

В Мире боевых искусств даже лошади делились по классам.

Обычно, чем красивее была лошадь, тем выше была ее скорость, выносливость, защита, командная работа с хозяином и другие аспекты.

Если обычную лошадь поставить рядом с высококлассным скакуном, она будет казаться хуже и похожа на карлика. Когда игроки видели высококлассных маунтов, они старались не ставить рядом с ними своих низкоуровневых маунтов, чтобы их присутствие не влияло на них и они не чувствовали себя ущербными.

Однако высококлассные маунты тоже делились на разные классы.

Фиолетово-красный конь, которым владел Хэппи, принадлежал главарю бандитов Мистического царства, и хотя это был довольно хороший конь, его можно было отнести только к верхушке низкоклассных высококлассных коней.

Пурпурно-красный конь был намного красивее и крупнее обычных, но его качество было несколько ниже, чем у настоящего знаменитого коня. Кроме того, он значительно уступал Тени копыта, которая была лошадью высшего класса и обладала интеллектом, сравнимым с человеческим.

В прошлой жизни Хэппи копытные тени принадлежали каждому хорошему игроку, потому что скорость копытной тени была просто непревзойденной. Это был символ статуса, богатства и положения в игре.

Однако для Хэппи истинная и самая важная ценность Hoof Shadow заключалась не в этих вещах.

Когда они оказались возле древней гробницы, находившейся в пятнадцати милях от Уху, Громовой Бой и Хэппи посмотрели друг на друга и понимающе улыбнулись. Благодаря древней гробнице они узнали друг друга и стали хорошими друзьями. Несмотря на то, что они находились не в Янчжоу, окружение древней гробницы было выполнено тем же разработчиком, и это вызвало знакомое чувство. Это вызвало сентиментальность у обоих мужчин.

Трио не стало заходить в древнюю гробницу. Вместо этого они остановились возле довольно широкого леса, в котором было не так много деревьев.

Громовой Бой огляделся вокруг и не смог удержаться от великой жалости. "Однажды я столкнулся с Тенью копыта. Эта лошадь слишком красива, и я влюбился в нее с первого взгляда, но жаль, она была слишком быстрой. В то время у меня был только навык легкости низкого уровня, и в мгновение ока она исчезла без следа. Она оставила меня в пыли".

"Ага." Хэппи кивнул.

По правде говоря, даже нынешний Громовой Бой не смог бы догнать Тень Копыта, несмотря на призрачную Тень Лисьего Монстра. Было очень мало людей, способных поймать Тень Копыта, и большинству из них приходилось полагаться на численность и тактику окружения.

"Старший брат Гром, ты уже встречал Тень Копыта?" Маленький Норт явно был преданным

поклонником Теней копыт. Услышав об этом, он снова заволновался и стал расспрашивать о том, где Громовой Бой его видел.

"Я видел его в Янчжоу. В то время я тоже был на пути к древней гробнице".

Когда он это сказал, на его лице вдруг появились удивление и недоумение, и он посмотрел на Хэппи. Ему показалось, что он что-то понял и слабо догадывается, зачем Хэппи привел их двоих туда.

Маленький Норт тоже уловил это, и его глаза загорелись.

"И древняя гробница тоже? Значит ли это, что Тени копыт часто появляются возле древних гробниц?"

"Так и должно быть. Это и мое предположение. Старший брат Гром не единственный, кто видел их раньше. Я тоже встретил одного возле древней гробницы, и у нескольких моих друзей был похожий опыт. Поэтому я думаю, что вероятность встретить Тени копыт возле древних гробниц выше".

"Так вот почему ты попросил кого-то помочь нам выяснить наши судьбы с помощью фортуны сегодня?"

"Ага." Хэппи кивнул и указал на северо-запад.

"Давай сначала пройдемся вокруг. В этом районе довольно много игроков. Возможно, мы сможем получить какую-то информацию".

Несмотря на то, что сражения с каменными гигантами не стали трендом, было много игроков, которые уже обратили свое внимание на эту местность.

Им понравились крепкие и прочные тела каменных гигантов, и они сосредоточили свое внимание на том, чтобы использовать их для занятий боевыми искусствами. Пока троица разговаривала друг с другом, они часто замечали игроков, спешно входящих в древнюю гробницу.

"Нам троим стоит разделить для поиска. Так будет быстрее. Мы установим лимит времени в полчаса. Когда найдете одного, не тревожьте его. Пошлите посыльного голубя и ждите остальных. Потом мы примем решение! Если через полчаса у нас ничего не будет, давайте встретимся в этом месте".

Пока Хэппи говорил, он постучал пальцем по месту на карте. Как только Громовой Бой и Маленький Север запомнили его, они решительно разделились у древней гробницы.

Хэппи не стал уходить сразу, потому что у него был еще лучший способ поиска Теней Копыт.

Все люди в Мире Боевых Искусств знали, что Тени Копыт обладают большой выносливостью, и когда они бегут, то не оставляют следов, даже если бегут по снегу. Они никогда не оставляли явных следов, чтобы игроки могли заметить и поймать их. Однако один фанат Теней копыт, появившийся на поздних стадиях игры, следил за ними целый месяц и поймал несколько Теней копыт. В конце концов он обнаружил очень четкий признак того, что Тени копыт оставляют следы при передвижении.

Им также нужно было есть, и когда вокруг никого не было, они ели траву с каплями дождя или

росой, а также свежие фрукты.

Однако трава с каплями дождя или росой была скрыта, и ее легко было не заметить. Игрокам также было очень сложно заметить и отличить их. Что касается свежих фруктов, то, поскольку их можно было есть и даже использовать для восстановления выносливости, игроки обычно собирали их, когда замечали, и они были еще более редкими.

Именно по этой причине поклоннику Тени Копыта потребовалось так много времени, чтобы заметить его.

Конечно, это не означало, что тени копыт обязательно появятся рядом с травой, на которую выпала роса или капли дождя.

Вместо этого игроки могли определить наличие Тени копыта в окрестностях, основываясь на том, была ли тронута трава.

С упрямым и непреклонным духом поклонник Тени копыта стал Королем Тени копыта, которому все завидовали. Он специализировался на продаже пластин для копытных теней, а также навыков движения призрачного тела, от которых с ума бесчисленные мастера боевых искусств. Благодаря этому он стал миллионером, чье состояние уступало лишь богатству Бродячего Всезнайки! Однако позже, когда общие способности игроков возросли, секрет Короля Теней Копыт был раскрыт, и он постепенно стал безвестным.

Целью Хэппи было не получение Тени Копыта.

Высококласный скакун был очень заманчив, но Хэппи был человеком, который стремился к абсолютной силе. Если бы ему пришлось выбирать между престижем и увеличением своих возможностей, он бы без колебаний выбрал навык движения призрачного тела.

Он огляделся по сторонам, и вскоре его взгляд остановился на зеленом пастбище.

Поспешив туда, он быстро оглядел зеленую и мягкую траву, известную как ковровая дорожка, слева направо. Он обратил внимание на то, нет ли на ней следов того, что ее уже ели. Ничего не обнаружив, он быстро перешел на другую сторону.

В поисках Теней копыт была своя закономерность. Рядом с древними гробницами было не так много лугов, поэтому если он не находил никаких признаков их присутствия, а поблизости не было никакой суеты, ему просто нужно было отправиться в отдаленный и пустынный район. Там он обязательно найдет такую гробницу!

После некоторого времени поисков на плечо Хэппи неожиданно приземлился почтовый голубь!

Его настроение поднялось, и он быстро достал письмо и расправил его.

На письме было только одно предложение и несколько координат.

"Знал, он нашел это!"

Хэппи без колебаний вызвал своего пурпурно-красного коня и вскочил на него. Щелкнув поводьями, он направился к координатам, указанным в письме.

В нескольких милях от Хэппи находилась древняя гробница.

Там стояла красивая лошадь с черным и невероятно блестящим мехом. По его телу ползали

всевозможные ядовитые насекомые и сороконожки. Лошадь пыталась стряхнуть их, поскуливая. Она выглядела невероятно жалкой, и с каждой секундой ее сопротивление становилось все слабее. Свет в ее глазах становился все тусклее, и казалось, что она близка к смерти. Даже казалось, что он умрет в любой момент.

"Хватит! Уберите его!"

После этого приказа тридцать или около того игроков с враждебными лицами, стоявших поодаль, сжали губы, открыли предмет, похожий на горшок, и издали странный свист.

Словно получив какую-то команду, ядовитые насекомые быстро перестали корчиться и вгрызаться в тело черной лошади. Они разделились на десятки групп и, словно приливные волны, заползли в разные горшки.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2141011>