

С течением времени несмотря на мириады неудачных, Широ удалось разработать несколько достойных прототипов. Эти 5 прототипов давали ей чувство, похожее на то, когда она использовала свои другие настройки, такие как Звезда Пустоты. Чтобы убедиться в их работоспособности, Широ начала тестировать их на цели, проверяя, может ли "элемент" убить цель без грубой силы.

Первые три были неудачными, так как ей приходилось сначала уничтожить броню цели. Покачав головой, она приступила к испытанию четвертого прототипа.

Посмотрев на меч души, который теперь имел металлическую рукоятку и гарду, она глубоко вздохнула, понадеявшись, что он сработает.

Испытуемым, о котором шла речь, была бронированная виверна, которая могла похвастаться впечатляющими защитными характеристиками. Главным навыком ее брони было отражение урона, наносимого дилеру, при условии, конечно, что виверна была жива, а ее боевой тактикой было сражаться на истощение.

Если бы Широ могла обойти ее броню и повредить ее внутренности, не прибегая к грубой силе, ее прототип можно было бы развивать дальше.

Прижав меч к боку, она прищурилась и применила технику Такэмикадзути.

Вдоль ее тела и в лезвии замерцал свет, и она в одно мгновение бросилась к объекту.

Ударив мечом по броне виверны, она нанесла слабый белый рубящий удар, который не причинил броне никакого вреда. Однако в глазах Широ читалось волнение, и она тут же щелкнула пальцами.

* КРК!!!!

В тело виверны ворвалось несколько усиков наноботов, которые начали пожирать ее плоть. С каждым съеденным куском плоти наноботов становилось все больше. Если бы они не хотели серьезно себе навредить, наноботы съели бы каждую часть ее тела, пока она не умерла бы.

— Ааххххх!!!! Наконец-то!! — Широ вскрикнула от счастья и радостно улыбнулась. Поскольку никто ее не видел, она была не против вот так вот выразить свою радость. В конце концов, она, наконец-то, получила рабочий прототип, который мог бы стать для элемента ее прокси.

* Кха!

Покачав головой, она быстро успокоилась, так как ей нужно было сделать кое-что еще. К сожалению, она не смогла стереть улыбку, и продолжала вытаскивать все больше бронированных виверн. В конце концов, ей нужно было убедиться, что прототип был

неизменно рабочим. В конце концов, если в разгар боя он вдруг перестанет работать, его нельзя будет считать хорошей настройкой.

После того, как она проверила его на 10 бронированных вивернах, лицо Широ чуть не свело от того, как сильно она улыбалась.

[Вы совершили невероятный подвиг.]

[Создана Нанотех Настройка.]

[Нанотех: Особая настройка, созданная единственным оставшимся Наномантом. Этот элемент специально разработан, чтобы игнорировать все виды защиты через потребление и умножение. Если у противника есть барьер маны, наноботы будут потреблять ману и умножаться. Если у противника броня, наноботы проскользнут сквозь броню и будут пировать на плоти.]

[Достигнут Титул.]

[Создатель Настройки - Нанотех]

Как создатель Нанотех настройки, вы можете управлять ею по своему желанию. Эта настройка ВСЕГДА будет на 1 уровень выше вашего фактического уровня. Если вы находитесь на уровне 4, настройка будет на уровне 5. Если вы находитесь на уровне 5, то у настройки будет уровень 6.

Прочитав описание, Широ невольно подняла брови.

"Если это правда, значит ли это, что у меня есть шанс получить настройку уровня 9, если я достигну уровня 8 бога?" — С удивлением подумала Широ. Если это так, то она, по существу, обнаружила навык нарушения предела, который мог позволить ей достичь неизвестной области уровня 9, если такая вещь существует.

Находясь в самом разгаре своих мечтаний, она взглянула на время, которое у нее оставалось в испытании, чтобы сделать новое наследие, и заметила, что у нее осталось всего 42 минуты.

— О черт!

Быстро схватив Меч Души, усиленный Нанотех настройкой, Широ потянулась к шару таинственного элемента.

Закрыв глаза, она, контролируя ману, попыталась соединить их вместе, поскольку они обладали схожими свойствами.

Однако, имея в запасе всего 42 минуты, ей не хватало времени, чтобы, как она хотела, создать меч, бросающий вызов небу.

[Время вышло, будет создано. наследие]

[Наследие Нанотех (Эксклюзивно для Наноманта)]

При атаке мечом, в систему противника вторгается "стек" наноботов. В зависимости от того, насколько силен противник, есть шанс, что наноботы будут уничтожены его маной. Для того, чтобы убить более слабого противника потребуется только один стек наноботов, для более сильного противника может понадобиться более, чем 50 стеков наноботов.

[Благодаря Наследию Атараксия будет обновлена.]

[Атараксия - Небесный Меч Духов (Красный+) -> Атера - Небесный Пожиратель (Черный)]

Атера с точки зрения статистики была похожа на Атараксию, но именно навыки действительно ее выделяли. Особенно именованный навык.

[Атера Вариант Активации 1]

Ваш меч входит в исступление, желая уничтожить всех врагов на своем пути. Когда вы находитесь рядом с "едой", вы испытываете следующие эффекты.

+100% Проворство, +80% Сила, +80% Ловкость

Вместе с эффектом: Цепкий Охотник

Как только вы решите убить своего врага, между вами и врагом появится красная привязь. Эта привязь не исчезнет, пока вы его не убьете. Когда вы преследуете привязанную цель, вы получаете 50%-й дополнительный прирост скорости. Убив цель, вы получаете часть их наивысшего стага.

Ваши враги будут страдать от следующих эффектов:

-30% Проворство, -30% Сила, -30% Защита

Вместе с эффектом: Страх перед Охотником

По мере приближения гибели разум противника наполняет ужас. Его движения становятся вялыми, а выносливость будет использоваться в безрассудном темпе. Принятие решений

противника будет затруднено, так как он боится вашего присутствия.

Стоимость: Неизвестно

Длительность: 10 Минут

Откат: 2 часа

Обратная реакция: Вы будете страдать от 60% мышечной усталости и временного снижения всех ваших характеристик. (-30%)

[Атера Вариант Активации 2]

Когда вы окружены врагами, ваш меч входит в безумие. Так много еды, но так мало времени. Вы можете съесть так много только, если сделаете один смертельный укус? Когда вы окружены более, чем 10 врагами, вы получаете следующие эффекты:

+60% Сопротивление Урону, + 60% Живучесть, + 60% Проворство, +60% Регенерация Здоровья, +50% Кража Жизни, + 50% Сопротивление Заклинаниям Контроля.

В дополнение к этому, значения увеличиваются в зависимости от того, с каким количеством врагов вы столкнетесь. За каждого дополнительного врага после 10 значения увеличиваются на 0,1%.

Пример: если вы столкнулись с 15 врагами, вы получаете +60,5% Сопротивления Урону.

Стоимость: Неизвестно

Длительность: 1 час

Откат: 5 часов

Обратная реакция: Вы страдаете от 80% мышечной усталости и временного снижения всех ваших характеристик. (-60%)

Рассматривая оба варианта, Широ одобрительно кивнула. Хотя она не сделала меч, который мог бы просто по ALT+F4 вытащить противника из системы, но это была хорошая альтернатива. Кроме того, был еще и второй пассив, который хорошо работал с ее рунами. Этот пассив напоминал ей пассив Инь.

[Обжорство]

За каждого убитого врага вы запасааете определенное количество "Эссенции". Эту эссенцию можно использовать вместо прочности, используемой при активации ваших Небесных Рун. Одна единица эссенции равна 1% прочности. Чем большее количество раз вы достигаете максимального порога Эссенции, тем выше становится этот порог.

Пример: если ваш максимум Эссенции равен 10, после достижения этого числа несколько раз, он увеличится до 15.

Текущий Максимум Эссенции: 50

Сохраненная Эссенция: 0

Думая об этом пассиве, если она достигнет Максимум эссенции в 100 единиц, она могла бы с мечом использовать руну Лира дважды.

Лира+: массивно Увеличить Регенерацию Здоровья. Чем ниже текущее количество НР, тем выше регенерация.

Вторая опция: Пожертвовать всей прочностью чтобы регенерировать максимум НР.

С этим у нее был еще один заряд ее аварийного "максимального зелья здоровья". С тем количеством навыков регенерации здоровья, которыми она сейчас обладала, Благодать, Лира+ и Восстановление, она была хрестоматийным определением кошки с девятью жизнями. Тем, кто может трахнуть ваше дерьмо, исчезнуть, если все станет жестко и, вообще, занозой в заднице. Буквально.

Покачав головой, она решила, что, когда она покинет это место, ей пора начинать расширять свое влияние. Первое, что нужно сделать, это разобраться с Храмом Теней, а следующее - встретиться лицом к лицу со своими родителями. В конце концов, они, должно быть, беспокоятся о ее безопасности, так как она не совсем хорошо ушла, когда покинула дом, как Куроми.

"Может быть, мне стоит пригласить их на ужин и извиниться, показав им, что я могу использовать на хорошем уровне и боевые искусства?" — С улыбкой подумала Широ. Вспомнив о родителях, она почувствовала, как в ее сердце зарождается теплое чувство, ей не терпелось увидеть их снова.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/953011>