

Как только члены первого класса погрузились в бездну под предводительством Неверного мира и разбились вдребезги, Гора Наказаний и Железнодорожный мост вновь обрели покой.

Оставшиеся в живых члены первого класса ушли в уныние.

Члены других организаций, которые наблюдали друг за другом, смотрели друг на друга в растерянности. Несмотря на то, что в первом зале остались змеиные сухожилия, никто не осмелился ступить на мост, в результате чего погибло бесчисленное множество сильных игроков.

Зал первого класса пришел подготовленным, и они даже принесли с собой мощную боевую силу, но даже они были легко уничтожены. За короткое время, доступное для них, они не могли придумать лучшего плана, чтобы пересечь Железнодорожный мост!

С течением времени время поисков становилось все короче, и люди, которые оставались на горе через Гору Наказаний, уходили один за другим.

Тем не менее, было еще несколько человек, которые остались в этом районе.

В конце концов, это был почти день рождения императора, и это не причинило бы им вреда, если бы они остались. Поэтому они решили дождаться возвращения человека с горы Наказаний.

Они тоже хотели видеть, как именно таинственный игрок, который вызвал бесчисленное количество игроков, чтобы попасть в пропасть и сделал даже класс один зал вернуться в неудачу и уныние выглядело. Они хотели знать, кто он такой!

Тем не менее, к сожалению для них, они никогда не удалось увидеть Нарру.

Когда день рождения императора закончился, система уведомила их, что все щедрости были признаны недействительными. Все парчовые коробки в руках игроков принадлежали им с того момента, но Нарру все же перешел мост.

Прошел час, два часа и полдня, но он не предпринял никаких действий!

Игроки, которые ждали на горе, оказались не в состоянии стоять вокруг гораздо дольше. Они начали задаваться вопросом, есть ли другие пути, чтобы спуститься с горы Наказание или же человек был слишком осторожен и не хотел рисковать крестом, когда он увидел, что есть еще люди на другой стороне.

Несмотря на то, что парчовая коробка теперь принадлежала ему и была сродни его личной принадлежности, так что вероятность ее падения была очень мала, все равно была вероятность

того, что она упадет. Учитывая это, было вполне нормальным, что человек решил действовать осторожно.

"Если нам не суждено встретиться, то так тому и быть".

Несколько игроков, оставшихся в этом районе, были слегка разочарованы, но вскоре большинство из них ушли.

Тем не менее, они не знали, что Гарри не открыл парчовой коробки.

***** Найти авторизованные романы в Webnovel, быстрее обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Было два разных типа парчовых коробок, доставленных в Пекин. Один из них - открытая дань, а другой - скрытая дань.

Ценность открытой и скрытой дани была одинаковой, но смысл за ними был разным.

Открытыми даями были великие предметы, посылаемые из различных сект и кланов императорскому двору, и даже обычные игроки могли проверить парчовые коробки и узнать, что в них находилось.

Однако скрытыми подношениями были дары, доставленные восьмому князю из разных сект и кланов!

В квесте явные дары не просто похищались игроками и бандитами. Секты, которые противостояли друг другу, сражались против своих врагов, чтобы вырвать дары, но практически ни одна из них не получила того, чего хотела.

Большинство парчовых коробок в руках горстки игроков были спрятаны дани!

В некоторых из них были золотые купюры, а в некоторых - драгоценности на миллион таэлей серебряной крошки. Игрокам пришлось бы зависеть от удачи, смогут ли они получить от известных мастеров высококлассные пособия по боевому искусству, чудодейственную медицину, снаряжение и оружие или другие практические сокровища. Процент парчовых коробок, содержащих такие предметы, был выше пятидесяти процентов, так что все было не так уж и плохо.

Счастливые помнят, что несмотря на то, что каждый игрок, получивший парчовые коробки после дня рождения императора, заканчивал в качестве победителей, некоторые из них были лишь временными победителями.

Игроки, получившие золотые банкноты и драгоценности, могли развиваться довольно быстро в течение короткого периода времени, но у большинства из них было всего несколько месяцев, чтобы засиять.

Тем не менее, те, кто получил высококлассные пособия по боевому искусству, как правило, получали сравнительно редкие боевые искусства, и их возможности увеличивались с большим запасом. То же самое было и с теми, кто получал чудесные лекарства. Лекарственные таблетки, созданные известными врачами, увеличивали их атрибуты на небольшой запас или увеличивали их способности значительно в течение некоторого времени. Оборудование и оружие, созданные известными мастерами также редко видели предметы высшего класса. Обычные шедевры, такие как Зеленый нефрит, окутанный небесными шелками, никогда не могли надеяться на сравнение с ними в плане атрибутики.

Спустя несколько месяцев довольно много людей проявили бы свою силу.

В начале было много людей, которые поспешно открыли парчовые коробки в самый первый момент.

Только три человека ждали три дня после окончания квеста, прежде чем открыть свои парчовые коробки. Также был один человек, который открыл парчовую коробку через полмесяца.

Ценность предметов, которые эти три человека получили, была самой большой!

Их сокровища заняли первое место на Рейтинговой доске шедевров, которая появится позже. Лишь через год после их появления они постепенно опустились с верхних рядов.

Поэтому, когда Хэппи получил от системы уведомление о том, что он может в любой момент открыть парчовую коробку, чтобы получить сокровища внутри, в его сердце возник большой конфликт. Настолько, что он не открывал парчовый ящик даже после того, как прошло полдня!

Должен ли он открыть его сразу же, или он должен подражать этим трем людям и через некоторое время открыть парчовый ящик?

Счастливчик не смог прийти к решению.

Он не знал, может ли он быть таким же, как три человека из своей прошлой жизни, если откроет парчовую коробку позже. В конце концов, теперь, когда у него была плохая кровь в зале первого класса, он больше не мог держать себя в руках. Следовательно, он должен был быстро укрепить себя, чтобы он мог справиться с врагами, которые, несомненно, придут на него в бесконечных потоках.

На тот момент он все еще не обладал силой, чтобы пойти против гигантской организации. Его

культивирование не смогло компенсировать недостаток, связанный с тем, что ему приходилось сталкиваться с многочисленными людьми в одиночку. Он также не имел возможности полностью защитить себя.

В тишине, Хэппи положил руку на парчовую коробку и постучал по ней с нерегулярным интервалом. На его лице был хмурый взгляд, так как он не мог прийти к решению.

Он сидел там полдня!

Когда наступила ночь, на теле Хэппи засиял яркий лунный свет. Он также освещал гору напротив него. Оттуда можно было услышать плач и вой волков. Также раскачивались пять тяжелых цепей, что создавало довольно шумную, но умиротворенную сцену.

Счастливчик открыл глаза и решил положить парчовый ящик в свою Сумку Универсиады. Когда он встал на скалу, его героический подшиппик и трепетание синих мантий создавало впечатление, что он пришел к решению. Высоко в небе сияла круглая луна, и он прыгнул и приземлился на железные цепи так же легко, как и бессмертный.

В Пекине был ларек, установленный старой и слепой гадалкой. Несколькими часами ранее человек в черной накидке заплатил ему за услуги.

Слепой старик был назван "Железноволосый Божественный Разлом", и у него была очень громкая репутация в Пекине. Он утверждал, что является семнадцатым преемником Призрака, и все те, кто заплатил ему за его проповедь, обнаружили, что результаты были очень точными.

Его гадания позволили ему предсказать, когда игрок будет самым удачливым в этот день.

Когда игрок выходил сражаться с монстрами или выполнял квесты в это время, его награда была бы намного больше, чем в любое другое время!

А у слепого старика была особенность помогать бродячим воинам избегать неприятностей и решать свои проблемы!

Все, кто хотел узнать о местоположении своего врага или определенного игрока, могли заплатить за это знание определенный "гадательный взнос".

Однако, слепой старик мог узнать местоположение игрока только десять минут назад, основываясь на своих техниках гадания. И он мог вычислить только общую локацию, а не точные координаты в игре.

Плата за прорицание местоположения человека также была дороже. Каждый раз игроку приходилось платить более тысячи таэлей серебряных крошек.

Тем не менее, Железный Разрушитель был посещен многими игроками!

Как только они входили в систему, некоторые из игроков, которые верили в такие вещи, предлагали свои деньги, чтобы узнать, когда их удача будет лучшей, или они спрашивали его о важных, но скрытых новостях.

Человек в черном плаще находился перед кабинкой с полудня.

Время от времени он передавал гадалке пакет с серебряными крошками и записку. Как только слепой старик брал ее, он прикасался к ней руками и начинал считать.

Через некоторое время практически все игроки в Dengfeng City узнали, что есть один богатый игрок, который не относился к своим деньгам как к чему-то важному. Он просто продолжал отдавать их "Железобетону", но никто не знал, какие именно важные новости он хотел узнать.

<http://tl.rulate.ru/book/28108/1022603>