все больше людей решали рискнуть, чтобы повисить эшелон доспехов. Даже если прибыль была меньше, риск был ниже. Скорость, с которой некоторые удачливые души покрывали свои расходы, была очень быстрой, но тем, кому не повезло, это не удавалось.

Даже если потери были меньше, повышение эшелона брони все равно было столь же захватывающим, как и незнание того, где они окажутся в следующую секунду - в раю или в аду.

Однако большинство игроков отваживались лишь на попытку достичь первого эшелона, поскольку требования к ингредиентам были не так уж велики.

Если бы они попытались достичь второго эшелона, то им потребовалось бы больше, чем просто несколько материалов.

Материалы, необходимые для достижения второго эшелона, стоили непомерно дорого - один миллион пятьсот тысяч таэлей серебра, что равнялось цене приличного шедеврального меча или сабли. Обычные игроки просто не могли их заплатить, и им даже в голову не приходило использовать сотни тысяч юаней, чтобы рискнуть. В конце концов, оружие первого эшелона уже было очень дорогим.

Успех в 40% означал, что процент неудач был очень высок.

Миллионы материалов и оружия, превращенные в пыль одновременно, - это то, с чем люди не могли смириться.

Конечно, существовали крупные организации, которые были достаточно богаты и готовы рискнуть.

Однако процент неудач был гораздо выше, чем процент успехов.

В конце концов, если кто-то хотел достичь второго эшелона, ему нужен был опытный фогмейстер, достигший уровня мастерства. Если бы они просто полагались на фогмейстеров, которых система предоставляла в игре, у них практически не было бы шансов получить оружие второго эшелона.

Некоторые секты терпели неудачи по несколько раз и жертвовали ресурсами на десятки миллионов, которые они копили долгое время. Они оказались в дефиците, и их потянуло вниз из-за денег.

Тем, кто преуспел, приходилось строить свои успехи на многочисленных неудачах, а одно оружие высшего класса второго эшелона было настолько ценным, что они не могли позволить

себе рисковать и продолжать попытки достичь третьего эшелона.

На рынке появлялось очень мало оружия второго эшелона.

Почти все они были повсюду у тех, у кого они были, и их секты мобилизовали свои силы, чтобы войти в опасные регионы, в которые они раньше не могли войти, такие как территории, где бродили зомби, королевский мавзолей и Долина Ядовитых Змей...□

Среди этих мест, несомненно, самым популярным местом был королевский мавзолей. Количество шедевров, которые выпадали в этом месте, было самым большим, и это также был самый опасный регион для квеста.

Однако ситуация в тот момент была иной, чем в предыдущий раз, когда игроки пытались очистить королевский мавзолей. Те, кто осмелился зачистить королевский мавзолей, больше не были большими группами, насчитывающими два или три числа.

За исключением нескольких сильных игроков ранга Дракона или Феникса, которые были особенно уверены в своих силах и хотели попытаться очистить это место в одиночку, большинство из них были элитными отрядами, состоящими из групп от трех до пяти человек. Они были разбросаны вокруг входа в королевский мавзолей и никогда не мешали друг другу.

Время шло, и у входа появлялись все новые и новые участники.

Все спокойно ждали, когда наступит полдень и откроется Живая дверь Восьми триграмм Заколдованной матрицы, ведущая в королевский мавзолей.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2143016>