— До сих пор, несмотря на все попытки. все рейдовые группы смогли добраться только до 4-го босса. Они были либо убиты, либо вынуждены с большими потерями отступить. — Серьезно сказал Киер, и перед ним появилось несколько голографических изображений.

— Причина их неудачи была связана с тем, что они не могли выполнить четкое требование к навыку стирания партии. Обычно, существует только одно требование. Но у этого босса их было три. Чтобы очистить его навык стирания партии, с учетом ограничения на размер группы, каждый из участников должен был уметь хорошо делать то, что делал.

— Первое требование - нанесение урона. В то время, когда босс пытается использовать навык, вокруг его тела оборачивается слой брони, и партии нужно повредить его как можно больше.

— Второе требование: зачистка мобов. Во время фазы, когда партии нужно нанести ему как можно больше урона, вокруг него появляются миньоны, и нужно убить их всех. Запомните, всех. Некоторые из них могут прятаться по комнате, но всегда будет 50 тех, которые спавнятся. С каждым миньоном, которого вы убьете, вы получите бафф, который складывается с каждым вашим убийством. Этот бафф необходим для выполнения третьего требования.

— Третье и, возможно, самое сложное требование - стрелять по целям в момент их появления. Бафф нужен, так как каждый раз, когда вы уничтожаете цель, будет использован стек. Как только все стеки уничтожены, вы больше не сможете наносить урон целям. Кроме того, если вы пропустите цель или поразите не ту цель, время, необходимое для активации навыка, будет сокращено. Вам нужно будет уничтожить как можно больше целей, поскольку минимальный порог рандомизирован. Существует несколько раундов, и если вам удалось преодолеть минимальный порог до завершения финального раунда, на всю партию будет распространена более мощная версия баффа.

— Только когда все три требования будут выполнены, вы войдете в фазу повреждения. В зависимости от того, сколько брони нам удастся повредить, урон, который мы ему нанесем, увеличится. Второе позволит нам атаковать его, не отвлекаясь, в то время как последнее является баффом для увеличения нашего урона.

— К сожалению, ни одна из сторон не смогла на достойном уровне выполнить все три задачи. — Киер покачал головой.

"Шанс первого убийства." — С улыбкой подумала Широ. Поскольку это новый рейд, к тому же мутировавший, награда за первое убийство обязательно будет хорошей. Она размышляла о таких возможностях, и ее настроение начало улучшаться, несмотря на то, что извращенец продолжал смотреть на нее со жгучей страстью.

— Раз уж мы знаем проблему с 4-м боссом, почему бы вам не рассказать о первых трех боссах, раз уж мы этим занимаемся? — Спросила Широ.

— Ах да, вы еще не знаете о первых трех боссах, не так ли? — Киер кивнул, и продолжил объяснять их механику.

Первый босс был простой проверкой на повреждения. Как в первом требовании, партия должна была уничтожить всю его броню, чтобы они могли убить его во время фазы повреждений. Второй босс вызывал миньонов и был непобедим, пока они рядом. Что касается третьего босса, то он произносил заклинание, в результате которого вокруг арены парили несколько шаров. Команда должна была вовремя уничтожить эти шары, чтобы получить бафф, благодаря которому они могли повредить босса. Если они не смогут уничтожить шары, вместо них бафф получит босс.

— Значит, все три босса должны были подготовить группу к встрече с четвертым боссом? — Широ подняла бровь.

— Да, действительно. Именно поэтому мы смогли узнать о четких требованиях.— Киер кивнул головой.

— Тогда что насчет пятого босса? — Широ прищурилась. Поскольку первые три босса готовили команду для четвертого босса, это означало, что пятый босс должен иметь всю механику, необходимую для очистки предыдущих боссов, плюс некоторые дополнительные функции.

— Именно это мы и надеемся выяснить. Наша главная цель на первых двух пробегах - узнать информацию о том, сколько боссов осталось и как мы можем их зачистить. Кроме того, это позволит нам привыкнуть работать друг с другом. — Киер улыбнулся.

— Хм ... вполне справедливо. — Широ кивнула.

Остальное время они просто обсуждали потенциальные стратегии, которые они могли бы использовать, и распределение ролей. Для первого рейда они решили, что Широ будет частью команды по стрельбе по мишеням.

Лисандра будет частью группы по зачистке мобов, в то время как Инь поможет повредить броню, так как ее Элемент Темной Звезды был чрезвычайно силен. Они это поняли, наблюдая за боем.

Выйдя из конференц-зала, Широ потянулась всем телом и повернулась к Киеру.

— Можно мне сегодня воспользоваться источниками маны? — Спросила Широ, поскольку это было частью их соглашения.

— Конечно. Ваши два друга также могут присоединиться к вам, поскольку соглашение распространяется и на них. — Киер кивнул.

— Спасибо. В таком случае, мне понадобится ваша помощь, чтобы показать, где они находятся. — Широ улыбнулась. В конце концов, было бы подозрительно, если бы она знала, где они находятся, несмотря на то, что это ее "первый раз".

— Конечно. Я скажу Гилберту показать вам дорогу. Это дворецкий, которого вы видели по дороге сюда. А пока я попрошу своих служанок сначала показать вам особняк. Потом они покажут вам ваши комнаты.

— А можно нам втроем жить в одной комнате, а не в трех разных? — Спросила Широ.

— Конечно.

Проинструктировав нескольких служанок подготовить для них комнату, Киер приказал другой служанке провести Широ по дому.

Широ была более чем счастлива получить полную экскурсию, так как она могла, не совершая подозрительных перемещений, составить карту всего особняка семьи Оспар.

Показав Широ все, что было разрешено, горничная отвела их в комнату.

— Это ваша комната, Мисс Нитри. — Она поклонилась.

Оглядев комнату, они увидели, что в ней довольно причудливая мебель. Каждая вещь, казалось, была тщательно обработана художником, в то время как используемые материалы были такими, что обеспечивали комфорт пользователя. В комнате стояли три кровати, а между ними - стол.

— Спасибо, вы можете идти. — Широ улыбнулась.

Кивнув, служанка вышла из комнаты и закрыла за собой дверь.

— Увабуабуа! — воскликнула Инь и тут же бросилась на кровать. После долгого стояния, особенно после того, как у нее отняли способность сидеть, она не хотела ничего больше, чем просто лечь на мягкую удобную кровать.

Лисандра вздохнула и тоже села на кровать. Удивленная мягкостью материала, она не могла удержаться, чтобы не перевернуться и не прижаться всем телом к кровати.

Улыбаясь, Широ подошла к шкафу и посмотрела, что там внутри.

— Только одежда и немного доспехов, а? — Пробормотала она. Когда она осмотрела доспехи, то обнаружила, что все они соответствовали тому, на чем сосредоточились их предполагаемые классы.

Однако Широ не проявляла к ним особого интереса, поскольку они в этом не нуждались. У нее

был свой набор доспехов, в то время как Инь не могла использовать доспехи, так как она была петом.

Что касается Лисандры, то она пришла со своими собственными.

Конечно, это не относилось к оружию.

Посмотрев мечи, Широ нашла несколько, которые были вполне хороши для Лисандры, и передала их ей.

Что же касается Инь, то она не могла пользоваться оружием и полагалась только на себя. Однако, это не было большой проблемой, так как ее статистика и так была чудовищной. Черт, она была даже выше, чем у Широ. Инь была 51-го уровня, а ее MP был на уровне 5 миллионов, что в 2,5 раза выше, чем на данный момент у Широ.

— Она все-таки Феникс. — Широ пожала плечами.

Они немного отдохнули, и через время услышали стук в дверь.

— Кто там? — Спросила Широ, открывая дверь.

— Это Гилберт. Я пришел показать вам источники маны, Мисс Нитри. — Гилберт слегка поклонился.

— Ладно, дай мне минутку. — Широ улыбнулась, жестом приказав Лисандре вытащить Инь из постели.

— Ург ... Позволь мне остаться, — пожаловалась Инь.

— Держи. — Широ подбросила в воздух три леденца, смутив Гилберта своим действием. Но прежде чем он понял, Инь уже была в воздухе со всеми тремя леденцами в руке.

— Ты получишь больше, если пойдешь за мной. — Сказала Широ.

— Айя, почему ты не сказала этого раньше? Мы теряем время. Ну же, пошли уже. — Крикнула Инь, и сразу вышла из комнаты.

— Это не туда, Мисс Инья. — Гилберт выдавил из себя легкую улыбку.

— Ах.

Вздохнув, он показал им дорогу к источникам маны.

http://tl.rulate.ru/book/28069/724224