Поскольку бой продолжался, ситуация для Широ выглядела не слишком хорошо. Ее MP едва держался, даже со всеми ее навыками, которые увеличивали реген.

Небесная Руна Кара, Сродство Элементному Полю, Мана Лич и несколько других, которые она нанесла на свою броню поверх катушек маны, собирающих окружающую ману, всего этого было недостаточно, чтобы уравновесить количество маны, которую она использовала, и не отставать от босса.

И хотя Инь и Лисандра наносили боссу урон, этого едва ли было достаточно, чтобы сбить планку его HP.

К несчастью для Широ, она тоже не могла взлететь в воздух, поскольку босс ясно продемонстрировал, что, если она не будет держать его на расстоянии, у него есть возможность устроить Инь и Лисандре засаду. И это увеличивало шансы этих двоих умереть.

"Скоро должен закончиться пятиминутный лимит на берсерка." — Подумала Широ, уклоняясь от его атак. Временами, из-за его пассивных взрывных облаков, уклоняться было трудно. Лисандра позаботилась бы об облаках, но были моменты, когда она не могла в них стрелять.

Перевернувшись назад, Широ махнула вперед рукой и послала несколько теневых усиков, чтобы застопорить босса. Эти усики были естественным образом усилены Небесным Путем. Так она готовилась к заключительной фазе после берсерка.

*УРАХХ!!!!

Цербер пришел в отчаяние, когда его движения стали вялыми.

"Время вышло!" — Подумала Широ, и ее губы изогнулись в улыбке. После нескольких минут напряженной концентрации ощущение света в конце туннеля было почти пьянящим. Но она знала, что если сейчас будет наслаждаться этим чувством, то подвергнет себя опасности.

Лисандра тоже заметила вялые движения босса и повернулась к Инь.

— У босса скоро должен закончиться навык берсерка. Давай покончим с этим одним выстрелом. — Сказала она, и Инь кивнула головой.

Сцепив руки, она снова начала конденсировать элемент Темной Звезды.

Как только навык берсерка закончился, двойники босса исчезли, а оружие распалось и вновь собралось на теле босса.

"Шанс." — Широ ухмыльнулась и хлопнула обеими руками по земле. В период сразу после

окончания навыка берсерка пользователь был наиболее уязвим, поскольку он испытывал откат. В этот момент он не мог себя защитить, так как пытался приспособиться к внезапным изменениям в своем теле, а следовательно, это был идеальный момент для полной атаки.

Из-под босса расширились два магических круга уровня 3, теневые щупальца вцепились в него и начали сливать его ману, ослабляя сопротивление. И не только это, но так как тени были получены от Инь, они начали разъедать броню босса.

— Инь, сейчас! — Крикнула Лисандра, увидев, что Широ удерживает босса.

* БУМ!!!!

Когда их атаки обрушились на ослабленного босса, они пронзили его в области поясницы и разорвали пополам.

Широ, зная, что босс может быть еще жив, для гарантии ударила его ножом в голову, чтобы убедиться, что он наверняка мертв.

Наслоив на меч элемент света, она сжала его в тонкое лезвие и глубоко вонзила в череп босса, взорвав в его мозге карман маны и превратив его в пасту.

Край ее периферийных устройств заполнила серия уведомлений, поскольку она подняла уровень до 55.

— Сразу два уровня. Святое дерьмо… — пробормотала она. Прошло довольно много времени с тех пор, как она поднимала два уровня подряд, так как в последний раз это было особым исключением.

[Награды за Первое Убийство Демонического Цербера]

+ Титул: Покоритель Демонов

+ Навык: Взрывоопасные Миазмы

+ Навык: Демоническое Безумие

Как и в случае, когда она получила титул от Химеры, у нее увеличился урон и подавление демонических существ. Полезный титул, если она отправится на передовую, где бродят демоны. Что касается умения Взрывоопасные Миазмы, она могла вызвать взрывоопасное облако, которое взрывалось по команде. Естественно, это был тот тип навыка, который увеличивал урон, в зависимости от того, сколько МР она использовала.

Что касается последнего навыка, то это был навык берсерка.

[Демоническое Безумие]

На 5 минут вы входите в безумие, и все ваши характеристики удваиваются. Через 5 минут вы будете недееспособны в течение 30 минут и в течение 5 дней понесете 90% - ный штраф к вашей статистике. Элементы темного типа получают повышение эффективности на 50%.

Стоимость: Отсутствует

Длительность: 5 Минут

Откат: 5 Дней

Штраф за этот навык был довольно суровым, так как когда эффект закончится, она будет почти мертва, но тот факт, что он удваивает всю ее статистику, был удивительным, особенно на более высоких уровнях. Это позволит ей бороться с людьми, которые были намного выше уровнем. Мало того, если она сложит этот навык со своими другими навыками берсерка, потенциально, она может сражаться против 100-го уровня без использования предметов, поднимающих уровень.

Естественно, это все справедливо в предположении, что уровень 100 не использовал берсерк или какие-либо повышающие статус навыки. В противном случае ей придется использовать свой серебряный кинжал, который для выживания переведет ее на уровень Б.

Что касается предметов, которые она получила за убийство, то это были несколько видов оружия и полный Фиолетовый Комплект доспехов 60-го уровня.

Однако, в отличие от ее комплекта брони 60-го уровня Виверна, которая фокусировалась, в основном, на характеристике Интеллект, эта фокусировалась на характеристиках Сила и Проворство.

"Эта броня вполне подойдет Лирике, поскольку она специализируется именно на этих двух характеристиках." — Подумала про себя Широ.

Закончив с проверкой выпавших предметов, она посмотрела на обновленную статистику. Всего, за один рейд, она смогла повысить свой уровень до 55.

[Имя: Широ

Раса: Мистическая Фейри

Титул: Императрица Теней, Опытный Монстр (231/500 убитых людей), Братоубийца, Одиночный Женский Батальон, Создатель Серии Ледяной Ад (неполный), Ледяная Принцесса, Создатель Пути Асуры Стиля Инь, Вечная Ледяная Дева, Коррумпированная Дева Войны, Убийца Химер, Покоритель Демонов

Уровень: 55

Класс: Королева Мистическая Сильфида, Наномант

HP: 1,402,500/1,402,500

MP: 3,128,070/3,128,070

Сила: 11,000 (+100) <+2,775>

Живучесть: 10,000 (+200) <+2,550>

Интеллект: 20,000 -> 22,000 (+750) <+5,687>

Проворство: 15,000 (+450) <+3,862>

Ловкость: 12.000 (+100) <+3,025>

Защита: 6000 (+100) <+1525>

< > = Бонус За Титул

Неиспользованных Очков: 2000 -> 0

Настройки:

Ледниковый - Уровень 3 (Улучшен Вечным Льдом)

Молния - Уровень 3

Металл - Уровень 3

Тень - Уровень 3 (Улучшен Волей Бедствия)

Темная Звезда - Уровень 3

Свет - Уровень 3

Баланс: 27 Бронзовых Эрин + 200,6 миллиона USD

Навыки –

Королева Мистическая Сильфида:

Уровень 3 Магия Вечного Льда, Уровень 3 Магия Молнии, Уровень 3 Магия Металла, Уровень 3 Магия Света, Пассивная Регенерация, Благословение Льдом, Движение Сходящего Снега, Ледниковая Аура, Ледниковое Прикосновение, Элементное Дыхание, Сродство Элементному Полю, Иллюзии Фейри, Сдвиг Элементов, Колеса Небесного Элемента.

Наномант:

Нанотехнология Уровень 3

Серия Ледяной Ад

Ледяной Сон, Лазурный Адский Огонь, Трезубец Бедствия, Пир Ледяного Дракона, Ледяной Дворец, Домен Бедствия Ледяного Демона, Стрела Дракона Бедствия.

Древнее Искусство Врачевания:

Огонь Жизни

Путь Асуры Стиля Инь:

Фантомный Путь, Путь Меча Асуры, Небесный Путь

Навыки Владения Мечом:

Преломление, Меч Души, Домен Меча

Другие:

Мини-карта, Инспекция, Маскировка, Барьер Маны, Воспламенение, Небесное Созвездие

(Аврора), Небесное Вооружение, Искусства Химеры. Взрывоопасные Миазмы, Демоническое Безумие.

Общие Навыки (Инь):

Посвящение Темной Звезды (Уровень 3), Ледяная Цепь (Уровень 3), Теневой Плащ (Уровень 3), Ходок Разломов (Уровень 3), Сродство С Тенью (Уровень 3), Сродство С Темной Звездой, Серафим Темной Звезды (Уровень 3)]

Ее HP легко преодолел порог в 1 миллион пунктов, а ее MP преодолел отметку в 3 миллиона. И хотя ее HP и MP были низкими для монстра 55-го уровня, тот факт, что он сопровождался интеллектом, боевым опытом и множеством навыков, делал ее намного более опасной.

— Ну что ж, посмотрим, что сторожил песик? — Спросила Широ с улыбкой, наблюдая, как Инь, Лисандра и Камнар опускаются перед ней. Поскольку Лисандра была с ней связана, ее уровень также был 55. Что касается Инь, то ее уровень увеличился до 56.

— Как только мы закончим с этим, я думаю, что мне придет пора уходить. — Камнар тихо засмеялся.

— Я удивлена, что ты так легко согласился. Это не значит, что я отпущу тебя, конечно. — Широ пожала плечами.

— Полагаю, это искупление моих преступлений. В том, что столкнулся с тобой, я могу винить только свою удачу. Хахаха. — Камнар рассмеялся.

Улыбнувшись, Широ направилась к тому месту, где цербер отдыхал перед боем.

Там было что-то вроде люка, и именно на нем покоился цербер. С некоторым трудом его открыв, Широ почувствовала из комнаты взрыв намерения убить.

— Интересно… — пробормотала она и спрыгнула вниз.

http://tl.rulate.ru/book/28069/730753