

Глава 732. Занятой Чжан Е.

Переводчик: No Fun

В обед.

Дизайн Растений против Зомби был предоставлен Чжан Е.

Вначале, объяснение Чжан Е с волнением слушала только Толстая Сестренка. Но по прошествии времени вилла Старшей У становилась всё оживленнее, так как люди один за другим, стучали в дверь.

На виллу зашел сбитый с толку юноша. «Толстая Сестренка».

Толстая Сестра была той, кто открыл ему дверь. Она пожаловалась: «Младший Сунь, почему ты так долго?»

Юноша криво улыбнулся. «Я бросился сюда с работы сразу, как ты позвонила, но этот адрес сложно найти».

«Быстрее заходи!» Толстая Сестра манула ему рукой.

Юноша внезапно заметил Чжан Е, сидящего в гостиной. Он удивленно сказал: «А? Чжан...Учитель Чжан Е?»

«Ничему не удивляйся, иди сюда и слушай то, что говорит Учитель Чжан!» То, как Толстая Сестра называла Чжан Е, теперь тоже изменилось. Больше она не звала его Младший Чжан.

Тук Тук Тук.

Кто-то снова пришел.

«Толстая Сестренка, что случилось?» Пришел мужчина средних лет.

«Старший Лу, Вы пришли вовремя! Быстрее послушайте!» - сказала Толстая Сестра.

Мужчина средних лет не понимал, почему он здесь. «А? Что послушать?»

«Новый концепт нашей игры!» - сказала Толстая Сестра.

Мужчина средних лет поинтересовался: «Разве концепт для новой игры уже не утвержден?»

Толстая Сестра сказала: «Идите сюда и послушайте, потом поймете! Быстрее, быстрее!»

Мужчина средних лет не узнал Чжан Е, но нашел его знакомым. Ему казалось, что он был знаменитостью, но он не мог вспомнить имя. Он нашел стул и сел.

Чжан Е всё еще объяснял концепт игры, не заботясь о том, кто присоединялся. Он просто продолжил говорить: «Не будет ограничения по уровням в режиме выживания и головоломок. Враги идут волна за волной, и если игрок хочет продолжать играть, то он может играть от шести месяцев до года, и игра все еще будет интересной. Линейное прохождение так же может быть выполнено по такой же схеме. Каждый раз, когда пройден уровень, то следующий уровень будет немного сложнее».

Толстая Сестра взволнованно спросила: «Как избежать потери интереса к игре, если игрок может играть всё время?»

Чжан Е рассмеялся и казал: «Это просто. Нам просто нужно создать магазин в игре, где может покупать части пазла растений. Игрок так же может покупать там премиум растения и другие товары. Есть много способов, благодаря которым игрок может заработать деньги, например за счет роста растения и продажи его обратно в магазин или выполняя задания, чтобы увеличить количество золотых и серебряных момент. Это процесс накопления денег, который может заинтересовать игрока и увеличить ожидание от того, что игрока ждет дальше. Что касается однообразия геймплея, можно добавить мини игры. Вместо того, чтобы пошвоять игроку контролировать растения, они могут контролировать зомби, используя все виды зомби, чтобы попытаться съесть растения врага. Есть еще игры на подобие боулинга!»

Один человек!

Пять человек!

10 человек!

Пришла вся команда разработчиков игр из компании Толстой Сестры. В гостиной Старшей У сидело больше 10-ти человек, и они все, разинув рты, слушали объяснение Чжан Е.

Все так же постоянно задавали Чжан Е вопросы.

Женщина в костюме спросила: «Сколько вариаций атак есть у растений? Не будет ли игра слишком монотонной?»

Чжан Е ответил: «Столько, сколько захотите. Например, Вишневая Бомба может взрывать зомби вокруг себя, Халапеньо может взрывать врагов на всей линии, некоторые растения могут одновременно выполнять 2-3 атаки, а некоторые могут атаковать вместе в воздухе или блокировать путь врагу. Можно создать различные вариации».

Женщина спросила: «Тогда разве игра не будет занимать слишком много места? Это все еще игра в стиле головоломок?»

Чжан Е сказал: «Звучит сложно, но концепт на самом деле очень простой. Если вы создадите игру такой, какой я ее вижу, то конечный результат будет весить меньше 100 мб».

Он не только говорил, но еще и рисовал.

Подсолнух...

Горохомет...

Вишневая Бомба...

И так далее и тому подобное.

Когда все посмотрели на зарисовки Чжан Е, а так же на список уровней, и в их головах сформировался образ игры, воодушевив их!

Толстая Сестра шлепнула себя по бедру: «Поразительно!»

Юноша воскликнул: «Звучит очень круто! Поразительно!»

Мужчина средних лет тоже ахнул: «Я никогда не думал, что такая простая концепция, как пазловая игра, может быть сделана таким образом. Это уже намного лучше предыдущего названия, Гнев Солдат!»

«Верно!»

«Это игра получится просто поразительной!»

«Я согласен! Если сможем сделать игру, то она получится чудесной!»

«Моя кровь закипела от волнения, пока я просто слушал об этой игре! Все инновации и механика игры, которых мы искали, всё здесь. Можно сказать, что ничего не упущено. Обычно во время разработки игры сложно избежать недочетов и дефектов, но здесь нет ничего из этого!»

Все постоянно восклицали.

Толстая Сестра посмотрела на работников компании: «Все согласны, что это хорошо выглядит?»

«Больше, чем хорошо!»

«Да, это божественное создание!»

«Толстая Сестренка, у нас уже есть запускаемая версия игры, которую мы можем использовать. Большая часть предварительной работы уже завершена, поэтому нам нужно просто изменить некоторые моменты и функции. Мы без проблем используем игровой движок, чтобы сразу поставить на него новую игру. Что сэкономит нам много времени. Я думаю, что если мы ускоримся, и всё пройдет гладко, то мы сможем успеть к Игровой Выставке этого года!»

Все одновременно подумали, что это была хорошая игра. На самом деле они не просто подумали, что это хорошая игра. Игра уже поразила их и подарила им желание срочно создать ее, чтобы самим посмотреть, как она будет выглядеть!

Толстая Сестра кивнула и взволнованно посмотрела на Чжан Е. «Учитель Чжан, я вправду снимаю перед тобой шляпу!»

Чжан Е радостно сказал: «Я просто придумал ее на ходу».

В этот момент с лестницы раздались шаги. У Цзецин переоделась и несла сумку с собой в гостиную. «Старшая Сестра, я пошла на работу».

Толстая Сестра сказала: «Беги, беги. Немного попользуюсь твоим домом».

«Младший Чжан». Старшая У улыбнулась и сказала: «Пойдем со мной, мне нужно поговорить с тобой».

«Конечно». Чжан Е извинился и пошел на улицу вместе с У Цзецин. Они встали в саду. Чжан Е спросил: «В чем дело, Старшая У?»

Старшая У мягко сказала: «Компания моей сестры не такая большая, поэтому, что касается оплаты...»

Прежде чем она смогла закончить, Чжан Е перебил ее: «Эй, ты думаешь, что я не знаю, что делать? Не беспокойся, я не возьму с твоей сестры ни единого цента. Мы семья, и твоя сестра – это моя сестра. Зачем мне просить у нее денег? Зачем ты так шутишь? ОК, ОК? Тебе не нужно волноваться о таких вещах, я знаю, что делаю».

Старшая У рассмеялась. «Тогда ладно, я пойду на работу».

«Почему ты все еще так вежлива со мной? Разве у тебя нет работы в офисе? Беги уже. Я точно решу все вопросы с твоей сестрой к концу сегодняшнего дня». Чжан Е гордо ударил себя в грудь.

Старшая У ушла, а Чжан Е вернулся в дом.

В гостиной Толстая Сестра и несколько человек обсуждали что-то шепотом. Когда они увидели, что идет Чжан Е, они тут же встали.

Толстая Сестра сказала: «Спасибо за то, что пришли. ОК, все, вы можете ехать обратно. Я останусь тут и кое-что обсужу с Чжан Е. Поговорим, когда вечером приеду на совещание».

«Хорошо».

«Ну, мы пошли».

«Учитель Чжан, до свидания».

Группа из 10+ членов команды попрощалась и ушла.

В доме остались лишь Толстая Сестра и Чжан Е.

Толстая Сестра посмотрел на него и перешла сразу к делу: «Учитель Чжан, я не люблю ходить вокруг да около, поэтому я буду говорить всё, что приходит мне на ум, и не буду скрывать намерений. Мне вправду понравилась идея, которую ты предложил, поэтому я хочу купить права на предложение и создать игру».

Чжан Е махнул рукой и сказал: «Если ты рассматриваешь меня, как друга, то не говори со мной о деньгах. Я просто случайно заговорил об этой игре, поэтому если она тебе нравится, то используй ее. Когда игра будет сделана, просто не забудь вписать мое имя в список причастных».

Толстая Сестра уверенно сказала: «Так не пойдет. Я воспользуюсь преимуществом, если так сделаю».

Чжан Е поднял руки: «Не буду скрывать, Толстая Сестренка. Мне не нужны деньги. Даже если я заработаю больше, я не смогу потратить их. Я не хвастаюсь, просто среди знаменитостей С-ранга и выше, я единственный, у кого нет менеджера. Мне не нужно агентство, чтобы оно находило мне работу, и я не посещаю коммерческие представления. Ты не найдешь еще таких же людей в индустрии».

Толстая сестра рассмеялась и сказала: «Я об этом слышала».

«Если бы я хотел заработать денег, то я бы просто взялся за несколько проектов. Ты так не думаешь?» Чжан Е объяснил: «Поэтому я говорю тебе прекратить говорить со мной о деньгах. Если тебе так надо. То можем сделать так, как предложила Старшая У. Когда продажи игры

наладятся, и она станет популярной, то можешь отчислять мне часть прибыли».

Толстая Сестра прикусила губу и наконец сказала: «ОК, ладно, тогда на этот раз я использую тебя!»

Чжан Е взял черновик иллюстраций и записи на столе и правильно разложил их. «Держи. Если возникнут проблемы с деталями, то спроси у меня. Например, уровень огня растений, атаки и защита зомби, для таких вопросов я сделаю удобную таблицу. Когда дойдет до разработки игры, то я тут не помощник. Я не разбираюсь в программировании, но что-то я могу, так как это входит в сферу моего опыта, как математика».

«Отлично!» Толстая Сестра была обрадована. Приняв помощь Чжан Е, она больше не спорила. «В твоём концепте есть важный игровой персонаж по имени Безумный Дейв. Он подсказывает игроку и так же владелец магазина. Это же по всей игре? Если это так, то я бы предложила не называть его Дейвом. Зачем в китайской игре персонаж с европейским именем? Я думаю, что мы можем его назвать просто Безумный Чжан Е и сделать из тебя персонажа. Если Растения против Зомби станут популярными, то это принесет тебе много славы. Так же и игра может воспользоваться твоей репутацией, позаимствовав твою влияние. Мы запишем это в контракт. Так как мы будем работать вместе, мы внедрим деньги за твою работу прямо в саму игру. Что думаешь?»

Чжан Е рассмеялся: «Звучит хорошо».

«Ок, тогда решено. Я пойду и подготовлю контракт, а так же подробности о разделении прибыли. Тебе не нужно об этом волноваться. Я всё сделаю!»

«Когда подпишем контракт?»

«Завтра?»

«Отлично, мне подходит!»

Они разобрались с таким важным делом всего за несколько часов. Это соглашение вообще получилось из-за спонтанного разговора двух человек, поэтому они сделали этот разговор еще интереснее. Чжан Е не ожидал, что из той ситуации, в которой он повезет ребенка и повернет за угол по пути домой, он сможет вывести в свет такую игру, как Растения против Зомби.

Толстая Сестра и ее работники обсуждали, что эта игра может стать популярной и продаваться как горячие пирожки, но это всё были лишь предположения!

Однако для Чжан Е популярность была предreshена. Он знал, что Растения против Зомби точно станет популярной. На самом деле, она будет популярной не только в стране, но и по всему миру!

Чжан Е не очень хотел денег. Будучи в индустрии развлечений, важнее всего для него были слава и обсуждаемость. Чжан Е никогда не изучал сферу разработок игр, и у него не было достаточной для этого энергии. Идеи, которые у него существовали в голове для браузерной игры и игры головоломки из его предыдущего мира, в любом бы случае сгнили там же в его голове, так как он их не использовал. Но сегодняшнее случайное столкновение с этим проектом открыло для Чжан Е еще один путь. Он не знал, как делать игры, но он мог объединиться с теми, кто знал. Если он преуспеет в роли продюсера и дизайнера игр, то это придаст ему много популярности. Кроме того, Чжан Е так же заключал с ними контракт. Если он мог помочь с рекламой такого глобального игрового проекта, то это точно поможет Чжан Е

увеличить популярность и славу благодаря источнику, из-за которого он точно не стал бы популярным!

Сегодня для него открылась еще одна дверь.

После того как Чжан Е прошелся по образованию, кросс-току, математике и миру рекламы, теперь он обратил внимание на индустрию видео игр. Он официально вливался в рынок игр!

Во всей индустрии развлечений нельзя было никого, кто был бы таким же гибким, как он!

<http://tl.rulate.ru/book/28101/526599>