

Глава 762. День выхода.

Переводчик: No Fun

Обед.

Толстая Сестра позвонила ему.

Чжан Е только закончил обедать в столовой и ехал на лифте вверх. По мнению некоторых коллег из Отдела №1 Центрального ТВ, которые считали его богом чумы и перешептывались за его спиной, Чжан Е совершенно было на это все равно. Когда он доехал до нужного этажа, он вышел из лифта и ответил на звонок.

Чжан Е: «Толстая Сестренка».

В тот момент, когда Толстая Сестренка начала разговор, она уже не обращалась к Чжан Е, как раньше. Теперь она стала обращаться к нему еще более свободно. «Чжан'эр, демо версия игры навела шуму!»

Чжан Е рассмеялся: «Ха-ха, я видел».

Толстая Сестра была очень эмоциональна. «Прямо сейчас СМИ бесплатно продвигают нашу игру, я думаю, что это связано с твоим влиянием. Те репортеры и СМИ снимают все, где есть ты! Игроки тоже тебя уважают. Когда они услышали, что ты был дизайнером игры, они все это поддержали. В прошлом Старшая Сестра не знала, сколько у тебя фанатов, а теперь, кажется, что у тебя их вправду много!»

Чжан Е: «Все просто немного уважают меня».

Толстая Сестра: «Игра будет выпущена через 3 дня!»

Чжан Е: «ОК. Я жду этого дня».

Толстая Сестра: «Вся компания с нетерпением ждет этого дня. Как думаешь, какими будут продажи?»

Чжан Е: «Каков способ продажи?»

Толстая Сестра: «Предыдущую игру нашей компании мы продавали традиционным образом, на дисках. В результате мы понесли потери на затратах, поэтому давай больше не будем об этом вспоминать! На этот раз мы точно так не поступим, так как я вижу, что продажи физических копий теперь совсем не идут. Теперь это мир интернета, поэтому продажа Растений против Зомби будет осуществляться в интернете. Само скачивание бесплатно и играть модно будет три дня, а после этого требуется регистрация серийного кода. Однако мы думаем о том, какую цену выбрать. Решили, что цена между 5-тью и 15-тью Юанями будем самой подходящей, но пока что мы не определились, поэтому я бы хотела посоветоваться с тобой».

Чжан Е немного подумал и ответил: «Тогда давайте оставим 5 юаней. Более высокая цена повлияет на популярность игры, поэтому, почему бы нам не пойти по пути количественного превышения прибыли? Давайте сначала положим фундамент для игры. Потом мы сможем найти другие способы получить прибыль с игры».

«Эй, почему ты так говоришь? Ты имеешь в виду, что будет вторая часть?»

«Точно будет».

«Ха-ха-ха, отлично!»

«Давай пока не смотреть так далеко. Пока что ничего не утверждено».

«Поняла. Мы уже занимаемся подготовкой, поэтому сейчас все зависит от последнего шага! Компания поставила всё на это, мы ради игры даже взяли кредит. Если игра не будет успешной, то мы закроем компанию!»

«Черт, Толстая Сестра, этого конечно-же не случится!»

«Я знаю, я просто готовлю себя к самому худшему сценарию! Но я, конечно же, так же готовлюсь и к лучшему сценарию, хах!»

Закончив разговор, Чжан Е вернулся в кабинет и сел, скрестив ноги. Он в своей голове снова проработал весь процесс. В целом, он был оптимистично настроен и был уверен в игре. Он отчетливо понимал, что игра опережала головоломки этого мира, что было подтверждено игровым рынком его предыдущего мира. Но несмотря на то, что игра была хорошей, продажи точно не повторят продажи предыдущего мира. В этом мире свои правила и отличия.

Например, каналы сбыта.

Страна дебюта релиза игры.

Бизнес модель.

Оба мира имели различия, и Чжан Е мог лишь гарантировать 95% схожести в репликации игры Растения против Зомби. Но он не мог диктовать каналы сбыта и регионы в соответствии с его предыдущим миром. У него и не было такой власти. Это была игра, что в его предыдущем мире была создана иностранной компанией, но он не мог выпустить игру сначала за границей, верно? Таким образом, Чжан Е мог лишь сделать все, от него зависящее, а все остальное оставить на рыночные силы!

Перейдя в новую индустрию, Чжан Е без сомнения придавал большое значение этой игре, зная, что не может допустить ошибки. Так как Отдел №1 Центрального ТВ так на долго заморозил его, то его популярность уже начала спадать. Прямо сейчас он мог положиться лишь на Растения против Зомби, которые должны были помочь ему достичь еще одного подъема популярности! В В-ранге в Рейтинги Знаменитостей соревнование на этом уровне было таким жестоким, что аутсайдер индустрии не смог бы понять этого. Если знаменитости вошли в В-ранг, то их имя было хорошо известно людям. Обычно, больше половины людей в стране слышало бы или могло назвать их имена. Это был уровень славы, который основывал фанбазу, поэтому и положение тоже становилось значимее. Кто знал, когда знаменитость решит взять паузу в карьере актера и сыграет главную роль в популярном фильме с доходом от проката более 1 миллиарда юаней? Если это произойдет, то их популярность явно взлетит до небес. Это не было необычным. Чжан Е естественно знал это и понимал принцип, что стоять за отсутствием прогресса в популярности. В мире индустрии развлечений в чем соревновались люди? Если упростить, то они соревновались в популярности. Чжан Е не мог себе позволить отсутствие прогресса!

...

На Вейбо.

Группа хейтеров внезапно появилась из ниоткуда, обсуждая что-то касающееся Чжан Е, но направляя это на Растения против Зомби.

«Вы все слепые? Что в этой игре интересного?»

«Посмотрите на графику и поймете. Это такая дерьмовая игра!»

«Растения сражаются с зомби? Такая чушь!»

«Только debil будет играть в такие игры!»

«Если с продажи игры будет собрано 500 000 Юаней, то я спрыгну со здания».

«Ха-ха, ты разогнался. 500 000? Если продадут на 200 000, то уже будут радоваться! Не покупайтесь на те журналы, которые хвалят игру после прохождения демо версии. Когда она будет выпущена, то мало кто купит ее! Даже если кто-то захочет поиграть, то просто скачает ее после того, как кто-нибудь выложит нелегальную копию!»

«Когда человек становится популярным, то начинаю распространяться сплетни» - это относится и к играм.

Большое количество фанатов Растений против Зомби тут же запустило контр атаку, и обе группы людей начали спорить друг с другом!

...

В сети было очень шумно, но и в других местах нельзя было найти спокойствия.

Например, в индустрии развлечений многие инсайдеры индустрии тоже следили за развитием ситуации. Они между собой обсуждали всевозможные темы.

«Я даже не знаю, что еще сказать!»

«Почему этот парень полез еще и в игровую индустрию?»

«Я никогда не встречал знаменитость с такой плохой репутацией. Он совершенно непредсказуем!»

«Хи-хи, я думаю, я уже понял, что происходит. Главная профессия Чжан Е - это пробовать себя во всех профессиях. Начиная с прошлого года я до сих пор не могу понять, какая у него основная профессия! И вот опять...эти Растения против Зомби вправду веселые! Чжан Е мог и обидеть множество людей, но он вправду способный человек, я должен признать это!»

...

Игровая индустрия так же начала закипать.

«Этот Чжан Е уже большая знаменитость, почему он решил прийти к нам и забрать нашу работу?»

«Кто знает, о чем он думает!»

«Эта игра получила всеобщую похвалу, но продажи в итоге могут оказаться не очень хорошими. Рынок местных игр сейчас довольно слаб, особенно в жанре головоломок, которые

появился не так давно. Хотя все сказали много хорошего о Растениях против Зомби, и все уже ждут ее, национальный рынок всегда был подвержен влиянию пиратства. На рынке доминируют иностранные компании и издания, а мы надеемся, что местная игра в жанре головоломки сможет выделиться в этом рынке? Сложно! Это будет крайне сложно!»

«Действительно, продажи, вероятно, будут не очень высокими».

«Но это все равно хорошее начало. По крайней мере, наша страна еще может произвести головоломку, которой мы можем гордиться. Даже если она потерпит неудачу, все будет в порядке. Это все равно победа для нас!»

«Верно. Должен был появиться человек, которые откроет рынок для местных игр! Даже если он понесет денежный ущерб!»

«Мы можем лишь пожелать им удачи!»

«Продажи в итоге могут не оказаться плохими. Кто знает? Наши местные игры могут на этот раз создать чудо! Кто сказал, что наши игры всегда были хуже иностранных игр?»

В сторону Растений против Зомби в игровой индустрии раздавалось несколько недовольных голосов, но большинство профессионалов поддерживало игру. На самом деле, директора и дизайнеры некоторых игровых компаний даже публично выразили поддержку на Вейбо, ставя лайки и делая репосты. То, что переход Чжан Е в другую индустрию не был встречен протестами и бойкотом, было редкостью. Он даже наоборот получил поддержку от многих профессионалов игровой индустрии!

Причина была простой. Из-за нынешнего положения домашней индустрии игр, местные игры не были мейнстримными. Они занимали лишь четверть рынка. Остальное принадлежало иностранным игровым компаниям. Те, кто были эгоистичны, могли подумать, что Чжан Е пришел отнять у них работу, но любой с хотя бы немного развитым здравым смыслом понимал, что сейчас было не время для внутренних конфликтов в домашней игровой индустрии. Лишь четверть рынка, ради чего там сражаться? Даже если кто-то выиграет, то что? Сейчас им нужно было отобрать долю рынка у иностранных компаний, и учитывая выдающуюся игру Чжан Е, у них есть шанс отвоевать часть рынка, что будет побольше изначальной.

Не только Чжан Е должен был сражаться в этой битве.

Это сражение всех местных игр с иностранными играми!

Любители смотрели на происходящим, а профессионалы изучали навыки! Почти все профессионалы в игровой индустрии попробовали демо-версию Растения против Зомби, а некоторые из них играли в нее снова и снова, чтобы изучить игру. Хотя это была лишь демо-версия, а полная версия еще не была выпущена, одной этой вершины айсберга было достаточно, чтобы взбудоражить всех. Если бы им пришлось выбрать игру, которая должна посоревноваться с иностранными играми, тогда с точки зрения креативности, графики, геймплея и многих других аспектов, шанс без сомнения был у Растений против Зомби. Все профессионалы из индустрии видео игр высоко оценили ее и ждали дня, когда она будет выпущена!

Они хотели узнать, каких результатов достигнет знаменитый и легендарный Чжан Е после того, как перешел в эту индустрию.

Профессионалы хотели знать, что из этого выйдет!

СМИ с нетерпением ждали, когда смогут разжечь костер инфо повода!

Игроки тоже готовились в ожидании!

Все были сосредоточены на том дне, когда Растения против Зомби выйдут в свет!

<http://tl.rulate.ru/book/28101/561905>