

Глава 763. Восторженные отзывы.

Переводчик: No Fun

День выхода.

До выхода игры оставался еще час.

Утром Чжан Е держал в руке документы, которые ему отправила Толстая Сестра. Он прочитал их несколько раз, проанализировав информацию о продажах местных головоломок за последние годы. В бумагах были указаны не только местные игры, но и иностранные названия.

Летающий Леопард.

Китайская игра.

Цена: бесплатно.

Продажи: 800 скачиваний в первый день.

Камикадзе.

Японская головоломка-стратегия.

Цена: 9 Юаней за мобильную версию. Не доступна на компьютере.

Продажи: 16 000 скачиваний в первый день.

Рыбак 2.

Страна производства: Америка.

Цена: 19 Юаней за PC версию, 6 Юаней за мобильную версию.

Продажи: 95 000 скачиваний в первый день.

И т.д.

Это были информация о продаже головоломок в Китае на сегодняшний день. Было включено 27 игр, начиная с произведенных в Китае, заканчивая иностранными играми. Местная игра, Летающий Леопард, потребовала год времени на создание и 10 миллионов Юаней, на данный момент она была бесплатной. В итоге она смогла добиться 800 скачиваний в первый день выхода. Если описать это, как жалкий результат, то это было еще довольно милым описанием. Затем, можно было посмотреть на иностранные игры, большинство из которых в первый день перешли черту в 10 000 скачиваний, а самые лучшие результаты были у Рыбака 2, который стал успешным благодаря первой части игры. Его популярность и доля на рынке продемонстрировала почти 100 000 скачиваний в первый день. Учитывая такой импульс, продажи Рыбака 2 в скором времени пересекут отметку в 1 миллион скачиваний.

Конечно, результаты Рыбака 2 все равно не могли сравниться с теми крупномасштабными знаменитыми RPG. Но их и не нужно было упоминать в одной выборке, так как, как можно было сравнить игру, которая измерялась мегабайтами с той, что измерялась гигабайтами? И таковым был статус игр в жанре головоломок. Серия игр Рыбак доминировала в жанре

головоломок, и так же в целом она была одной из самых популярных серий игр!

После того, как Чжан Е прочитал информацию, у него стало тяжело на сердце.

Ситуация была плачевной.

У рынка китайских игр было не так много надежды!

Теперь все зависело от того, как себя покажет Растения против Зомби. Ему хотелось постоять не только за себя, но и помочь местным играм...Эм, хотя и было правдой то, что Растения против Зомби изначально были иностранной игрой, кто будет знать об этом в этом мире?

Хмм!

Если этот бро сказал, что это китайская игра, значит это китайская игра!

Подеремся???

...

Начался отсчет до выхода игры!

3 минуты.

2 минуты.

1 минута.

В 8 утра Растения против Зомби официально вышли в сеть, став доступными для скачки в этом мире. Всё было сделано в согласии с условиями рынка этого мира и с новым методом распространения!

Чжан Е нажал «скачать игру»! Скорость интернета была довольно низкой, и игра, которая весила несколько сотен мегабайте, скачивалась 5 минут и даже застряла на 90%. Сидя перед компьютером, Чжан Е понял, что прогресса не будет. Но он не знал, что в такой же ситуации сейчас оказались многие люди!

На сайте для скачки игры в комментариях началось безумие!

«Почему я не могу скачать Растения против Зомби! Боже мой!»

«Почему бы не попробовать скачать через другой загрузчик? Я могу скачать!»

«Я тоже, но очень медленно!»

«Медленнее, чем ледник. Что происходит!?»

«И у меня, а у меня бл*дские 100 мб/с! Почему складывается ощущение, что мы снова в эре проводного интернета? 5 кб/с? Насколько медленнее может стать эта загрузка?»

«Бл*, скачивает слишком много человек!»

«Давайте скачаем с зеркала! Должно быть много серверов, которые предоставляют закачку игры!»

«Можете не пытаться, там тоже самое! Я пришел с другого сервера, но скорость там такая же. Эй, давайте просто немного подождем!»

«Ха-ха-ха! У меня завершилась загрузка! Пойду поиграю!»

«Пошел нах*й, предыдущий комментатор!»

«*опрокидывает стол*!»

«Что за дерьмовый сервер!»

«Кто, черт возьми, замедлил интернет у меня в доме?»

«Так медленно, что я плачу!»

Комментариев была тьма!

Ругань от десятков тысяч человек была шокирующим зрелищем!

...

Пекинская Телевизионная Станция.

В кабинете производственной команды «Ты Помнишь?».

В офисе раздался громкий удивленный крик. «Я смог скачать!»

Это был Хоу Ге. После его крика он быстро начал устанавливать игру. Она устанавливалась очень быстро. Через 30 секунд он уже открыл игровое меню.

В этот момент Дафей, Хоу Ди, Сяо Лу и остальные тут же окружили его.

Сяо Лу расстроено: «Мы подключены к одной сети! Почему моя закачка занимает столько времени!»

Хоу Ге усмехнулся: «Зависит от человека!»

Дафей поторопил: «Быстрее начинай игру!»

Хоу Ди сказал: «Не могу больше ждать. Так как игру создал Учитель Чжан, то она точно будет веселой! Я даже решил не играть в демо версию!»

Хоу Ге вальяжно щелкнул мышкой: «Начинается!»

Игра запустилась.

В отличие от демо версии, полная версия не переносила игрока сразу в игровой режим. Сначала был обучающий режим, который помогал игрокам освоиться, а игровой персонаж, который появился на экране, чтобы помочь игрокам, заставил Сяо Ли, Дафейя и остальных застыть на месте!

Это Чжан Е?

Неигровой персонаж?

Безумный Чжан Е?

Смотря на мультяшного 2D персонажа, который смутно напоминал Чжан Е, все внезапно не знали, что им делать, смеяться или плакать?

«Почему Чжан Е появился в игре в качестве гостевого персонажа?»

«Кажется, та игровая компания поистине уважает Учителя Чжан».

«Ну, нет. Эта игра изначально была придумана Чжан Е. Ты думаешь, ему было бы сложно появиться в ней?»

«Хе-хе-хе, Учитель Чжан поступил очень продуманно. Он внес себя в игру. Можете представить, что будет, если игра вправду прославится? Насколько увеличится популярность Учителя Чжан? Это эквивалентно вирусной программе, что рекламировала бы его! Вы не можете избавиться от него, даже если захотите!»

«А мне еще было интересно, почему Чжан Е перешел в другую индустрию. Оказывается дело в том, что у него были скрытые мотивы. Кто сказал, что Учитель Чжан просто невероятный мастер на все руки? На самом деле, он еще и прекрасно понимает, что он делает. Несмотря на то, что сдача экзаменов и создание игры не кажутся логическими ходами, вся эта деятельность на самом деле влияет на его популярность и освещение его в СМИ!»

«Прекрати болтать и играй в игру!»

...

Пекинский Университет.

Заведение снова проводило занятия, но в этот день в кампусе было тише обычного. Люди, которые обычно гуляли рядом с озером, сейчас куда-то пропали.

Некоторые студенты, которые проходили мимо, были удивлены.

«Эй, почему сегодня тут так тихо?»

«Все в общежитии».

«В общаге? Они не идут на завтрак?»

«Ты что, не знаешь? Сегодня выходит Растения против Зомби!»

«Айя, сегодня?»

«Теперь понимаешь? Учитель Чжан всегда к нам относился хорошо, обучая нас своим знаниям и ведя нас ругать иностранных делегатов. Даже во время последнего набора учеников, он помог Пекинскому Университету остановить бесчинство Университета Цинхуа. Зная это, кто из нас не ценит его? Кто не был бы тронут? Мы не знаем, когда вернется Учитель Чжан. Так как он сейчас выпустил новый продукт, то мы должны поддержать его, даже если это убьет нас! Вице-председатель студенческого совета Пекинского Университета и несколько других руководителей уже начало звать всех, чтобы они поддержали Растения против Зомби Чжан Е!»

«Верно! Я не признаю ни одного другого учителя, кроме Чжан Е!»

«Мы должны поддержать его! Никаких других вариантов!»

«Бл*, я тоже тогда лучше пойду в комнату! Мне нужно скачать игру и купить серийный код!»

...

В одном из женских общежитий.

Дочь актера кросс-ток Яо Цзяньцайя, Яо Ми, уже начал играть в Растения против Зомби вместо со своими друзьями. За дверью слышались лишь смех, восторг и взволнованные голоса.

«Айя, зомби приближаются! Они уже близко!»

«Ты глупая? Посади Горохострелов!»

«Ха-ха, получайте, зомби! Ой, еще одна волна!»

«Черт, у меня недостаточно «солнца». У меня нет ресурсов!»

«Почему вы так ужасно играете? Я уже прошла третий уровень!»

Яо Ми была первой, кто прошла три первых уровня. После завершения третьего уровня, появилась табличка, которая попросила ввести серийный код. Ей нужно было купить серийный код, прежде чем она сможет продолжить играть. Яо Ми без колебаний оплатила покупку. Это стоило всего несколько баней, такое количество, о котором не многие будут волноваться. После этого она продолжила играть, взволнованно щелкая мышкой, начав четвертый уровень. Чем больше она играла, тем взволнованнее и увлеченнее она становилась!

«Так весело!»

«Не могу прекратить играть!»

«Мими, скажи, почему Учитель Чжан Е такое поразительный!»

...

Компания видео игр в Пекине.

Работники Отдела Исследования Игр сегодня пришли на работу пораньше. Никто не сидел сложа руки, так как все пришли сделать лишь одно: скачать Растения против Зомби! Другие люди могли играть в игры для развлечения и удовольствия, но для них это было работой. Они должны были изучить чужой опыт.

В кабинете раздавался саундтрек игры.

«Эй, полная версия игры отличается от демо!»

«Ты понял это только сейчас? Здесь много игровых режимов, но на данный момент они все неактивны!»

«Уровни тоже отличаются. Они намного интереснее, чем в демо. Я как раз говорил, что если уровни будут проходить так монотонно, то повторяющиеся уровни точно приведут к насыщенности. Но после того, как я сказал это, следующий уровень тут же перешел в ночной режим. Есть разница в стратегии сражения и типе растений, которые могут быть посажены в

ночном режиме и в дневном режиме. Как интересно!»

«Человек, который разработал игру, должно быть, эксперт! Если поиграть подольше, то там даже есть режим бассейна. Судя по описанию, есть еще и режим крыши. В каждом режиме есть разные уровни сражения, поэтому это увеличивает не только желание поиграть, но еще и не приводит к перенасыщенности игрой! Это...это вправду было создано Чжан Е? Без 7-8 лет опыта в сфере разработки игр, как он смог так хорошо понять желания игроков? Демо версия уже была поразительной, но полная версия даже лучше. После завершения уровня я хочу тут же начать следующий. Я думал, что после следующего уровня я остановлюсь, но, по какой-то причине, я все равно продолжил играть!»

«Если эта игра не станет вирусной, то я не прощу этого!»

«Значит Чжан Е действительно такой, каким его представляют люди!»

«Кто знает, Растения против Зомби могут и вправду привести к изменениям в развитии китайских видео игр!»

«Это просто богоподобная игра! Она чертовски крутая! Действительно настал день, когда игра, разработанная в Китае, оказалась такой превосходной работой!? Как круто!»

Инсайдеры индустрии кипели от эмоций!

Интернет тоже разрывало от комментариев пользователей!

«Так весело!»

«То есть, демо версия и вправду была лишь верхушкой айсберга!»

«Это вправду игра созданная местной компанией? Чжан Е вправду придумал всю игру? Это невероятно! Я не могу в это поверить!»

«Рост наших китайских игр!»

«Я уже рекомендовал ее своим друзьям и родственникам!»

«Эта игра полна сюрпризов! Чем больше я играю, тем веселее она становится!»

Были и знаменитости, что делали посты на Вейбо.

Певец из С-ранга, Ван Цици, запостил ссылку на Растения против Зомби и подписал: «Она прекрасна, я плачу!»

Актер Чень Ци запостил: «Рекомендую хорошую игру, которую мне рекомендовал мой друг. Она называется Растения против Зомби. Пожалуйста, поддержите местную игру!»

Чжан Е не знал этих людей и ранее с ними никогда не сталкивался. Причиной их рекомендаций стало то, что эта игра вправду им понравилась.

Друзья Чжан Е естественно тоже не сидели сложа руки.

Чень Гуан и Фань Венли настойчиво рекомендовали игру!

Яо Цзяньцай настойчиво рекомендовал игру!

Дун Шаньшань настойчиво рекомендовала игру!

В то же время СМИ тоже сделали ход!

Несколько сайтов, посвященных видео играм, уже опубликовали свои анализы и обзоры полной версии Растений Против Зомби. Отзывы были довольно хорошими, такими же, как прежде предполагали инсайдеры индустрии! Сайты, газеты и другие репортеры развлекательных СМИ, тоже не отдыхали. Головоломка, которая явно не имела ничего общего с индустрией развлечений, в действительности заняла первые полосы или первые страницы, так как эта тема была интересна массам. Новость походила на лесной пожар!

«Поразительная китайская игра в жанре головоломок!»

«Сможет ли Чжан Е продолжить написание своей мульти-индустриальной легенды?»

«Честное мнение инсайдеров индустрии: не оптимистичные взгляды на продажи игры!»

«Хорошая, но не сможет привлечь пользователей?»

«Возможно, началась легенда китайских видео игр!»

«Вероятность низких показателей продаж? Не будьте слишком пессимистичны, не стоит составлять мнение так рано, просто вспомните! Создателем игры является Чжан, Чжан Е!»

«Интересный поворот в играх нашего производства?»

<http://tl.rulate.ru/book/28101/563622>