После того, как Широ просмотрела все доступные для нее рейды, она решила остановиться на рейде 70 уровня, а не на том, который был выше уровнем.

Она так решила по двум причинам, первая из которых заключалась в том, что партия не была готова к более высокому рейду.

Рейды, как известно, были более трудными, чем просто подземелья, и требовалась огромная группа, чтобы его зачистить. Поэтому, для них было бы лучше пойти на тот, который был 70-го уровня.

Что касается второй причины, то она заключалась в том, что место рейда было близко к офису отделения Восходящего Солнца.

Это повысило бы ее шансы столкнуться с Кеоми и немного поговорить о ее личности.

"Даже если я не столкнусь с ней сейчас, я, вероятно, увижу ее позже, когда начнется столкновение." — Подумала Широ, играя со своей магией.

Вспомнив слова Куроми, Широ решила поразмышлять над идеей подготовки к убийствам.

— Она хотела, чтобы я больше сосредоточилась на Ледяном Сне, так как это очень полезно с точки зрения подготовки к убийствам. Я не против и тоже знаю, насколько это полезно, но при его использовании я несколько неподвижна, так как должна сосредоточиться на замораживании цели.

{Возможно, вы можете сделать отдельную ветвь навыка Ледяного Сна? Таковую, которая позволит вам иметь тот же эффект, но в то время вы сможете двигаться?}

"Легче сказать, чем сделать. Проблема в том, что эффективность будет гораздо ниже. Полный потенциал Ледяного Сна проявляется только тогда, когда я неподвижна и сосредоточена на одной цели." — Широ покачала головой.

Самое лучшее в Ледяном Сне было то, что он сдерживал врагов, пока они были заморожены. Если бы она была в движении, эту сдержанность можно было бы сломать гораздо легче, и враг мог бы легко уйти из зоны его действия.

"Позже я что-нибудь придумаю. А пока я просто хочу с помощью этого навыка повысить свое мастерство. Как только я стану более опытной, чтобы снизить стоимость, я смогу вычислить для него лучший путь маны."

Двигая пальцами, она заставляла струиться ледяную цепь волнами, как будто это была змея.

Сжав руку в кулак, она рассыпала цепь на бесчисленные искры и посмотрела на дверь.

*Щелк

— О, Широ, ты вернулась. — Удивленно сказала Лирика.

— Ну да. Как прошло ваше подземелье? — С улыбкой спросила Широ.

— Все было неплохо. После того, как мы с Сильви получили улучшения, мы смогли взять большую часть аггро и позволили всем остальным убивать мобов. — Усмехнулась Мэдисон.

— Это хорошо. Я тоже получила приличные апгрейды. Что вы, девочки, думаете о рейде 70-го уровня? Когда мы будем вместе сражаться, вы узнаете немного больше о том, что я могу сделать, и поддержите меня в этом процессе. — Сказала Широ с улыбкой.

— Хм... меня это вполне устраивает. А когда мы пойдем? — Спросила Сильвия с улыбкой.

Поскольку она была целительницей-саппортом, знание того, на что была способна Широ, сделало бы ее исцеление и баффы более эффективными.

— Как насчет завтрашнего дня? В конце концов, вы только что закончили забег по подземелью.

Пока группа обсуждала рейд, Аарим активировала свое умение, чтобы взглянуть на природу Широ. Она заметила перемену в природе Мэдисон и Сильвии после их испытания.

Их природа стала более утонченной и выразительной, что свидетельствовало об их росте.

Поскольку природа Широ была всего лишь черным туманом, Аарим было любопытно глянуть, как она выглядит сейчас.

Взглянув на Широ, она увидела ее туманную версию с черными волосами вместо белых.

— Не так часто. Леди не любит сталкеров. — Фигура, вернее, Куроми, хихикнула, погрозив пальцем Аарим.

Подплыв к ней, Куроми обошла Аарим и провела пальцем по ее подбородку.

Удивившись, что с ней взаимодействовала природа, Аарим побледнела и не сводила с Куроми глаз.

— Только не пугай всех. Я просто хочу, чтобы ты знала, что это невежливо - подглядывать за леди. — Куроми улыбнулась и направилась обратно к Широ.

Бросив на Аарим еще один взгляд, она улыбнулась и окуталась туманом, а затем исчезла.

"Она может спрятаться?!" — Потрясенно подумала Аарим.

Теперь, когда она знала, что природа может себя скрывать, это означало, что предыдущие разы, когда она показывала себя, были преднамеренными.

Прищурившись, Аарим отключила навик и посмотрела на Широ со смесью замешательства и любопытства.

— Что-нибудь случилось? — Спросила Широ, почувствовав на себе пристальный взгляд Аарим.

— Мм? О, ничего. — Аарим покачала головой и решила пока держать это при себе.

На следующий день они покинули замок и двинулись всей группой. Широ принесла информацию и быстро по ней пробежалась.

— Этот рейд называется "Затонувшая Династия". Это один из самых коротких рейдов с двумя мини-боссами и главным боссом. Есть не так много мелких деталей, о которых нам нужно беспокоиться, так что для нас это идеальный вариант практиковаться в нашей командной работе.— Сказала Широ с улыбкой.

Открыв подробную страницу форума, посвященную рейду, она указала на первого босса.

— Несвязанный Воин Галия - первый босс, которого мы встретим. Он - босс, который фокусируется на использовании области действия заклинания, поэтому ваше исцеление должно быть на контроле Сильви. Что касается его силы атаки, то она находится на уровне 80-го уровня или даже выше, так что вам определенно нужно хорошо парировать его атаки. — Сказала Широ, поворачиваясь к Мэдисон и Сильвии.

— Понятно. — Ответили обе.

— Что касается его механики, то нет ничего, что помешало бы нам его повредить. НО, у него есть умение стирания партии - он вызывает водоворот, чтобы всех утопить. Чтобы это остановить, нам просто нужно сбить ему каст.

— После убийства Несвязанного Воина Галии мы встретимся с Клаудией, Демонессой Сиреной. Ее навыки сосредоточены на «промывании мозгов» товарищам по команде, но недолго. Лучший способ вытащить товарища из промывки мозгов - либо использовать навык очищения, либо просто очень сильно его ударить. Опять же, у нее нет никакой механики, о которой нам нужно беспокоиться, но она просто раздражает своими навыками.

— В качестве третьего и последнего босса мы имеем дело с Древним Кракеном. У этого существует механика, а также каждое его щупальце имеет свое собственное сердце. Если мы не уничтожим все щупальца, Кракен не умрет. Существует также ограничение по времени, которое продлевается всякий раз, когда разрушается щупальце. Но если наш урон не будет на должном уровне, и выйдет время, он призовет армию и восстановит здоровье. Это повторяется до тех пор, пока мы его не убьем или он не убьет нас. Понятно? — Спросила Широ после инструктажа по боссам.

Увидев, что все кивнули, Широ улыбнулась.

— Хорошо. Тогда пошли.

Убрав телефон, они встали в очередь на участие в рейде.

Оглядевшись, они увидели, что несколько человек набирают партии из 20 человек.

"Должно быть, мы выглядим довольно странно, как группа из восьми человек, а?" — Размышляла про себя Широ.

{Может быть, они думают, что у тебя уже есть группа?}

"Возможно."

Они немного подождали, пока, наконец, настала их очередь. Войдя в рейд, они увидели, что находятся в центре разрушенного города, расположенного на острове. Безжалостно лил дождь, как будто они находились в самом эпицентре бури.

Высокие разрушенные здания падали на бок, а волны разбивались о скалы.

— Хм... нам посчастливилось заполучить ту, что со штормом, а? — Широ не удержалась и тихонько хихикнула.

Этот рейд имел три погодных вариации, и шторм, безусловно, был худшей из них. Мало того, что они будут скользить, но их зрение будет несколько затуманено, поэтому им нужно быть осторожными.

— Ну что, я бы сказала, что это хорошо, так как это подготовит нас к моментам, когда нам действительно нужно будет сражаться в экстремальных погодных условиях. — Мэдисон улыбнулась.

* БУМ!!!!

Прежде чем они успели продолжить разговор, в небо ударил луч света, и над ними открылся портал.

Из портала выпало копьё, которое приземлилось в городе, за копьём следовала туманная фигура.

— Ну, черт возьми, разве он не громаден? — Пробормотала Лирика, увидев первого босса.

Будучи ростом в чудовищных 10 метров, Несвязанный Воин Галия сфокусировался на группе и приготовил копьё.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/772066>