

Хэппи потерял дар речи. Он долго стоял ошеломленный у городской стены, прежде чем повернул голову и посмотрел в сторону комиссионного магазина. Он покачал головой, не зная, смеяться ему или плакать. На этот раз он совершил огромную ошибку. Он не думал, что ему удастся купить Wind Spirit Spin, который был вспомогательным навыком только для гроссмейстеров, в то время как он пытался купить высокоуровневые руководства по боевым искусствам.

Скручивание Духа Ветра было вспомогательным навыком, который могли изучить все люди в Благословенном царстве, но он подходил только для боевых искусств в царстве Грандмастера, что означало, что это был высокоуровневый вспомогательный навык, который мог быть успешно активирован только с боевыми искусствами максимального уровня. Его функция заключалась в расширении зоны действия основного боевого искусства пользователя. С его помощью можно было нанести одинаковый урон противникам по бокам от места атаки, а с ростом уровня навыка увеличивался и урон. Другими словами, это означало, что урон, наносимый пользователем, распространялся и на других людей, помимо основной цели.

Хэппи мог использовать этот навык со всеми высокоуровневыми боевыми искусствами 99,99 уровня, основанными на атаке. Все они были пригодны для этого.

Однако все боевые искусства высокого уровня, не достигшие 99,99 уровня, такие как Песня Цветущих Рыцарей 95,37 уровня, не могли активировать Спин Духа Ветра.

Поскольку это было вспомогательное боевое искусство высокого уровня, цена Спины Ветра была намного дешевле, чем у обычных боевых искусств высокого уровня. Многие секты и кланы давали побочный квест, за выполнение которого ученик, овладевший высокоуровневым боевым искусством, получал в награду инструкцию к Wind Spirit Spin. Большинство людей получали руководство таким образом, поэтому на рынке было очень мало людей, которым бы понадобился Wind Spirit Spin.

Потребность в нем была очень низкой. На самом деле, количество людей, которым он был нужен, можно было не считать.

Хэппи вспомнил, что самая высокая цена, которую когда-либо предлагали за это руководство, составляла несколько десятков тысяч серебряных крошек!

Заметив, что ситуация складывается для него неудачно, Хэппи быстро вернулся в комиссионку.

Трое мужчин и одна женщина уже давно бесследно исчезли!

Хэппи, естественно, не знал, что человек, продавший ему руководство, был из Лояна. В тот момент он хотел лишь отменить предложение, чтобы больше не было ублюдков, продающих ему Спин Духа Ветра. Если бы это случилось, он бы точно впал в депрессию.

Как только Хэппи добавил к требованиям сделки пункт [Не буду покупать Спин Духа Ветра], он заставил комиссионный магазин снова зарегистрировать его заявку.

Однако он не мог вернуть купленное.

Однако, даже держа в руках руководство в серой обложке, Хэппи не чувствовал себя слишком удрученным или подавленным, потому что неожиданное получение Спин Духа Ветра не обязательно было плохой вещью.

В конце концов, Wind Spirit Spin был дополнительным вспомогательным навыком. Естественно,

это было хорошо для него, так как его способности увеличивались! Конечно, необходимым условием было то, что Хэппи должен был владеть боевым искусством высокого уровня в Грандмастерском царстве.

Судя по его маршруту, Хэппи хотел вернуться в город Гусу после завершения сюжетного квеста и вернуться в особняк Муронга один раз, чтобы получить этот квест.

Но путь из Лояна в Гусу был долгим, и ему потребовалось бы много дней, чтобы добраться туда. Он потратил бы много времени на дорогу, путешествуя туда и обратно, в то время как мог бы использовать его, чтобы заработать еще больше денег.

Может быть, Спин Духа Ветра и был продан ему довольно дорого, но если посмотреть на это с другой стороны, то это помогло ему заработать больше времени и возможностей.

Таким образом, он извлек выгоду из сложившейся ситуации!

Если бы ему не нужно было возвращаться в город Гусу, у него было бы больше времени, чтобы улучшить Песню Цветущих Рыцарей и Удар Бурной Тени. После этого, даже если бы он столкнулся с мастером Зала Первого Класса, Облаком Грез или любым другим сильным игроком, владеющим многими боевыми искусствами высокого уровня и обладающим огромной силой, Хэппи был бы уверен в своей победе. Ему также не нужно было бы волноваться, если бы ему пришлось сражаться с большими группами людей.

Существование Духа Ветра Спин могло увеличить его способность сражаться с группами!

Когда он подумал об этом, на лице Хэппи появилась слабая улыбка. Он спокойно убрал Wind Spirit Spin и направился к городской стене.

Объявление на городской стене на самом деле было наградой!

Тридцать лет назад в Лояне появился чрезвычайно талантливый подросток, владеющий боевыми искусствами. Владея выдающимися кулачными техниками, он правил Лояном, а войдя в храм Шаолиня, он создал кулачную технику, не уступающую семидесяти двум высшим техникам храма Шаолиня - Кровавый отпечаток ладони!

Он мог собрать кровь и ци во всем теле и заставить истинную ци противника бушевать. Кровь и ци в теле противника текли в обратном направлении, и в конце концов на его груди появлялся кроваво-красный отпечаток ладони. Если кто-то был ранен этой техникой, он непременно умирал! Это была невероятно жестокая техника.

После создания Кровавого Отпечатка Ладони подросток уже превратился в мужчину средних лет. С этим жестоким боевым искусством он спустился с горы и стал бродить по земле мастеров боевых искусств. Он был жесток и безжалостен, убил десятки известных мастеров боевых искусств и приобрел печальную известность. В конце концов, был отдан приказ арестовать его, и бесчисленные мастера боевых искусств окружили его. Затем он сорвался с утеса Разрушитель Головы, который находился недалеко от Лояна, но его труп так и не был найден.

Однако через двадцать лет после этого инцидента отпечаток Кровавой Ладони снова появился в мире боевых искусств!

Тела нескольких знаменитых мастеров боевых искусств были выброшены на природу недалеко от Лояна, и на их груди был обнаружен неприятный кроваво-красный отпечаток ладони. Его

темно-красный цвет соотносился с тем, что делал демон, когда овладевал своим мастерством.

Стоявший у городской стены мастер боевых искусств был одним из знаменитых мечников в сердцах мастеров боевых искусств, идущих по пути справедливости - Лу Сяофэн!

Это небольшое событие вскоре взбудоражило весь Лоян. Бесчисленные игроки собрались под городской стеной, но сделали они это не ради "Отпечатка Кровавой Ладони". Вместо этого они окружили Лу Сяофэна и заговорили с ним, потому что хотели попытаться выполнить его сюжетный квест и узнать высшую технику Лу Сяофэна - "Перст восприятия"[1].

Но они не помнили, что высшие техники не так-то просто выучить.

Те, кто поумнее, перевели взгляд на содержание объявления на городской стене.

Если они поймут Кровавый Отпечаток Ладони и привлекут его к ответственности, то, возможно, смогут добиться признания Лу Сяофэна. Если они смогут привлечь внимание Лу Сяофэна, просто поговорив с ним, то разве этот Величайший Мечник Детектив не оправдает свое имя?

Хэппи подошел к городской стене и некоторое время читал объявление, после чего слегка нахмурился.

Он никогда раньше не слышал об этом задании.

Возможно, это был сюжетный квест, который проходил только в Лояне.

Несмотря на то, что Лу Сяофэн был невероятно знаменит, в мире боевых мастеров было множество известных мастеров, и даже после того, как игра была запущена в течение трех лет, все еще оставалось множество сильных игроков, которые не были известны другим.

У Хэппи тоже не было возможности узнать информацию обо всех.

Однако, судя по содержанию уведомления, Лу Сяофэн преодолел тысячи миль от Пекина до Лояна, чтобы поймать демонического Кровавого Отпечатка Ладони, который совершил множество преступлений.

Кем был Лу Сяофэн? Он был чрезвычайно сильным бойцом, достигшим уровня Мокши.

Как можно было легко справиться с тем, кто был ему лично нужен и на кого он положил глаз?

По крайней мере, он должен был находиться в царстве Жизни и Смерти, верно?

Но Хэппи уже слышал об Отпечатке Кровавой Ладони. Кто-то из его прошлой жизни выучил его, и он некоторое время управлял игрой. Урон от этого навыка был невероятным, и, похоже, он тоже был конечной техникой.

Однако, несмотря на силу высших техник, на них накладывалось множество ограничений, а это означало, что у пользователя обязательно будут времена, когда он будет не очень силен. Было много людей, которые изучили высшие техники, но погибли во время опасных заданий, а также много тех, кто впал в уныние на поздних стадиях игры. Если бы этого не произошло, то Хэппи было бы очень трудно продвинуться к высшим рангам, накопив много опыта.

Подумав об этом, Хэппи молча покачал головой.

Возможно, на первый взгляд это объявление взывало ко всем праведным мастерам боевых искусств и говорило им, что они должны готовиться к поискам местонахождения демонического Отпечатка Кровавой Ладони, но втайне оно напоминало им, что они ни в коем случае не должны столкнуться с этим человеком.

Этот демон не был обычным NPC!

Он должен был быть кем-то, кого Хэппи не мог встретить на своем уровне.

Он развернулся и ушел, покинув город без всякой неохоты.

Поскольку у него уже был Спин Духа Ветра, он мог оставаться в Лояне в обозримом будущем. В братской могиле было тихо, и это было подходящее место для занятий боевыми искусствами. Он также мог добывать высокоуровневые пособия по боевым искусствам, чтобы помочь Фракции Красивых Мантий стать сильнее в постоянном темпе.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/2060175>