

Нетерпение Громого Боя вызвало смех многих людей.

Несмотря на то, что проблема с сектой была решена, и они не сталкивались с другими проблемами, создание секты все еще было важным делом. Это было серьезное дело, и нужно было учесть многие моменты.

Например, название секты!

Оно должно было быть могущественным и властным, чтобы легко входить в сердца других людей.

Например, Рыцарская Секта, Зал Первого Класа и Башенный Дворец отличались друг от друга темпераментом. Рыцарская Секта шла по пути рыцарства. Одно только название секты говорило другим об их предназначении и проникало глубоко в их сердца. Зал Первого Класа был старой гильдией. Их название само по себе имело эффект клейма, и от него веяло властью, что делало их одиночкой. Что касается Башенного Дворца, то слово "башенный" означало, что они будут стоять выше облаков, занимая положение намного выше других.

Когда Громовой Бой повернул голову, он надолго задумался. Но ему было трудно придумать название, которое было бы таким же великим, как у этих трех сект.

Кроме того, очень большой проблемой было месторасположение секты. От этого зависело будущее развитие секты и то, куда она в итоге направится. Необходимо было учитывать ресурсы и окружающую среду вокруг города, а также возможность того, что они станут более выдающимися по сравнению с другими сектами вокруг них.

Если они создадут свою секту рядом с тремя первоклассными сектами, то в итоге они будут представлять собой трагическое зрелище.

Кроме того, если они создадут свою секту в городе, где мало ресурсов, у них возникнут проблемы с охраной секты. Если бы все члены секты ушли далеко тренироваться, и осталось бы всего несколько человек, то элитному человеку было бы легко просто зайти и разрушить фундамент секты. Такая ситуация была бы ужасной.

Понимание сект у Громого Боя было явно недостаточным.

"Тогда давайте просто создадим секту в городе Гусу!" предложил Вихрь Юный Ли. "Город Гусу обладает неплохими ресурсами."

Здесь есть Храм Холодной Горы и Соляная Дорога, которые являются двумя высокочеловеческими тренировочными площадками. Если мы пойдем дальше, то сможем найти древнюю гробницу, а еще в округе довольно много гор".

"Верно", - быстро согласилась Исследовательница Орхидей. "Многие наши младшие сестры и братья из клана Муронг определенно присоединятся к нам".

Рассветный Лотос, Сюй Ланг и Одиннадцатый Журавль кивнули.

"Маленький исследователь прав. Если мы сможем привлечь в нашу секту всех учеников клана Муронг, то это преимущество будет таким, с которым другие секты не смогут и сравниться".

Несмотря на то, что клан Муронгов был не очень известен в то время, как только кто-то сможет изучить Сдвиг Звезд, клан, безусловно, станет очень могущественным. Кроме того, все,

кто мог вступить в клан Муронгов, имели неплохие стартовые показатели.

Громовой Бой и Маленький Север посмотрели друг на друга. Было видно, что они были в восторге от этого предложения, и они также были искушены!

"В этом нет необходимости." В этот момент Хэппи наконец заговорил и предложил кое-что другое. "Мы можем передать вам задачу по привлечению на нашу сторону юниоров клана Муронг. В конце концов, вы уже создали себе репутацию и славу хороших старших. Естественно, они не убегут.

"Будет лучше, если мы будем более осторожны в выборе места для секты. Мы должны думать наперед. Месяц назад это был мир для игроков Благословенного царства, теперь это мир для игроков Мистического царства. Скоро это будет мир для игроков царства Жизни и Смерти. Мы должны, по крайней мере, установить наш пул ресурсов на этом уровне".

Поскольку это был его опыт из прошлой жизни, слова Хэппи быстро заставили людей впасть в глубокое раздумье, и вскоре их мысли совпали с его словами.

Группа молча кивнула.

"Тогда, может быть, нам стоит исследовать еще немного?"

Громовой Бой был уже в настроении.

Когда он посмотрел на Хэппи, тот начал источать воздух нового и еще неопытного мастера секты, хотя это чувство пока было слабым.

"Расследование займет слишком много времени. Я знаю неплохое место", - Хэппи упомянул город, в который никто из них никогда не ездил.

Но, к его удивлению, Рассветный Лотос подняла руку и промурлыкала несколько слов.

"Я знаю это место. Я слышала о нем в Интернете. Там есть древний лес, много высокоуровневых зверей и змей. Кажется, что это очень опасно. Но я слышал, что в лесу повсюду полно лекарств, что привлекает многих знахарей. Кроме того, вокруг есть несколько приличных стальных шахт и металлических рудников".

Глаза группы быстро просветлели.

В это время здесь увеличивалось число портных и кузнецов, создающих доспехи и снаряжение. Люди постепенно начинали понимать важность металлических и кристаллических шахт. Естественно, каждый мог представить, какую выгоду он сможет получить, если окажется в богатом ими регионе.

"Это здорово!" Громовой Бой был невероятно взволнован. "Это место - практически бассейн природных ресурсов. Счастливчик, как ты узнал об этом?"

"Я искал об этом в интернете". Но хотя Хэппи произнес эти слова, в душе он занервничал.

Он не ожидал, что это место уже распространилось в сети. Многие крупные гильдии и секты определенно не упустят бы город с такими большими ресурсами. Если Громовая Битва действительно основала там секту, им может не поздоровиться.

Однако, когда Хэппи сказал о своем беспокойстве, Громовой Бой с ним не согласился. Он был

полон героического духа и сжал руку в кулак.

"Мы просто будем относиться к этому как к испытанию. Не беспокойтесь об этом! Если они нападут на нас, мы дадим им отпор. Мы будем сопротивляться им всем, что у нас есть. Даже если придут люди из Зала Первого Класса или Дворца Тауэринга, я поднимусь и встречу их. Нет необходимости беспокоиться об этом".

"

Не забывайте, что в вашей секте пока нет ни одного человека. Даже если тебе удастся привлечь этих людей на свою сторону, если ты хочешь, чтобы они выступили против Башенного Дворца, будет лучше, если ты просто попросишь их уйти из секты", - с насмешкой сказал Хэппи, опомнившись от слов Громового Боя.

Было ясно, что Громовой Бой был слишком взволнован!

Выступление Хэппи в роли мокрого одеяла вовремя вывело Громового Боя из состояния возбуждения. Он понял, что он генерал без армии. Даже если бы он привлек группу людей, он не смог бы быстро подтянуть их к стандартам. Невозможно было сразу же выступить против трех лучших сект. С его стороны это было не более чем выдавание желаемого за действительное.

"Как только мы достигнем Баоканга в провинции Хубэй, не спешите создавать секту. Сначала мы должны понять ситуацию. Я поручу группе людей из Фракции Красивых Мантий работать с тобой, чтобы помочь тебе закрепиться в Баокане, - спокойно сказал Хэппи, - Естественно, я останусь там на некоторое время, чтобы защитить тебя. Но позже вы оба будете отвечать за развитие секты".

Он сделал небольшую паузу, чтобы что-то сказать Маленькому Северу, так как тот выглядел так, будто хотел что-то сказать, но не мог подобрать слов. "Я знаю, что ты хочешь сказать. По правде говоря, я уже научил тебя всему, что знаю. Отныне следуй за старшим братом Громом и слушай его. Не поддавайся эмоциям только потому, что ты молод и импульсивен". Шэньнонцзя [1] - очень хорошее место для тренировок. Не подведи меня".

Маленький Норт все еще колебался. Он хотел следовать за Хэппи повсюду, но он также хотел построить и возглавить секту вместе с Громовым Боем. Однако, услышав его слова, он глубоко вдохнул и энергично кивнул.

"Босс, не волнуйтесь. Я точно не подведу вас!"

Хэппи кивнул и бросил взгляд на Вихревого Молодого Ли.

"

Юный Ли, когда освободишься, расспроси Восточного и остальных, не хотят ли они присоединиться к нам... Кстати, где Беспокойный Призрак? Почему его нет поблизости?" Он сделал паузу на мгновение, и только тогда вспомнил, что кого-то не хватает.

"Его?"

Одиннадцатый Журавль и остальные посмотрели друг на друга с жалобными выражениями.

"Это довольно странно. Он был нормальным, когда мы отправились защищать дань около двух

месяцев назад, но как только мы вернулись, он без единого слова покинул клан Муронгов. Я слышал, что он присоединился к злой фракции. Мы больше не поддерживаем связь друг с другом".

"Это так?"

Хэппи на мгновение нахмурился, но тут же почувствовал себя спокойно. Некоторые вещи по-прежнему развивались так же, как и в его предыдущей жизни. Ghost's Worru нашел свой шанс, и вскоре он вернется в качестве выдающейся фигуры.

"Как насчет этого? Сначала отправляйся в Баокан и исследуй местность. У меня еще есть одно задание. Как только я закончу, я сразу же отправлюсь на поиски тебя".

"Хорошо!" Громовой Бой кивнул. Затем он посмотрел Хэппи в глаза и сказал: "Но ведь именно ты отвечаешь за название секты!"

"... Хорошо."

Хэппи вскоре понял, что он имел в виду. Он кивнул с улыбкой и с готовностью согласился.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2142167>