

Соотношение времени в World of Martial Arts было 2:1 к времени в реальном мире. Один день в реальном мире был эквивалентен двум ночам и дням. Следовательно, ночь наступила очень скоро. Луна поднялась над деревьями и осветила Деревню Бессмертного Лиса так ярко, что казалось, будто сейчас день.

Как только Хэппи и его компания вышли из аптеки, люди в деревне начали двигаться, и движение стало очень интенсивным. Вчетвером они двинулись вместе с шумной толпой к Лисьей пещере, которая находилась не слишком далеко от деревни.

В толпе было много людей, которые еще не знали, что секты решили вместе очистить территорию. Они шли группами по три-пять человек, и на их лицах читалось волнение. Они не знали, какой кошмар их ожидает.

Когда они подошли к краю леса за Лисьей пещерой, то обнаружили, что их путь вперед заблокирован!

"Пещера переполнена! Те, кто сзади, пожалуйста, подождите, не пытайтесь больше продвигаться вперед".

"Черт возьми, сегодня людей еще больше".

"Нам крупно не повезло. Интересно, останется ли что-нибудь после того, как мы войдем. Если бы я знал об этом, я бы начал стоять в очереди с полудня".

Довольно много игроков впереди сознательно прекратили движение. Они начали обсуждать вопросы на месте.

Хэппи и его команда смотрели друг на друга, но не прекращали двигаться вперед. Они протиснулись сквозь толпу, которая в тот момент была еще не очень плотной, и добрались до опушки леса. Только там они почувствовали, что толпа давит на них.

Край леса был заполнен людьми. Можно было увидеть человеческие фигуры, тесно прижавшиеся друг к другу, а на деревьях стояло еще больше людей. Они скрывали все, что происходило в лесу. С первого взгляда казалось, что группа не может войти в это место.

Однако, присмотревшись внимательнее, они увидели, что у игроков на опушке леса и на деревьях на груди были пришиты эмблемы различных сект. Все они собрались вместе и охраняли разные места, образуя оборонительный круг, который не пропускал большинство людей за пределами леса.

Однако, раз в таком деле участвует много людей, естественно, найдутся и те, кто раскроет некоторые секреты. Кроме того, когда в деле участвует так много сект, почти всегда найдутся те, кто считает себя выше других и любит похвастаться.

"Хватит толкать людей! Если вы подойдете ближе, я вас ударю! Стойте в стороне! Пещера Лисы сегодня не будет открыта для посетителей, пожалуйста, идите назад".

Если бы человек, которому преградили путь, не был обеспокоен тем, что члены партии стоят позади преградившего ему путь человека и свирепо смотрят на него, он бы точно впал в ярость. Как минимум, он бы выругался в ответ и закатил истерику.

Но в этой секте было почти сто членов. В тех сектах, где было больше членов, могли стоять даже сотни людей. Если бы все они были собраны в лесу, обычный игрок, которому пришлось

бы столкнуться с ними, определенно солгал бы, если бы сказал, что не чувствует никакого давления.

Конечно, были и те, кто был нетерпелив, встревожен и хотел показать свою силу. Они выскочили из толпы, несколько раз ударили по воздуху и взлетели над толпой. Они направились к краю леса. Очевидно, они намеревались прибегнуть к хитрости, чтобы первыми войти в Лисью пещеру.

"Отстаньте!"

Группа людей впереди него напала одновременно.

Засияли лучи света разных цветов. Они одновременно ударили по игроку, который летел над толпой.

"Не надо!"

"Это недоразумение... А!"

Не успели игроки, которые хотели прибегнуть к хитрости, добраться до края леса, как их разрезало на куски в воздухе. Они упали на землю, как разорванные куклы.

Толпа ошеломленно молчала.

Некоторые люди гоготали из-за несчастья павших, но были и те, кто сумел понять, что происходит. Они нахмурились, и выражения их лиц стали торжественными и подозрительными.

Несмотря на то, что эти люди пролетели над головами у всех и вызвали недовольство у тех, кто находился на земле, они не должны были так трагически погибнуть.

Кроме того, все нападавшие были из разных сект.

Они нападали с разных сторон, как будто заранее все отрепетировали.

В сердцах многих людей возникло недоумение. Они чувствовали, что атмосфера вокруг Лисьей пещеры немного изменилась.

Время шло, и за пределами леса появлялось все больше игроков. Довольно много сильных игроков, прибывших спереди, наблюдали за ситуацией, и все они были невероятно озадачены.

'Почему кажется... что сегодня вокруг Лисьей пещеры еще больше людей?'

Их озадачило то, что некоторые люди из сект, как только они прибыли, ушли в глубь леса. Не похоже, что Лисья пещера была настолько переполнена, как утверждали люди снаружи.

Все чувствовали недовольство и недоумение, и эти чувства продолжали нарастать в их сердцах.

Время открытия Лисьей пещеры приближалось, и на опушке леса разгорелись новые споры. Увидев ситуацию, многие люди почувствовали, что если они не войдут в Лисью пещеру прямо сейчас, то потеряют целый день, ожидая, пока она откроется.

Непрерывный поток людей устремился вперед и попытался протиснуться в глубь леса.

Но люди из сект показали себя с еще более жесткой стороны и достали свое оружие. Они направили его на игроков на опушке и за пределами леса. Единообразные действия сект наконец позволили всем понять, что происходит.

"Будьте вы прокляты! Если в Лисьей пещере еще есть место, почему вы не позволяете нам войти туда?!"

"Вы негодяи! Вы думаете монополизировать ресурсы Лисьей пещеры! Мечтайте!"

"Проклятье! Вы думаете не пустить нас? Даже не думайте о том, что вам будет легко это сделать! Братья, давайте сразимся с этими ублюдками! ААААА..."

Игрок в толпе, который кричал, чтобы вызвать гнев других игроков, получил стрелу в горло. Кровь хлынула ручьями из его шеи, и, судя по всему, он не смог бы выжить.

После временного затишья властные действия игроков из сект разъярили игроков на опушке и за пределами леса.

"Убейте их!"

"Убейте этих ублюдков!"

Драки вспыхнули в нескольких районах, где атмосфера была наиболее напряженной. Пламя войны быстро распространялось, и оно даже подавало признаки того, что в бой вовлечена вся боевая линия.

Хэппи и его отряд также участвовали в этом.

Когда секта перед ними увидела, что секты по бокам от них вступили в бой против игроков, а игроки, которых они блокировали, тоже жаждали сразиться, они мгновенно запаниковали. Они потеряли рассудок и напали первыми, даже не различая, что правильно, а что нет.

Надо сказать, что людям перед Хэппи и его партией немного не повезло.

Хэппи, Всесильный Лекарственный Камень и Громовой Бой стояли вместе, чувствуя разочарование, потому что не могли найти подходящую причину, чтобы проникнуть в глубину леса. Когда они увидели, что враги взяли инициативу в свои руки, у них просто не было причин не дать им отпор.

"Ах!"

"Ах!"

"Ах!"

Три яростных порыва ауры меча вырвались из рук Всесильного Лекарственного Камня. Все три игрока, преградившие ему путь, были сбиты с ног. Один из них получил удар в бедро, другой - в локоть, а последний - в грудь. Один умер, а двое других были ранены.

"Рев!"

"Рев!"

Две марионетки-зомби, спрятавшиеся в толпе, сорвали с себя огромные плащи с капюшонами, закрывавшие их тела, и ринулись вперед, как тигры, выпущенные из клетки! Со зверскими выражениями лиц они пролетели над головой Всесильного Лекарственного Камня и одним ударом ладони каждая поразили груди двух игроков, которые хотели ударить Всесильного Лекарственного Камня.

"Хис!"

Оба игрока были захвачены врасплох. Их одежда была разорвана, а плоть разорвана. Они одновременно закашлялись кровью и отступили.

Два зомби и человек работали вместе, что мгновенно повергло игроков перед ними в хаос.

Настало время для Громовой Битвы и Маленького Севера выступить.

"Умри!"

Всесильный Лекарственный Камень, Громовой Бой и Маленький Север атаковали одновременно, следуя за двумя зомби-марионетками. Перед ними не было ни одного члена секты, который смог бы продержаться хотя бы два раунда под их ударами. Они были бы либо убиты безжалостными Десятью Тысячами Ядовитых Ладоней Маленького Севера, либо убиты атаками Всесильного Лекарственного Камня, выполняемыми за счет его странных и ловких движений тела.

Что касается Громовой Битвы, то он атаковал в полную силу своей техникой Бесконечного Меча уровня Грандмастера. Никто не мог противостоять его атакам. Все они кашляли кровью, прежде чем их отбрасывало в сторону, и даже не могли крепко держать оружие.

В глубине леса находились самые разные сильные игроки из различных сект, но все они ждали активации Лисьей пещеры.

Когда они увидели, что по периметру разгорелась драка, а их обычные члены начали терять контроль над ситуацией, довольно многие из них были отправлены перехватить инициативу.

Свиристая группа из трех человек вскоре привлекла взгляды многих сильных игроков!

Счастливчик шел в толпе за троицей, которая бешено рвалась вперед. Он был одет в комплект Желтого Дракона, а его Зеленый Нефрит, Окутанный Небесным Шелком, был экипирован. Вокруг него кружилась слабая волна Духа Ветра, но никто из сильных игроков не обращал на него внимания.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2063655>