

По сравнению с ситуацией в начале, когда Хэппи преследовали многочисленные силы власти, после того как он стал знаменитым, он начал жить очень удовлетворительной и спокойной жизнью.

Три дня подряд он оставался в Лесу Красного Тумана, чтобы тренироваться и осваивать свою следующую технику меча низкого уровня. Он находился на тренировочной площадке высокого уровня в Уху, поэтому никто не приходил и не беспокоил его.

К тому времени его ци была на уровне 159,4. Если бы боевое царство, которое он практиковал, смогло достичь еще одного царства, он бы полностью овладел этим навыком и достиг бы третьего царства ци - Мистического царства.

Хотя число безумно сильных людей в ранге Дракона и Феникса, владеющих несколькими боевыми искусствами высокого уровня в ранге Грандмастера, увеличилось, и были люди, достигшие Мистического царства, Хэппи это не слишком беспокоило. Рейтинг Ранга Дракона и Ранга Феникса по-прежнему составлялся на основе сферы ци человека и сферы его высокоуровневых боевых искусств. Эти две вещи использовались как основа силы, и из-за этого система ранжирования все еще была прототипом. Она еще не была совершенной, и не имела значения, был ли он на рейтинговой доске или нет.

На тот момент было еще много людей, которые не понимали, что одни боевые искусства усиливают друг друга, а другие противостоят друг другу. Многие просто искали высокоуровневые боевые искусства с высоким уроном и считали, что те, у кого самый высокий урон, самые лучшие. Конечно, высокая скорость тоже не означала превосходства. Намеренная тренировка скорости не позволила бы никому достичь вершины.

Хэппи хотел лишь спокойно тренироваться, основываясь на методе тренировок в своей прошлой жизни, и сделать еще один шаг вперед, чтобы быстро стать сильнее.

В данный момент его Песня Цветущего Рыцаря и Удар Бурной Тени достигли уровня Грандмастера. Он мог легко справиться с обычным мастером боевых искусств, а против некоторых более сильных у него не было никаких проблем. Среди множества игроков мало кто мог стать его врагом...

Среди них были один император, две императрицы и несколько человек из числа трех королей и семи герцогов, которые по каким-то причинам не зарегистрировались для участия в турнире "Меч среди нас" на горе Хуа.

Однако Хэппи считал, что с его опытом и способностями, даже если эти люди заранее унаследуют высшие боевые искусства, они не станут ему противниками. Эти люди будут постепенно раскрывать свою силу и возвышаться над другими на более поздних стадиях игры.

'Я буду ждать твоего появления в этой жизни'.

Взгляд Хэппи был тверд. Он поднял свой Серебряный Волчий Меч Императора Разрушителя в освежающем и розовом лесу персиковых цветов и со всей серьезностью отбросил двух женщин-бандиток с розовыми вуалями и изящными телами. Для него это было очень легкое действие.

Вуш! Ух!

Вспыхнул красный свет, и два дротика ударили в Хэппи, но были отброшены в сторону мигающим золотым светом его техники укрепления тела.

Кокон Золотого Колокольчика бешено вспыхнул, и его свет стал немного тусклее. Сила дротики не уступала мощному удару боевого искусства высокого уровня.

Как одна из сил внешней секты Дворца Смены Цветов, расположенного в Уху, розовощекая женщина-бандитка достигла поздней стадии Мистического царства, и ее нельзя было легко спровоцировать. Лес Красного Тумана был местом, куда игрокам из Уху было нелегко подойти. Даже Хэппи приходилось использовать все свои силы и действовать осторожно.

Тем не менее, это был очень хороший выбор для тренировки техники меча, а также для повышения уровня кокона Золотого Колокола.

"Поторопитесь и остановите его!"

"Хорошо, мы заманили его в лес..."

"Оно слишком крепкое. Нам не удалось его ранить! Придется разбираться с ним потихоньку в лесу!"

"На этот раз мы будем богаты, это же Ниан! Хаха! Быстрее! Если кто-то еще увидит это, нам не поздоровится".

На правительственной дороге, которая находилась довольно далеко от Уху, стояло около десяти игроков.

Они окружали странное желтое существо с честным выражением лица и выглядели очень возбужденными и взволнованными. Нападая без остановки, они кричали и гнали существо в лес на расстоянии трехсот тридцати футов.

"Оно бежит!"

"Идиот! Открой брешь в нашем окружении! Люди, стоящие в направлении леса, двигайтесь! Преследуйте его в лесу и не дайте другим увидеть его!"

Группа начала действовать, говоря все одновременно.

Все эти люди были членами одной секты. Они сформировали группу для выполнения задания в окрестностях Уху, но они не ожидали, что странное на вид существо внезапно бросится на них со стороны правительственной дороги, как будто вокруг ничего не происходило. Оно не считало их чем-то важным и просто паслось на траве снаружи, как обычная корова.

Изначально группа тоже не придавала этому значения. Единственной проблемой было то, что желтое существо было слишком привлекательным, а на его лбу был вырезан очень четкий китайский иероглиф года[1]!

"Ниан!"

Как только группа приблизилась к нему, кто-то закричал, и вся группа мгновенно загорелась от возбуждения.

Последние несколько дней люди в игре и на официальных форумах только и говорили о Ниане.

Ходили слухи, что он возрождается в разных местах сервера и встречается очень редко.

Однако у каждого Ниана, похоже, было довольно много хороших предметов.

Были даже люди, которые говорили, что у Ниана можно получить слитки чистого золота. Продав их, игрок получал монеты высшей пробы стоимостью в десять тысяч таэлей серебряных крошек. Нианы не были сильными, но были невероятно выносливыми. Чтобы убить одного, игрокам требовалось довольно много времени. Однако с одного ниана выпадало не менее трех золотых слитков и несколько случайных руководств, лекарственных пилюль, оружия и других предметов.

Говорили, что некоторые из обычных игроков, которым везло, но у которых были не очень хорошие способности, получили через Ниань десять золотых слитков и целый набор высокоуровневых руководств по боевым искусствам, которые можно было практиковать в Благословенном царстве. Затем они получили приглашение от нескольких сект, что многие игроки посчитали очень удивительным.

Поскольку с Нианом было очень легко иметь дело, человек мог в одночасье стать богатым и могущественным. Это привело к тому, что в World of Martial Arts появилась горячая тенденция искать Ниан.

Узнав Ниана, игроки пришли в неописуемый восторг, но вскоре успокоились.

Они намеренно дали Ниану убежать, и испуганный зверь задыхался, убегая. Он изо всех сил старался бежать в сторону леса, пытаясь стряхнуть с себя "монстров", которые злобно размахивали за ним оружием.

Партия в восторге погналась за ним и побежала в неизвестный лес. Когда они вошли в глубь, их снова окружил Ниан.

"Мы богаты! Мы будем вонючими богачами!"

"Хе-хе, интересно, что нам даст Ниан".

"Жаль, что только один".

Жалкий и честный на вид Ниан был окружен группой людей, которые безостановочно разговаривали друг с другом. Она подняла копыта и беспокойно ходила вокруг. Его трясло от ужаса.

"Хватит нести чушь! Давайте просто убьем его прежде, чем что-либо еще!"

"Атакуйте!"

Все игроки активировали свои сферы ци. Большинство из них были из Благословенного царства, но один из них даже показал удивительное присутствие мастера боевых искусств из Мистического царства. Появилась Сабля Призрачной Головы, и она была невероятно властной. Когда игрок взмахнул ею, она засверкала сабельным бликом, который мог легко пронзить все насквозь. Урон, наносимый саблей, был выше, чем у всех остальных на Ниане.

"Как и ожидалось от шедевра первого класса".

Все заметили, что каждый раз, когда человек из Мистического царства атаковал, крики боли Ниана были необычайно громкими, как будто ему действительно было больно.

Выражения их лиц стали настороженными.

Несмотря на то, что они были вместе, только тот, кто нанес наибольший урон, мог получить добычу с трупов или туш в игре. Если бы остальные захотели получить добычу, им пришлось бы ждать три минуты, пока не исчезнет защита.

Если ничего не случится, то после смерти Ниана выпавшие предметы будут принадлежать игроку Мистического царства.

У Ниана было множество золотых слитков, которые стоили огромную сумму, а также руководства по боевым искусствам высокого уровня! Соблазн в размере более десяти тысяч юаней был очень смертельным для обычного игрока.

Когда Ниан был ранен довольно сильно, радость на лице игрока Мистического царства стала более заметной, и он стал еще усерднее атаковать его, как будто он уже получил уведомление системы о том, что предметы Ниана принадлежат ему. Его действия стали быстрее.

Остальные, атаковавшие Ниана в окружении, замешкались и замедлили скорость своих атак.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2140871>