

Телепортировавшись на второй этаж, Широ увидела, что она все еще в замке. Это означало, что ее в любой момент могут окружить.

Призвав все 7 копий Атараксии, и запустив их вокруг себя парить, чтобы она могла в любой момент защищаться, Широ создала Снайпер-Разрушитель и стала медленно пробираться через замок.

Выпустив намерение убить, она оставляла позади себя замерзшую тундру.

*КИСШАААА!!!

Внезапно из угла помещения выскочил рой гуманоидов-пауков и плюнул в ее сторону ядом.

Она согнула пальцы, из земли вокруг нее в радиусе 5 метров выстрелил лед и пронзил пауков. Некоторых пронзило насквозь, у других лед пронзил голову. Яд, попавший в лед, мгновенно замерз и рассыпался в пыль.

Мягко улыбаясь, она провела пальцами по морде одного из пауков, а затем полностью его раздавила.

— Бесплатная экспа. Кому это не понравится? Раз уж ты паук, то наверняка у тебя за спиной целое гнездо, — Ухмыльнулась Широ.

Она топнула изо всех сил, и весь коридор замерз и покрылся слоем льда. Когда она щелкнула пальцами, обнаружились все прятавшиеся пауки.

Все экземпляры Атараксии начали кромсать замерзших пауков.

Через несколько мгновений коридор был заполнен трупами.

— Хммм ... в тот раз я не подняла уровень. Немного неудачно, но, думаю, не слишком. — Пробормотала она с улыбкой.

Поскольку она была теперь на 75-м уровне, а враги были 80-го уровня, 5-уровневый разрыв давал намного меньше экспы, поэтому повышение уровня так часто не могло происходить. Конечно, это не значило, что в ближайшее время она не поднимет уровень.

Продолжив свой путь по замку, она несколько раз попадала в засаду всевозможных видов ассасинов. Их дроп отличался по качеству, но, несмотря на то, что у нее был 50% шанс получить редкий предмет, с этой точки зрения они были довольно плохими. Бонусы, которые они давали, не были основаны на процентах, поэтому в ее глазах они ничего не стоили. Независимо от того, сколько бонусов давал навик, поскольку он не масштабировался с ее

уровнем, он скоро стал бы ненужным.

За все это время она поднялась до 76-го уровня.

Еще раз проверив свою статистику, она посмотрела на сломанные двери и поняла, что за ними стоит босс.

Согнув пальцы, она создала новый снайпер, Разрушитель, и сощурила глаза.

"Ну-ка, посмотрим, насколько хорошо бронепробиваемость действует на босса." — Подумала она.

Войдя в двери, она немедленно активировала Иллюзии Фейри и отправила "себя" осторожно подойти к центру. Пока это происходило, она взобралась по стене комнаты босса, чтобы лучше видеть все помещение.

Глядя в прицел, она наблюдала, как медленно увеличивается бонусный урон. В то же время, она не спускала с босса глаз. В конце концов, если она не попадет в цель, бонусный урон будет потрачен впустую.

Терпеливо ожидая, она контролировала свою иллюзию, которая перемещалась по комнате, чтобы выманить босса.

Как только она добралась до дальнего угла комнаты, из стены внезапно высунулась гигантская пасть, которая поглотила ее иллюзию целиком.

Широко раскрыв глаза, Широ задумалась о шансе сбежать, используя Ходок Разломов, если она вдруг окажется в такой ситуации.

"Если я буду действовать быстро, у меня будет 50-70%-й шанс спастись. Если я хоть немного помедлю, меня точно съедят." — Подумала она в шоке.

Быстро прицелившись в центр головы, она прищурилась и нажала на спусковой крючок.

* БАНГ!!!!!!!

Из снайпера с невероятной скоростью вылетело копье, по всей поверхности которого разлилась огненно-красная аура.

Копье пронзило голову паука, от силы удара паук отшатнулся назад и закричал от боли.

* КИСШAAAAAAAAAAAA!!!!!!

Увидев, что копье глубоко вонзилось в череп, Широ поняла, что должна извлечь из этого как можно больше пользы.

Создав второе копье, она выстрелила ему в живот и пригвоздила его к земле.

Наконец поняв, кто в него стрелял, паук уставился на Широ.

— Что толку теперь понимать? Ты уже мертв. — Она усмехнулась и выпустила третье копье.

* БУМ!!!!!!

Спрыгнув со стены, Широ подошла к трупу паука и невольно поразилась силе своего нового снайпера.

Хотя босс больше походил на тип ассасина, чем на тип, полагающийся на броню, все же было удивительно, что она смогла убить его всего тремя выстрелами.

Положив снайпер на плечо, она присела рядом с телом и выкопала камень маны.

Собирая трупы, она задавалась вопросом, какую добычу она получит.

К сожалению, выпало только 3 предмета, и два из них были довольно плохими.

Единственным стоящим предметом был Ядовитый Кинжал, который дропнул босс.

В паре с навыком Яд ЕХ, он наносил тяжелые повреждения ядом вместе с шансом паралича.

Яд, естественно, через час исчезал, но в течение этого времени он был мощным боевым средством.

Мгновенно переработав кинжал, она применила его к своему снайперу, чтобы при каждом попадании по врагу он пробивал броню и наносил урон ядом.

{[Я чувствую, что этот снайпер станет чем-то ужасным.] — Нимуэ подняла бровь.

— В конце концов, мне нужно что-то, что может убивать все. Я не могу дарить им красивые цветы, в надежде, что они просто сами упадут замертво, ха-ха.

{Верно. Но почему ты не добавила это к своей ручной пушке?}

— Из-за того, что в этом случае мне придется подправить и без того хрупкое равновесие ручной пушки. С точки зрения стабильности, снайпер намного лучше, так как он вращается только вокруг одной концепции, а не нескольких. Если я добавлю этот навык в ручную пушку, мне нужно будет сделать кучу оптимизаций и редизайна, чтобы заставить ее работать. — Широ пожала плечами. Переделывать ручную пушку было бы мучительно. Кроме того, когда ей понадобится этот навык, снова будут люди с высоким уровнем или боссы монстров, поэтому снайпер все равно будет лучшим выбором.

Была только небольшая проблема, так как они могли просто схватить копьё и бросить его обратно в нее.

— Представляешь, какая ирония? Быть убитым собственным копьём, потому что они бросят мое оружие обратно в меня, ха-ха.

{Ну, насколько я помню, ты уже несколько раз чуть не убила себя своим собственным оружием.}

— Верно.

Воспользовавшись моментом, чтобы восстановить недостающую ману, Широ телепортировалась на последний и финальный этаж.

Как только свет померк, она увидела, что находится в огромном открытом пространстве с чем-то вроде алтаря в центре.

Большой крылатый демон, стоя перед алтарем на коленях, молча молился.

[Призрачный Жнец Инферно LVL 80 БОСС]

НР: 200,000,000/200,000,000

МР: 300,000,000/300,000,000

Мало того, что у этого босса было огромное количество НР и МР, его характеристика защиты также была довольно высокой, уменьшая количество урона, который он мог бы получить.

В довершение всего, у него был навык Восстановления. Это было умение, с которым она столкнулась, когда убила Йети Берсерка, когда Инь была еще маленькой птичкой. Основное применение этого навыка состояло в том, чтобы регенерировать все повреждения, полученные в течение последних пяти секунд, поэтому она не могла даже в начале напасть на него из

засады, так как он все регенерировал бы.

"Поскольку это будет довольно продолжительное сражение, мне понадобится что-то очень тяжелое." — Подумала она, просматривая все чертежи доспехов, которые хранила в своем уме.

Перейдя к тяжелой броне танкового типа, она искала самую мощную, которую могла бы построить прямо сейчас.

"Мобильный Рельсовый Танк Поколения 2. Он обладает огромной силой и защитой, но малоподвижен. Если я использую его против босса, это быстро истощит мое МР." — Она нахмурилась и проигнорировала первый вариант. Просмотрев еще несколько, она, наконец, остановилась на Алмазном Защитнике Третьего Поколения.

Хотя у него было не так много атак, как у других тяжелых мехов, он имел приличную мобильность и потрясающую защиту.

Это было то, что ей требовалось именно сейчас, так как сила могла быть компенсирована позже, но мобильность - довольно трудно.

Согнув пальцы, она выпустила поток наноботов, который медленно покрыл ее тело. Механический костюм создавался по частям, и, в конечном итоге, получился миниатюрный кристально-белый мех.

Создав несколько пистолетов, она прикрепила их к спине и бедру, а в руках были две копии Атараксии. Теперь, когда она была готова, Широ сделала глубокий вдох и приготовилась к долгой борьбе.

<http://tl.rulate.ru/book/28069/762653>