

Глава 766. Прорывая игра.

Переводчик: No Fun

«Это правда?»

«Боже мой!»

«Эта статистика слишком невероятная!»

«Разве мы таким образом не победили здравый смысл!?»

«У меня есть предчувствие, что наша компания станет сенсацией за границей и в стране!»

Все ахнули. Некоторые еще могли стоять спокойно, а вот другие – хватали себя за грудь. Некоторые люди были так возбуждены, что у них тряслись руки. Они не знали, как выразить накатившие чувства. В этот момент они подумали, что даже если бы они попробовали закричать, то ничего бы не получилось, так как статистика была такой невероятной, что эта группа людей не могла восстановиться от стресса, чтобы порадоваться!

Заместитель директора дрогнул и сказал: «Толстая Сестра».

Другой заместитель директора сильно потел, ища подсказок. «Нужно ли нам огласить статистику публике? Сейчас объявить?»

Толстая Сестра обладала, как минимум вдвое, более устойчивой психикой, но в этот момент с ее лба так же стекал пот. Она стерла его и сказала: «Пока не объявляйте. Сейчас будем скрывать это и завершим всю рекламу и работу, запланированную на сегодня. Мы сможем объявить всю статистику по истечению 24-х часов!»

«ОК!»

«Я понял!»

Толстая Сестра внезапно вспомнила: «Ах, да, расскажите об этом Учителю Чжан. Он внес главный вклад, поэтому от него не нужно ничего скрывать!»

«Да, мадам!»

Толстая Сестра махнула рукой: «Поспешите и возвращайтесь к работе!»

Ее голос слегка подрагивал и звучал слабенько, это было связано с тем, что ее сердце билось так быстро, что поток ее крови слишком быстро увеличился, что привело к такому побочному эффекту.

...

Каишикоу.

Дома у родителей Чжан Е.

Чжан Е тут же получил звонок из компании Толстой Сестры и услышал всю информацию о количествах скачиваний Растений против Зомби за последние четыре часа. Послушав цифры,

Чжан Е сделал глубокий вдох и понял, что дальнейшая судьба была предрешена. Уже никто не сможет остановить рост игры Растения против Зомби! Однако он не ахнул от шока, как остальные люди из компании Толстой Сестры. Во-первых, Чжан Е в прошлом уже испытывал много всего, и ни одно из тех событий не было менее важным, чем это. Во-вторых, Чжан Е, вероятно, был единственным человеком в этом мире, кто знал о происхождении Растений против Зомби. В его предыдущем мире, будь то количество заработанных игрой денег или количество скачиваний, он обо всем этом уже знал!

...

В сети.

Обсуждения продолжались!

«Поспешите и скачайте Растения против Зомби! Там весело! Я гарантирую!»

«Я в шоке. Кто два дня назад обсирал эту игру? Тот человек постоянно говорил, что игра – помойка, но когда я скачал игру, я в итоге не смог оторваться! Раньше, когда я играл в такие игры, я делал это из-за лени или чтобы расслабиться. Но Растения против Зомби совсем не для отдыха. Ты становишься зависим от нее! Е можно сравнить с игрой в стратегии реального времени! Я удовлетворен!»

«Сколько уже скачиваний?»

«Я не знаю!»

«У кого какие идеи? Пожалуйста, поделитесь!»

«Они еще не объявляли, поэтому никто не знает точных чисел!»

«Я думаю, что количество скачиваний этой игры точно не будет ниже, чем у Рыбака 2. Худшим исходом игры я вижу ничью. Я этого не смогу простить!»

Многие пользователи сети скачивали игру и приятно проводили за ней время. Видя огромное количество обсуждений игры, все знали, что в игру, помимо них самих, играло еще большое количество других людей. Однако они не знали, сколько именно, и могли лишь ожидать статистики, которая станет самой достоверной информацией.

Многие люди ждали результатов для Растений против Зомби!

Примерно в 3 часа дня.

Работник одного сайта внезапно сделал пост на Вейбо: «Все должны морально подготовиться к количеству скачиваний Растений против Зомби, так как они, вероятно, превзойдут ожидания всех людей. У меня нет общей статистики, но учитывая количества скачиваний и поток посетителей на нашем сайте, мы можем сделать некие выводы. Не вините меня за то, что я не предупреждал, так что, всем нужно морально приготовиться!»

Когда пользователи сети увидели это, они тут же набросились с расспросами!

«Так сколько там скачиваний?»

«Черт возьми, не заставляй нас гадать!»

«Ты пытаешься заинтересовать нас? Какие там цифры на твоём сайте?»

«Твою мать, быстро скажи!»

«Зачем нам морально готовиться? Может ли быть, что Растения против Зомби за день были скачаны больше 200 000 раз? Вы не слишком ли хорошего мнения об игре? Рыбак 2 в первый день был скачан всего 90 000 раз, а Растения против Зомби могут быть скачаны в два раза больше? Там не может быть такого количества, верно? Я знаю, что Растения против Зомби очень веселая, но Рыбак 2 – это классический сиквел из Америки, который перенял успех первой части игры.»

«Почему ты рассказал нам только половину истории? Ты явно пытаешься одурачить нас!»

«Могла ли она вправду быть скачанной 150 000 раз?»

«Блядь, если это действительно так, то разве Растений против Зомби не нарушают логику?»

«Или, возможно, она достигла 150 000 скачиваний?»

«Даже 150 000 это очень много!»

Все продолжали гадать, что же будет дальше!

Несколько инсайдеров игровой индустрии тоже присоединились к обсуждению и анализу ситуации.

Однако, тем людям было сказано хранить тайну, поэтому они ничего не рассказали. Репортер из журнала об играх позвонил оператору сайта, чтобы сделать запрос, но получил ответ о том, что ему нужно морально подготовиться, но цифр ему никто не дал!

Это было слишком подозрительно!

Но чем больше всем так казалось, тем любопытнее всем становилось!

Один час...

Два часа...

Были вещи, который можно было скрыть от игроков, но не от инсайдеров индустрии. Будучи профессионалами в этом кругу, каждый из них имел свои связи. Многие инсайдеры очень быстро получили информацию о количестве скачиваний Растений против Зомби!

В этот момент игровая индустрия внезапно затихла!

Казалось, что нажали кнопку отключения звука, и все тут же замолчали!

В такой странной атмосфере прошли критические для Растений против Зомби 24 часа!

На следующий день.

В 8:20 утра.

Под пристальным взглядом всей страны, игровая компания, которая создала и опубликовала Растения против Зомби официально огласила количество скачиваний на всех игровых сайтах.

Количества скачиваний с 23-х сайтов были перечислены по одному, а общее количество скачиваний за 24 часа составило:

1 580 000!

«О! Выложили!»

«Наконец опубликовали результаты! Я чуть не умер от ожидания!»

«Сколько там?»

«Эй, почему там так много нуле?»

«Подождите, дайте мне посчитать!»

«10, 100, 1000, 10 000, 100 000...один...один миллион!?»

Все всё еще не могли осознать полной картины, но когда начали отсчитывать десятки, то тут же ужаснулись от этих чисел!

«Что?»

«Боже мой!»

«1,58 миллиона?!»

«Э-это число...»

«Идите к черту!»

«Почему так много!?»

«Что это вообще за числа такие?»

Игроки были поражены!

Репортеры СМИ были поражены!

Все инсайдеры индустрии, которые уже были морально готовы, тоже были поражены!

Это очевидно не было тем количеством скачиваний, которое могла получить игра маленького масштаба. Чего уже говорить о головоломке, когда даже те знаменитые RPG, экшены и FPS

игры тоже не могли достичь такого количества в первый день релиза! Это была головоломка для нишевой аудитории!

Больше миллиона скачиваний?

Если статистика была верной, то, должны быть, геймеры сошли с ума!

Разве Рыбак 2 не был отличной игрой? Это была самая популярная головоломка за последние годы, и количество скачиваний в день выхода на китайском рынке составило всего 100 000! Более того, игра смогла получить такие невероятные цифры только благодаря успеху первой части! А Растения против Зомби? Это была совершенно новая игра от игровой компании, о которой никто раньше не слышал, и эта игра была произведена в Китае? Количество

скачиваний в первый день превзошло количество Рыбака в 10 раз?

Игровая индустрия была в ужасе!

Игроки в неверии кричали!

За последние дни репутация Растений против Зомби стала известной многим и продолжала распространяться. Отзывы были отличными. Многие люди бесконечно хвалили ее, и индустрия хорошо приняла эту игру. Но несмотря на это, после публикации этих результатов, люди все равно были поражены и чуть не падали в обмороки от шока!

Больше 1,5 миллиона за первый день!

Не рассматривая остальные игры в жанре головоломок, опубликованные в мире в этом году, можно посмотреть на статистику игр в жанре головоломок за всю историю мира. Таких результатов не достигла ни одна игра!

Она разбила все рекорды за всю историю игр головоломок.

И старый рекорд она разбила в несколько раз!

Самым близким к ее результату результат был установлен 5 лет назад игрой под названием Мой Фруктовый Сад! Игра была выпущена в Америке, и количество скачиваний в первый день составило 420 000! Она была бестселлером среди головоломок за всю историю всего мира! Но Растения против Зомби был в 3-4 раза более скачиваемым, чем та игра головоломка номер один!

«Боже мой!»

«Боже мой!»

Интернет разрывался от бесчисленных шокированных комментариев!

Игра, сделанная в Китае, на самом деле смогла вырвать победу из рук иностранной игры? И это еще и была не просто победа, это была прорывная победа!

Согласно подсчетам скачиваний, в день выпуска игры, может ли быть, что Растения против Зомби могут получить шанс приблизиться к 100 миллионам скачиваний за пол года или год??

Думая об этом, люди снова опешили!

100 миллионов скачиваний?

Это вообще головоломка?

Это все еще головоломка, предназначенная для нишевой аудитории?!

<http://tl.rulate.ru/book/28101/568641>