

Точная копия того оружейника, только везде висела разнообразная бронированная одежда. Я сразу обратил внимание на кожаную броню. Почти такую же я видел на стражниках, с той лишь разницей, что у бойцов стражи она попроще. Здесь же и наплечники с металлическими заклепками, и нарукавники с пластинами металла.

Легкая броня рейнджера.

Прочность: 40/? .

Тепло: ??.

Привлекательность: + ??.

?????????.

Описание.

????????????????????????????.

И снова одни вопросы, нужно скорее уметь. Даже спрашивать не буду цену, уверен она для меня сейчас неподъемная.

Ладно, слюни попускали, можно и остальной товар посмотреть.

Так, пояс с кармашками, полезный предмет. Сделан из плотной ткани, прошит двойным стежком. На него, можно повесить ножны с ножами. И если правильно подогнать то, что ты не делаешь в нем, мешать не будет. Прыгай, кувыркайся, ползай, ничего с ним не будет. Как вспомню что я выжил только благодаря ковырялке эльфа... Не устрашающий тесак, не длинное копьё, а ножичек в два пальца длинной. Не будь его, тот главпд крыс меня бы врукопашную закошмарил, в легкую. Посему иметь под рукой пару ножей крайне полезно. А на этот пояс можно повесить до трех штук, и в зависимости от ситуации всегда будет доступ к одному из них.

Перевязь пилигрима.

Прочность: 43/?? .

Привлекательность: + 2/?.

????????????????????.

Описание.

??????????????????.

А неплохо, крепкая вещь и четыре кармашка позволят таскать полезные предметы. Да тупо песка в один из них насыпать и кидать в глаза врагов. Глаза есть у всех, и да, это грязный ход, но историю пишет победитель. Какая разница как ты победил? Главное выживание.

- Почем перевязь? - Потряс в руках пояс.

- Отдам за один серебряный. - кивнул он.

- Добро. - не стал даже торговаться, это было бессмысленно. Как я понял, вещи в этом мире стоят очень дорого, так что один серебряный не жалко, тем более за такую полезную шмотку.

Надел перевязь и сразу почувствовал себя увереннее, как будто двигаться стало проще. Действительно хорошая вещь, не зря купил.

Потопали дальше, мне нужны ножи. Поискав глазами лавку оружейника, наткнулся на целую кузницу, а при ней лавку. Вот куда нужно было сразу топать, здесь и инструменты, и клинки, копыя. Да что там, даже алебарда есть. Глаза разбегаются. Так ножи, всякие разные, но нам нужен простой нож с прямым лезвием. Проще говоря, нож-финка, самый практичный, им и убить можно, и колбаску порезать. Нашелся один такой, одиноко лежащий в самом углу лавки.

Засапозник.

Урон 2/?

Прочность : 17/??

Качество: Хорошее.

???????????

Описание.

????????????????!.

Даже со своим скудным интеллектом, я могу понять, что нож весьма неплохой.

Урон два из возможных десяти, вот только что это значит? И ладно если бы здесь были очки жизни, но нет. Просто показатель два, и все. Может чуть позже я пойму, что это значит, сейчас же ничего определенного в голову не лезет.

- Сколько хочешь за него? - спросил я, демонстрируя равнодушие к ножу.

- Забирай за два серебра. - кивнул лавочник и получив монеты передал мне ножик.

О, как хорошо-то, всего две монетки. Вот уверен лучшего ножа я сегодня не найду.

Сразу нацепил ножны на пояс, вот у меня и первое оружие. Поиздержался я немного, но кто ж знал, что тут адовые цены на снаряжение? Эльф знал, кто же еще, но даже при таких ценах он был рад серебряному.

Так, а что покажет система о моем копье? Совсем про него забыл.

Мусорное копье.

Урон 2/4.

Прочность: 5/12.

Качество: Мусор.

Описание.

Копье, сделанное из чего попало и очень неумелыми руками.

Ага, совсем плохая вещь, даже немного стыдно с таким ходить. Но подобные палки помогли спасти несколько жизней. Так что лучше это, чем ничего. А что если его попробовать продать?

- Вы можете оценить это оружие? - спросил я, протянув копье торговцу.

- Чего нет-то, давай. - И приняв у меня копье, всмотрелся в него, не прошло и мгновенья, как торговец вернул мне оружие.

- Очень плохая работа, бесполезный мусор. Дам тебе за него три медных. -брезгливо ответил торгаш.

- Нет, самому пригодится, но спасибо за ответ. - кивнул я, отходя от прилавка, торговец только

повел плечами.

Вот я и приценился. Нет, ну а чего, если сгонять снова в пещеру, то можно приподнять немного меди. Хватит, например, на еще один день проживания в гостинице. Тоже так сказать, хлеб, и, кстати, о хлебе насущном. Описание копья ясно указывает на крафт, а что если самому смастерить себе дырн? Ручки-то у меня золотые, хоть и растут из филея.

Вот и еще одна причина сходить к пещере, соберу полезного хлама и смастерю дубину. А может Моргенштерн? Не, там цепь нужна, да и управляться я с ней не умею от слова совсем. Начну с дубины, а там посмотрим.

Так, с одеждой и снарягой все ясно, без двадцати серебра сюда лучше не приходить. Только слюни пускать. Не понимаю, как люди ходят по магазинам с целью только посмотреть? Хотя и в этом есть толк, всегда знаешь, где какие цены, да и со временем на существенную скидку можешь наткнуться. Чем не цель гулянья?

Так, кушать мне пока неохота, значит, прогуляемся до гильдии авантюристов. Глянем что там есть, может и польза какая будет?

Или все-таки перекусить?

Да, пожалуй, стоит отведать местную кухню, вон даже подходящее место показалось.

<http://tl.rulate.ru/book/28087/597790>