Интересные факты ч3

Драконоиды плохо видят окружающую их ману если у нее нет определенной формы, единственное что они могут видеть своими уникальными глазами — это мана внутри. Из-за этого Лематан не чувствует ауры и другие бесформенные проявления магии.

Кольца принцессы Реины и проклятого Орторусом мужчины парные, являются очень сильными артефактами и обладают множеством функций. Всего есть 9 пар таких колец, но до сего дня сохранилось лишь 4 кольца, остальные были либо сломаны, уничтожены, либо безвозвратно утеряны.

Люди очень слабая раса, но даже среди них изредка рождаются гении. Свою слабость они компенсируют стремительным развитием различных магических технологий, хотя до идеальных технологий гигантов им еще очень далеко.

Во всем мире существует лишь один равный Орторусу противник, но если они вдруг сцепятся в битве континенты и близлежащие острова вполне могут быть стерты с лица мира. К тому же этих двоих объединяют довольно хорошие отношения, так что такое просто не возможно.

Жизнь под землей идет не хуже чем на поверхности, гномы не единственные кто живет там и даже у них есть противники, против которых они сражаются за свой кусок подземного мира уже многие века.

Редкие стихии дают людям возможность чаще побеждать в равных и даже не равных боях, так как большинство людей просто не готово к тому или иному эффекту стихии, что на поле боя дает неимоверное преимущество. За это и ценятся все владельцы редких стихий.

В столицу королевства Сиэрис прибывало все большее количество караванов и верениц снабжения, отрядов других стран, вольных наемников и других людей, заинтересованных в битве против орков.

Город был настолько полон ими, что войска перестали впускать внутрь. Всем пришедшим приходилось разбивать лагерь вокруг стен, чтобы передохнуть после долгого перехода, многих возмущало это, но тут ничего было не поделать и всем пришлось смириться.

Отец Фелиции также был среди тех кто не смог попасть в город, хотя он уже и участвовал в одной из битв, но по возвращению его также не пропустили. Он был не один, целых 33 лучших ученика решили отправиться с ним, чтобы проверить свои силы. Правда, многие из них уже давно перестали быть его учениками, став полноценными магами 5-10 лет назад, но опыта у них все равно не было, а лучшей возможности потренироваться в настоящем бою не предвиделось.

Делать было нечего и в итоге им пришлось разбить лагерь, сделали это они поближе к воротам, дорога которых соединяло королевство Сиэрис с королевством Пурас. Как можно догадаться, архимаг ждал свою драгоценную дочь Фелицию, которая в столь юном возрасте имела такие магические способности, что вполне могла победить его. Хоть он этого и не признавал.

Фелиция тренировалась с малых лет, сразу как обнаружилась ее редкая стихия, к особенностям которой не готов почти никто. И естественно уже входила в тридцатку

сильнейших королевских воинов, хотя и позиционировала себя больше как наемница.

Королевство Тор было очень большим и не менее сильным, и войти в сильнейшую тридцатку было бы сложно имея обычную стихию, но песок решал все вопросы. Даже более сильные маги были не готовы противостоять такой редкой стихии, а потому она с легкостью их выигрывала.

С такой стихией когда-нибудь она смогла бы спокойно войти и в двадцатку, это и было мечтой старого архимага. С его стихией ему так и не удалось достичь места ниже 25,

но даже для этого потребовалось невероятное количество тренировок. А его дочери предстоял куда более трудный путь, с которым она может и не справится, так как в первые 15 воинов входят одни монстры, а именно полу-драконы и представители одаренных рас или знатных семей с секретными наследственными техниками. Битва против орков была важной частью тренировок дочери, именно поэтому он так срочно отправил ей письмо и призвал на войну.

День клонился к вечеру и все большее число палаток появлялось вокруг стен, защищающих столицу уже многие годы. С каждым новым пополнением объединенная армия становилась все сильнее, но этого все равно было не достаточно, ведь на стороне орков выступало помимо мелких кланов, 4 основных, раньше постоянно воевавших за территории между собой, но сейчас объединившихся под эгидой верховного шамана Гомбаша.

Во главе каждого из 4-ех основных кланов стоял невероятно сильный орк генерал, некогда бывший вождем. Вместе со своими элитными войсками они представляли основные силы орды, сокрушить которые будет очень сложно даже объединись там 10 полу-драконов.

Про верховного шамана и лорда Гомбаша войскам также не стоит забывать, его стихийные и звериные тотемы с помощью древних духов с легкостью усилят войска, сделав их еще сильнее. При всем при этом Гомбаш еще знает и умеет использовать множество атакующих умений, делающих его поистине уникальным и сложным противником от которого никто не знает что ожидать, так как сами по себе шаманы очень редкое явление, а уж шаманов такой силы мир вообще не видывал ни единого разу.

К тому же место битвы очень благоволило оркам, ведь объединенная армия решила неожиданно ударить их прямо в их же лагере, отлично приспособленном против любого рода военных действий. Поэтому если орки успеют собраться с силами противопоставить им будет попросту нечего не смотря на довольно внушительный масштаб операции.

Таким образом, даже не смотря на все возможные подкрепления армии людей будет сложно справиться с ордой. А если орки успеют во время среагировать, то шансы армии упадут почти до нуля. Только чудо может спасти объединенную армию если что-то вдруг пойдет не по намеченному плану, который предписывает, что достаточно уничтожить лишь 3-и клана с их генералами.

Наступила ночь, почти весь лагерь архмага уже лег спать, готовясь к завтрашней операции, но только не он сам. Он все ждал у костра когда же появится его драгоценная дочь. И тут, далеко на горизонте появилась знакомая карета, со всех сторон освещенная магическими огнями, помогающими разглядеть дорогу и не столкнуться с другими участниками дорожного движения.

Какие-то 20 минут разделяли его с дочерью, архимаг был очень рад что она наконец появилась. Сменив позу он продолжил сидеть в ожидании. Даже заметив через некоторое время, что знакомая ему рука машет прямо из кареты, он не подал виду.

Как он узнал карету, подаренную его семье одним из лордов, за то что архимаг обучал его отпрыска, так Фелиция узнала огненно-красный наряд архимага королевства Тор отца, и тут же начала подавать ему сигналы. Но реакции на сигнал не последовало и она тут же перестала делать это, Фелиция была уверена что отец уже заметил его.

Так, наконец, она прибыла к стенам, и нисколько не была удивлена, увидев что все вокруг забито кучей лагерей различных отрядов, среди которых прослеживались и известные наемники из других государств и члены войск и направленных сюда отрядов. Карету пришлось оставить прямо на обочине возле лагеря.

Приобняв отца и перебросившись парой фраз по прибытию, Фелиция тут же вернулась обратно в карету чтобы поспать хоть пару часов. Она была с собой честна и знала что несмотря на свои умения — волнуется, хоть и немного, но все же волнуется. Что для кого-то вроде нее было не допустимо, отец наверняка заметил что ее трясло, но решил что она сама сможет побороть это волнение. Но это было очень сложно, боязнь помешать в другим в нужный момент, боязнь сплеховать, боязнь быть раненой и убитой, сильно давили и не давали покоя еще очень юной магессе у которой вся жизнь впереди.

Основной страх состоял в том, что не смотря на ее огромные навыки в области магии, она была слишком не опытна в области тактики не одиночных битв, где от правильного следования приказам зависели жизни многих людей, а также успех всей операции.

Размышляя обо всем этом Фелиция и не заметила как сон настиг ее, а вместе с ним во тьме растворились и все ее волнения. В отличии от дочери, старый архимаг просидел у костра до самого утра, поддерживая огонь с помощью своей магии даже когда все угли полностью превратились в пыль.

Было ровно 5 часов до дневной атаки, а потому большинство солдат, воинов и всех остальных участников уже проснулось чтобы заранее поесть и готовится, собираясь в более крупные отряды и обсуждая тактику с командующем в ставке, которую поставили несколько часов назад и в которой все еще велись обсуждения куда приставить тот или иной отряд, чтобы по максимуму раскрыть их возможности.

Медленно, но верно битва приближалась, а потому участники повсеместно стали совершаться последние приготовления, отряд каких-то магов в странных одеждах настраивал 20 боевых металлических големов, которые должны были стать важной частью авангарда, отряд наемников, состоящий только из воинов начищал свое оружие, барды запели тихие песни, постепенно готовя отряд к предстоящей трудной битве, давая всем отвлечься и успокоится в последний раз.

Даже Фелиции полегчало от этого, проснувшись утром она поняла, что бодра и полна сил. Ее переполняла уверенность в своих силах и возможностях, даже ей самой было неведомо что такого случилось этой ночью, что теперь она готова вступить в битву даже с сильнейшим в мире противником.

Вокруг было очень шумно и оживленно, поэтому молодой магессе тоже захотелось чем нибудь заняться, за этим она и начала обходить стены по кругу чтобы найти место где ее помощь как мага могла бы пригодится.

Проходя очередную группу палаток, она заметила что сзади за ней увязались какие-то остолопы в доспехах неизвестного ей государства. Они следили за каждым ее движением и хихикали в унисон, да так что слышно было на половину лагеря. Фелиция не могла выдержать

такого отношения от непонятных людей и развернулась со словами:

«Ну, и что вам нужно?»

«Нам? Ничего. А вот что здесь нужно такой молодой девочке, нам не ясно. Тебе бы следовало помочь своему отцу подготовиться к битве, приготовить еды на кухне или что-то в этом роде, но точно не гулять здесь с таким важным видом» - ответил самый крупный из преследующих ее мужиков.

И вправду, Фелицию можно было принять лишь за какую-то молодую девочку, ведь ей было всего 20, а одета она была лишь в одно довольно легкое темно-зеленое платье. Что впрочем было обычным для магов.

«Думайте что хотите, но не смейте ходить за мной к тому же, замечу, что это очень не уважительно, так громко ржать!» - сказала Фелиция, уже собираясь развернуться, но не ту-то было. Ее мало интересовало мнение этих идиотов, она была хорошо воспитана и поэтому указав им на ошибку хотела просто уйти. Впрочем, на увальней это не подействовало никак, они стали смеяться еще громче.

Фелиция хотело было проучить их, применив любое из своих простейших заклинаний, как вдруг рядом с ней появился огромный зверочеловек полу-медведь в нарядной синей легкой тунике, довольно странно смотревшейся на такой огромной туше. Она совершенно не заметила откуда он тут появился. Зверочеловек громко рыкнул на них:

«Идите отсюда пока целы. Ишь, умники нашлись, задирать своих же союзников прямо перед надвигающейся битвой, может быть так, что эта девушка сыграет решающее значение в битве»

«Решающее значение, она то? Не смей меня, но проблем нам не надо. Особенно с тобой Бирдес. Так что мы пойдем» - немного притихнув ответили они.

«Только извинитесь для начала» - приказал зверочеловек медведь.

Немного замешкавшись отряд все же извинился и побрел обратно, бросая странные взгляды исподтишка на Фелицию. Все решилось как нельзя лучше, магессе даже не пришлось применять силу, отряд спасовал перед этим зверочеловеком, видимо он был чем-то известен. Даже самой Фелиции показалось, что имя Бирдес ей знакомо, но припомнить где она его слышала ей так и не удалось.

«Спасибо за помощь, я очень благодарна» - поблагодарила девушка зверочеловека.

«Не стоит, я часто такое вижу и уже привык вступаться. Смутьяны есть везде, а уж в армии полно таких. Кстати, меня зовут Бирдес, я один из генералов королевства зверолодей, приятно познакомится, юная леди» - ответил медведь, а затем представился.

«Очень приятно, меня зовут Фелиция, я маг из королевства Тор» - также представилась девушка.

«Что же, Фелиция, если вы меня простите, я очень занятой человек, мне нужно срочно явится в ставку командования, я итак здесь задержался, так что спешу откланяться. Надеюсь мы еще встретимся» - немного поклонившись ей ответил зверочеловек и быстрыми шагами пошел в сторону ставки, расположенной на небольшом возвышении возле стен. План был почти готов, оставалось лишь показать большинству отрядов за кем они будут следовать в бою и что будут делать.

«Еще раз спасибо за помощь. Надеюсь встретимся» - крикнула вдогонку зверочеловеку магесса и развернулась чтобы вернуться в лагерь, желание помочь после такого случая улетучилось и она решила провести время с отцом и его учениками, многих из которых она отлично знала с самого детства.

Вернувшись в лагерь ее тут же тепло встретили, так как до этого момента, за исключением ночи она еще не показывалась, незаметно убежав прямо из кареты. Множество знакомых тут же бросилось с обыденными расспросами: как дела? какой настрой? и т. д. Именно поэтому ей и не особо хотелось в лагерь, тут она была всеобщим сокровищем и достоянием, все почитали ее так как скоро она должна была стать одним из архимагов. Став им, ей придется постоянно заниматься заданиями королевства, участвовать в квалификационных боях на арене и т. д. И все чтобы подняться в ранге.

Точно такая же судьба была когда-то и у ее отца, но в отличии от нее, он предпочел стать почетным магистром в магической академии королевства и избавиться от всех этих постоянных заданий. Заступление на должность было важнее и давало также давало определенное влияние на ранг. Фелиция же хотела путешествовать, поэтому ей придется заниматься заданиями, часто даже на территории других стран чтобы продвигать свой ранг в королевстве, а также межкоролевский ранг в гильдии.

В общем особого выбора у нее не было и пока она была молода, все это было отличной возможностью одновременно и посмотреть мир и подняться в ранге. Фелиции нравился этот огромный мир, имеющий 3 крупных континента, более 100-и островов, 2 неизведанных полюса и затерянный континент, о котором ей недавно удалось узнать из книги. Все эти бои сейчас, мало интересовали ее, она хотела лишь свободы и человека, которому было бы интересно как и ей путешествовать и оставлять в своей памяти частичку каждого из посещенных мест. Но пока это было недостижимой мечтой, и она смирилась с этим, хотя бы пока ожив отец, тренировавший ее все эти годы ради одной цели.

Разговоры в лагере быстро разрядили обстановку, сделав ее похожей на времена когда они все вместе ходили в походы в леса, горы и другие опасные места чтобы пройти индивидуальные тренировки. Не смотря на то, что их всегда было больше десяти, командных тренировок не было никогда так как всех из учеников, архимаг готовил к одиночной карьере, это был его девиз — полагаться только на себя и свои способности. И не смотря на схожесть атмосферы, никто из собравшихся не знал как его сосед поведет себя в сегодняшней битве.

Их разговоры быстро прекратились, когда все в лагере увидели учителя, идущего обратно не с кем иным, как с Кендалом, полу-драконом огня, занимавшим 3-е место в их королевстве. Для них было шоком увидеть его, так как никто не ожидал появления кого-то настолько важного в этой войне. Другие королевства не воспринимали орков всерьез и королевство Тор было одним из них, а потому все что они посылали, было лишь небольшими отрядами и несколькими известными персонами входящими максимум в 50 лучших.

Только зверолюди взялись всерьез за это. Собрав от трех своих королевств всевозможные остатки войск, так как большинство из них уже было уничтожено. Из первой двадцатки списка сильнейших воинов королевства зверолюдей к данному моменту было живо лишь трое. Такова была реальность, объединенные орки поддерживаемые несколькими древнейшими были очень сильны.

Кендал был отличным воином, он был известен не понаслышке и его присутствие на поле боя могло сыграть огромную роль, поэтому у всех сразу поднялось настроение. Его темно-красные доспехи из кровавого мифрила, выполненные в виде множества составных чешуек, красиво

отливали на солнце. За спиной у него было сразу 4 оружия: 2 новомодных пилума, которые он мог в любой момент кинуть во врага при ограниченной видимости или резком разрыве дистанции, маленький автоматический арбалет, предназначенный точно для той же цели и двуручный меч с торчащими из рикассо рогатым черепом. Также на латах прослеживались 2 пары маленьких ножен, предназначенных для кинжалов, нужных на тот случай если основное орудие — огромный меч будет сломан, выбит или если между противниками будет слишком маленькое расстояние, не позволяющие махать громадиной. Естественно, что все эти вещи были еще и зачарованны, красиво отливая различными цветами прямо во время ходьбы.

Пока Кендал и архимаг подходили, что-то усиленно обсуждая между собой. Все в лагере и не только в их, пристально осматривали воина и его снаряжение, и обсуждая его с членами отряда. Некоторые рыцари узнали его, так как и в ближайших королевствах он был известен достаточно неплохо и сразу же начали увлеченно рассказывать о нем и его подвигах.

Как только они подошли на достаточно близкое расстояние, Кендал тут же поздоровался с Фелицией, да они были знакомы. Фелиция видела этого мужчину у отца в гостях уже не раз еще когда она была совсем маленькой, тогда крепкий воин был еще неоперенным юнцом, магесса знала что они сдружились с ним в каком-то из походов по исследованию трех древних крепостей, организованном гильдией. Впрочем сейчас это было не так важно, потому что подойдя, Кендал объявил, что в этой битве он присоединится к этому отряду, и все тут же воспряли духом, иметь у себя кого-то вроде него, было очень престижно, учитывая что в их отряде итак было сразу 3 члена первой 50 королевства.

Помимо этого Кендал сказал, что уже поговорил с командующими битвой и их назначили на правый фланг, чтобы прикрывать основные силы от атаки сбоку, помимо них отряд прикрытия также составят маги из королевства Урантрас, также не плохо владеющие магией. Этим двух отрядов, состоящих в основном своем из довольно сильных магов должно хватить, чтобы не подпустить ни единого орка с этого фланга. На случай если все будет плохо, Кендал расправиться с остатками в ближнем бою.

Другим отрядам повезло куда меньше, особенно тем, кто попал в авангард, который насчитывал почти три тысячи человек, первый ряд составляли боевые големы, подаренные гномами, за ними ютились плотно защищенные доспехами воины, в свою очередь за воинами прятались все остатки, а именно: маги, лучники, чародеи, заклинатели, призыватели и т.д, в общем все, кому была необходима защита. Замыкали строй сзади — группа раненных воинов зверолов и еще несколько слабеньких и малочисленных отрядов, которые не могли сражаться на передовой. Орки не могли обойти с тылу, поэтому этот отряд не имел особого значения. Левый фланг, как и правый состоял в основном из магов и лучников, с редко мелькающими среди них воинами, нужными на всякий случай.

В общем, с каждой минутой битва становилась все ближе. Для кого-то она была первой, для кого-то сотой, а для кого-то последней. Но все это будет известно лишь к ее завершению. Никто не знал сколько займет бой, но такая внезапная атака должна была сильно сократить ее время. Время покажет.

Лематан находясь в форме дракона осматривал один выступ за другим, одну скалу за другой, один хребет за другим. Так продолжалось уже почти 20 часов, но ничего похожего на место тайника он не нашел. Сдаваться было еще рано, так как осмотрена была лишь половина гор и то не досконально, он вполне мог что-то упустить.

«Как было бы хорошо, если бы мастер был тут. Он бы сразу нашел свой тайник, нужно было бы лишь дойти до туда» - тихо пробормотал Лематан. И был прав, ведь место каждого своего тайника Орторус помечал на своем внутреннем радаре-карте, который помогал ему ориентироваться абсолютно в любом месте мира, однажды подробно изучив все там или увидев карту местности. А со способностью чтения мыслей составлять карту мира было еще проще, драконоид был уверен что на данный момент его мастер имел почти полное представление о всем мире, хоть и сильно устаревшее. Если конечно возле Аскадии был именно он.

Хотя сомневаться в словах птиц не приходится, ведь не существовало ни единого дракона таких размеров, да еще с таким ярко-желтым слепящим цветом глаз. Конечно, существовал маленький шанс что все это было лишь чьей-то иллюзией, но драконоид не верил в это. А если это и был такой случай, то ему непременно хотелось узнать кто за этим стоял и зачем, поэтому ему все равно нужно было пойти туда. Правда во втором случае артефакт был совершенно не нужен, хотя он и мог оставить его себе. Но в глубине душе Лематан хотел верить и верил, что увиденное птицами, действительно его мастер спавший более 1500 лет.

Артефакт имел ключевое значение для мастера, ведь в нем когда-то давно он заключил значительную частичку себя, без которой не являлся единым целым. А оставил в тайнике потому, что с ней его невозможно было уничтожить. Ну или почти невозможно. Артефакт представлял собой красивое ледяное ожерелье, излучавшее холод во все стороны. Именно такой была душа мастера в прошлом — холодной и непосильно тяжелой, хотя ее вид абсолютно не изменился и к сегодняшнему дню. То в чем произошли огромные изменения был состав, ныне наполнена она была множеством образов полученных эмпирическим и другими путями, все это делало ее куда более живой внутри, хотя отчасти такой его душа была уже во времена их первого знакомства.

За годы своего существования дракон прошел огромный путь становления, невидимый снаружи, но заметный внутри. Теперь, прожив столько же, Лематан прекрасно понимал это, а ведь его мастеру было куда сложнее, учитывая тяжесть его бремени.

В общем, этот артефакт был спрятан в этих горах не просто так. Причиной этому было то, что здешние горы были почти полностью не затронуты ни единой гуманоидной расой. Горы обладали слишком крутыми склонами, прочной породой и малой растительностью, к тому же в местах возле них постоянно наблюдались сильные ветра. Все это делало горы почти непригодными ни для одной из рас и на их использование просто наплевали. Единственной их функцией было разделение стран звероловцев с королевствами людей. А теперь людям повезло еще в том, что эти гигантские горы отделяли их от армий орков, которым удалось уничтожить 2 новоявленных людских королевства, обосновавшихся прямо перед горами, занимая промежуточное положение между звероловцами и горами.

Оставалось лишь найти заветный тайник, где помимо этого артефакта находилась еще парочка, куда менее важных и посредственных по сравнению с этим, но все еще полезных.

Жаркий полдень отбивал все желание продолжать поиски, но драконоид продолжал поиски. Сначала осматривая все с высоты, а потом подробно подлетая к каждой скале, выступу или любому другому месту где могла бы быть довольно крупная пещера.

Так в поисках пролетело еще около 5 часов и незаметно для самого себя драконоид оказался прямо перед равниной, в середине которой он увидел несколько палок знамен с рваными красными флагами и несколько сотен копий с наколотыми на них людскими, звероловскими и другими черепами, который образовывали как бы забор, показывающий что идти дальше не стоит. На самой равнине орков не наблюдалось, впрочем это и так было понятно, равнина

слишком уязвима для нападения поэтому не стоила внимания. Их многочисленные лагеря должны были располагаться где-то дальше, например в середине идущего после равнины леса.

“Похоже это и есть территория тех самых орков, с которыми намерена драться Фелиция и о которых ходило так много разговоров в королевстве Пурас в связи с надвигающейся финальной битвой, решавшей судьбу близлежащих королевств” - подумал драконоид. А затем преспокойно перешел забор из множества копий, направляясь и дальше идти вдоль гор чтобы когда форма драконоида будет снова готова, быстро пролететь и осмотреть и эту часть гор.

Так драконоид оказался в огромном лесу орков, на другом конце которого в этот момент начиналась атака армии людей на основной лагерь орков, расположенный на возвышенной по сравнению со всем остальным лесом огромной опушке перед самой горой. Именно там еще столетие назад располагалась столица молодого королевства Аран, в последствии уничтоженная и занятая орками во главе с Гомбашем.

<http://tl.rulate.ru/book/2809/228312>