

Люди в мире мастеров боевых искусств все шли своими путями, и у них был свой личный набор принципов и моральных ограничений. Они были их Даос...

Самым незаметным в игре были рыночные сделки. Чем реже предмет был, тем дороже он был и тем большую доходность мог получить продавец. То же самое было и для других профессий. Чем более опасной была работа, тем больше вероятность того, что человек столкнется с предметом, который обычно прячется. Относительные опасности принесли бы больше пользы!

Это было проявлением Дао.

Даже прорицатели на улицах, которые совершали гадания для других, должны были поддерживать свои моральные ценности и Дао! Они должны были быть осторожны и осторожны во всех своих поступках!

Например, когда они анализировали восемь персонажей рождения и судьбу человека по отношению к богатству, цена, которую они взимали, была низкой, но когда они искали местоположение человека, это требовало времени и усилий, и цена за это была довольно высокой.

Когда гадание было связано с определенными тайнами и сокровищами, цена возрастала на скачки. Они могли бы получить от этого огромную прибыль, такую, которая наполняла бы их кошельки кучей денег в тот момент, когда кто-то покупал их услуги!

Конечно, ныряльщикам тоже приходилось сталкиваться с опасностями.

Если бы они искали только нормального человека, то ныряльщики могли бы без опасений взимать с своих клиентов некоторые сборы за гадание. Но если бы они знали, что цель сильна и убили много людей, то они были бы настороже, как и любой другой нормальный человек. Они бы боролись между деньгами, которые они могли бы получить, и их личной безопасностью.

Если бы им предложили нормальную цену, прорицатели определённо не были бы готовы совершить прорицание. Почему они должны рисковать своей безопасностью в обмен на деньги, которые им не нужны? Как они могли не повысить цену за свои услуги, если им приходилось рисковать?

Следовательно, плата за поиск опасных людей увеличилась бы на скачки.

Счастливые выбрали, чтобы избежать всех, участвуя в нескольких битвах, чтобы пролить кровь более ста человек. Его имя стало связано с позором от этого, и когда прорицатели обнаружили это во время своего прорицания, они бы испугались его плохой репутации. Они будут беспокоиться о своем будущем и своей судьбе.

Конечно, это была всего лишь небольшая техника, чтобы справиться с прорицателями.

Это было то, что многие могущественные игроки на ранних стадиях игры в предыдущей жизни Гарри использовали, чтобы справиться с людьми, пришедшими после их жизни! Найдите авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Если они убьют десять человек, они получают плохую репутацию; если они убьют пятьдесят человек, они станут пресловутыми; если они убьют более ста человек, они станут известны как демон; если они убьют двести человек, они станут известны как люди, которых никто не может остановить, и прорицатели будут избегать их.

Те, кто убил десять человек, были злодеями, и плата за их поиски была немного выше.

Те, кто убил пятьдесят человек, были жестокими людьми, и плата за их поиски увеличилась бы на скачки.

У тех, кто был известен как демоны, были гонорары за прорицание, с которыми нормальные люди не смогли бы справиться. Каждое прорицание требовало бы тысяч или даже десятков тысяч таэлей серебряной крошки.

Однако, именно из-за того, что на ранних стадиях игры царства ци были низкими, а слава - маленькой, стартовая цена за каждое прорицание была невысокой, и каждый мог себе это позволить. Как только они достигали Мистического Царства или Царства Жизни и Смерти на более поздних стадиях игры, прорицатели говорили, что каждый раз, когда они совершали гадание, их жизнь была в опасности, так что плата всегда была высокой и никогда не была низкой.

Каждый раз, когда они выполняли свои услуги, каждый чувствовал бы огромную боль в своем сердце за те деньги, которые они потеряли!

Что касается последнего типа людей, тот, который прорицатели бы избежать, так как они убили двести человек, эти люди были классифицированы как люди, которых никто не может остановить, и прорицатели не хотели бы обидеть их. Сколько бы им ни предлагали денег, они не стали бы по глупости навлекать на себя карму и приглашать на бедствие своими головами!

Со временем плата за прорицание для Счастливого изменилась из-за его действий, и все больше людей замечали это. Силы власти, гонящиеся за Ним, также ускорились в своих поисках.

Рядом с правительственной дорогой, которая вела в Лоян, была зеленоватая река с двумя

рядами ивы с пышными зелеными листьями по бокам. Листья мягко покачивались на ветру и давали прохладный воздух.

Многим игрокам в Лояне понравился этот пейзаж!

Когда они шли на нивелирование, пары шли туда, чтобы немного отдохнуть. Мальчики одевались в научные наряды, а девочки - в красные платья, которые делали их похожими на очаровательных дам. Они либо сидели, либо стояли на свиданиях, выступая в качестве фона для блуждающих боевых артистов, которые спешили вниз по дороге. Такое зрелище давало чистое ощущение мира мастеров боевых искусств.

Но в тот день Лоян не был в покое.

Человека можно было увидеть на пустой земле недалеко от государственной дороги. На голове у него была корона, а в руках он держал пару металлических нунчаков в форме черепа.

Он спрыгнул с большой черной лошади. Его шаги были медленными, и он выглядел расслабленным. Если бы не крючковатый нос и маленькие глазки, сияющие светом интриги, он мог бы выглядеть на самом деле несколько элегантно и изящно.

К несчастью для него, выражение лица лишило его элегантности.

Особенно это было заметно, когда он был установлен в противоположность молодому человеку в синих мантиях перед ним. Он выглядел как пример того, как человек не должен был одеваться и вести себя как боец.

"Наконец-то я тебя догнал".

Человек с голосом коронеток был довольно пронзительным, и его самодовольный тон был очень четким. Однако он не посадил свою лошадь. Держа в руках нунчаки в форме черепа, которые сияли серебристо-белым металлическим блеском под солнцем, он подошел к Нарру.

Счастливый просто хмурый с торжественным выражением лица.

Однако, он даже не посмотрел на человека с коронетой. Он просто стоял с расслабленным видом, глядя в другую сторону и спокойно вычисляя время.

Человек с коронетой был ошеломлен. Когда он заметил, что его вступительная речь не получила ожидаемой реакции, а на самом деле даже не привлекла внимания Хэппи, его лицо покраснело. В его глазах вспыхнул намек гнева, когда он смотрел, как Хэппи спокойно стоит с рассеянным взглядом на лице.

Несмотря ни на что, он был известным богом нунчаков в Чжэнчжоу. С его призраком кусачие нунчаки и семьдесят три Призрака Истребительницы навыки, он победил множество мощных бойцов в Чжэнчжоу. Но человек перед ним не только не проявлял никакого уважения, он даже не смотрел ему в глаза!

Несмотря на то, что его предводитель неоднократно напоминал ему быть осторожным и не вступать в драку со своей мишенью, когда видел, как увлечен и высокомерен этот человек, в его груди загорелся огонь.

"Какой-то благородный пользователь меча с голубой каемочкой! Возьми это!" - заревел он.

Человек с коронетой двигался, как змея, и подбрасывал много пыли в воздух перед тем, как выстрелить!

В то же время его нунчаки выпустили серебристо-белый ореол. Громким стуком в воздухе раздался пронзительный звук призрачного плача.

"AAAAAAA!"

Под защитой многочисленных послеснимков он неоднократно выполнял свои приёмы таким образом, чтобы показать, что он действительно обладал мастерством, прежде чем напасть на Счастливого, находившегося в нескольких футах от него.

"Искусство Истребительницы Призраков!"

Хэппи был явно ошеломлён. Он поспешно постучал по земле, и его взгляд сфокусировался на человеке с коронетой, который прибыл до него с оружием. Десятки серебристо-белых ореолов в форме черепа, вместе взятые, заставили Хэппи почувствовать себя, как будто он смотрел на дикого и свирепого призрака, так как они были плотно собраны вместе.

Они налетели на него непрерывным потоком! С эффектом звуковых волн, которые также служили для атаки, что было уникальной особенностью Нунчаков-призраков, завывания призраков заряжали вперёд с потрясающим импульсом! Их скорость была даже выше Гарри's.

Хэппи ничего не сказал. Он сосредоточил свое внимание и мгновенно сформировал свою левую руку в форме когтя дракона.

Когда он собирался атаковать с помощью Dragon Capture, с расстояния раздался тремор, который сопровождался громовым бумом. Сердце Счастливого дрогнуло. Его рука расслабилась, и он повернулся, чтобы дать пощечину талии.

Ого!

Его Сотня сабли вышла из ножен с хриплым нытьем.

Действия Хэппи были невероятно быстрыми. Он повернулся одним прекрасным движением, и его пальцы двигались, как молния, когда он схватил в воздухе эфес Сотни боевой сабли.

Бум!

Его действия были спокойными и элегантными. Тем не менее, его импульс был и взрывным, и яростным! Его ци ворвался в саблю, а темно-синее сияние сабли усилилось до двух футов. Счастливые затем резал яростно на нунчаки, которые пришли зарядки на его лице.

"AAAAAAA!"

Дикарные и свирепые лица призраков, которые пришли заряжаться в Нарру были мгновенно разорваны синим саблевым бликом, как будто это была бумага.

Бесчисленные лица призраков позади них также исчезли, как будто они были свирепыми существами, которые на самом деле не были вредными.

Щелкни!

Когда скучный звук металла, сталкивающегося с металлом, поднялся, мужчина с коронетой был сбит на расстоянии тридцати двух футов. Он жестоко врезался в землю и не мог не кашлять кровью. Его лицо было бледным, и на нем было неверие.

"Как такое может быть?"

Он был полностью побежден!

<http://tl.rulate.ru/book/28108/1030779>