

Артем Иванов.

Уровень 13.

Титул:нет

Специальность:Владыка жизни и смерти

Сила:26+5

Выносливость:23+5

Выживаемость:36

Ловкость:32+5

Интеллект:20+5

Мана: 6/6

Действия 150 /150

0 очков характеристик.

Умения:

Жизнь[пассивный](5 ранг- мистический =>[8 ранг-уничтожитель])

Смерть[активный](5 ранг-мистический=>[[8 ранг-уничтожитель])

Снаряжение:

Ребелion (4 ранг-3 ступень =>[7 ранг- бессмертный]) 100/100

Дар смерти(5 ранг- мистический)(кулон)

Кольцо хранения(3 ранг-2 ступень)

Ния.

Уровень 10.

Титул:Лолита.

Специальность:Огненная ведьма

Сила:15

Выносливость:15

Ловкость:15

Интеллект:41+5

Исходный огонь:41

Мана: 35/35

Умения:

Волна огня[активный](3 ранг-2 ступень)

Мантия пламенной королевы[пассивный](5 ранг-мистический)

Снаряжение:

Дающий свет(3 ранг-2 ступень)

Кольцо хранения(3 ранг-2 ступень)

Карта умения: Невидимость Бэгинса [активный](5 ранг мистический)

При активации потребляет 2 очка маны и за каждую минуту работы навыка потребляет дополнительно 1 очко маны.Во время активации дает полную невидимость, автоматически отключается после атаки

Время отката 5 минут.

Волна огня[активный](3 ранг-2 ступень)-Выпускает волну огня диаметром 1м x 1м.За каждое использование тратит 5 очков маны.

Время отката:10 секунд.

Мантия пламенной королевы[пассивный](5 ранг-мистический)- при опасности пользователя автоматически создает вокруг тела пламенную мантию защищаю от всех атак более низкоуровневых существ и наполовину снижает урон от атак более сильных существ.

Владыка жизни и смерти- специализация доступная обладателям характеристики выживаемость и наличие предмета из сета убийцы богов.

Умения специализации:

Жизнь[пассивный](5 ранг- мистический =>[8 ранг-уничтожитель])-повышает регенерацию пользователя в 2 раза.

Смерть[активный](5 ранг-мистический=>[[8 ранг-уничтожитель])-при активации потребляет 10 очков действий и 5 очков маны каждую минуту.Во время активации все противники начинают медленно разлагаться.,не эффективно при разнице в 10 уровней.

Время отката:-

Дар смерти(5 ранг- мистический)

Кулон образованный из 3 артефактов! Дает владельцу:

интеллект+5, ловкость +5, сила+5, выносливость+5

Чувства смерти(позволяет видеть подробную статистику предметов и существ на расстоянии 10 метров, также дает силу видеть свою смерть)

Ребеллион (4 ранг-3 ступень [7 ранг- бессмертный])

Магический меч неизвестного нефилима. Чем сильнее владелец тем сильнее меч.

При поглощении 200 мл крови владельца, меч усиливается на 50% вместе с владельцем на 5 минут. При поглощении 400 мл крови владельца, меч дает силу перевоплотиться в демона на 1 минуту.

Дающий свет(3 ранг-2 ступень)

Браслет дает владельцу: +5 интеллект

Свет(браслет начинает сиять по желанию владельца)

Кольцо хранения(3 ранг-2 ступень)-позволяет хранить вещи в другом измерении.Вместительность 5 кв.метров.

Выживаемость- 1 единица характеристики уменьшает расход маны на 1%, очков действий на 1%, также повышает регенерацию клеток на 1%, регенерацию маны на 1%, восстановления очков действий на 1%(является особенным видом характеристик)

Действия- совокупность характеристик сила и выносливость, выражающаяся в количестве сил где первое число является показателем силы на данный момент, а второе число обозначает общее количество сил. При отпускании до 0, вы не сможете двигаться, до восстановления сил.

Исходный огонь-1 единица характеристики увеличивает силу заклинаний стихии огня на 2%, восстановление маны на 0.5%, регенерацию клеток на 0.2%, время каста заклинаний стихии огня на 1%.(является высшей формой огня, можно получить после повышения огненного элемента, до пламени дракона =100)

Z доллар- за определенное количество этой валюты можно получить разные вещи в специальных пунктах.

Эссенция жизни (1 ранг- обычный)[зеленый]

Получая опыт человек культивирует эту эссенция в своем теле. В зависимости от уровня человека меняется цвет. При поглощении дает +1 к случайной характеристики

Эссенция жизни (2 ранг-1 ступень)[синий]

Получая опыт человек культивирует эту эссенция в своем теле. В зависимости от уровня человека меняется цвет. При поглощении дает +2 к случайной характеристики

[Инфицированный Т-вирусом.]

Человек зараженный Т-вирусом превращается в бездумную машину для убийства.

Если носитель Т-вируса употребит большое количество плоти, будет возможна мутация Т-вируса в G-вирус.

[Инфицированный G-вирусом]

Зомби прошедший 1-ю мутацию Т-вируса, тип повышенной силы. Дальнейшее развитие, требует употребление других зараженных.

1 ранг- обычный

2 ранг- 1 ступень

3 ранг- 2 ступень

4 ранг- 3 ступень

5 ранг- мистический

6 ранг- легендарный

7 ранг-бессмертный

8 ранг-уничтожитель

9 ранг- полубог

10 ранг-бог

<http://tl.rulate.ru/book/2807/54441>