

— Во-первых, я хочу посмотреть, что ты можешь сделать со своим контролем маны. Опыт можно получить гораздо легче, если у тебя есть некоторые основы в контроле маны. — Сказала Широ и устроилась на стуле.

— Значит, я просто делаю то, что могу? — Спросила Лисандра, не зная, с чего начать.

Это было похоже на то, когда ты готовишь, а кто-то просто говорит приготовить все, что угодно. Из всех возможных вариантов она не знала, какой выбрать.

— Хм, тогда просто покажи мне ауру, если ты понимаешь, что это значит. — Ответила Широ после короткой паузы.

Нахмурив брови, Лисандра сконцентрировала свою ману и обернула ее вокруг тела. Золотая мана начала пульсировать, как будто она была покрыта слоем золотого пламени.

Глядя на отвратительную стихию, обвившуюся вокруг Лисандры, Широ подавила отвращение и подошла к ней.

— Эта оболочка не так уж плоха, но слишком хрупкие общее усиление и защита. — Сказала Широ и легким щелчком сбросила ауру Лисандры.

\* ПИНГ!

Когда она разбилась на частицы света, Лисандра была удивлена тем, как легко Широ разрушила ее ауру.

Никто не мог "сломать" ее оболочку, когда она спарринговала в замке. А Широ так легко смогла ее сломать.

— Как видишь, просто сконцентрировав на кончике пальца немного своей маны, я смогла уничтожить твою ауру. Из-за того, как ты себя покрыла маной, защита оказалась слабой, и основные слабые стороны тоже очевидны. Когда ты покрываешь себя маной, это должен быть тонкий слой, а не огонь.

Отступив немного назад, Широ разожгла ману и активировала свою собственную оболочку маны.

\* БУМ!!!!

— Уах!! — Лисандра упала навзничь, давление, высвобожденное Широ, ударило ее по телу.

— Как видишь, призывая ману для покрытия тела, нужно конденсировать ее в одно мгновение, чтобы не только послать импульс и отбросить врагов, но и укрепить "броню" вокруг тела. — Сказала Широ, указывая на тонкий слой голубой маны, покрывший все ее тело.

— Чем быстрее ты конденсируешь ману, тем лучше, так как созданная благодаря этому сила немного оттолкнет твоих врагов назад, давая тебе возможность их атаковать.

— Но прежде, чем ты сможешь добраться до этой стадии, мы поработаем над конденсацией твоей маны.

Помогая Лисандре подняться на ноги, Широ жестом велела ей снова облачиться в ману.

— Я помогу тебе конденсировать ману, но я хочу, чтобы ты запомнила это чувство, хорошо? — Она улыбнулась.

— Да, учитель. — Лисандра с серьезным видом кивнула головой.

Собрав ману, она снова покрыла ею все свое тело.

Широ положила руку на плечо Лисандры и начала давить на ее ману.

— Ург! — Лисандра отпрянула от боли, но Широ ее не отпустила.

— Терпи.

Боль от того, что ее мана была сгущена кем-то другим, была гораздо сильнее, чем она ожидала.

— АРГГГГ!!!! — Не в силах сдержать крик, она завывала во всю глотку, чтобы как-то отвлечься от боли.

Сосредоточившись, Широ могла только побыстрее сгустить ману, чтобы быстрее прошла боль.

— Ха...ха...ха...ха... — Лежа на спине и тяжело дыша, Лисандра взглянула на слабый золотой слой маны, покрывавший ее тело.

— Значит, я должна сгущать ее, чтобы она была такой тонкой? — устало спросила она.

— Да, просто сосредоточься на том, чтобы вспомнить текущие ощущения. После этого мы будем практиковаться в быстром формировании и конденсации ауры, чтобы ты могла быстро ее развернуть. — Широ кивнула головой.

Вытащив несколько кусков мяса виверны, Широ схватила меч и вонзила его в мясо.

Схватив несколько кусков сухого дерева и какой-то листвы, она использовала воспламенение и подожгла их.

Мечи парили над огнем, когда Широ начала жарить мясо. У нее не было под рукой никакой приправы, но мясо виверны все равно оставалось мясом виверны.

— Приятно пахнет. — Лисандра улыбнулась и медленно подошла к Широ.

— А что это за мясо? — Спросила она.

— Мясо виверны.

— Как это? Мясо виверны? Где ты его взяла? — Растерянно спросила Лисандра.

— Я убила виверну в Харроуз Эдж. — Ответила Широ, переворачивая мясо так, чтобы оно равномерно прожаривалось.

\*БАМ!

— Как же так!? Но разве у виверны не 60-й уровень или что-то в этом роде? Как ты ее убила?!

— Спросила Лисандра в шоке, недоверчиво глядя на Широ.

— Хе-хе, твой учитель здесь явно опытный, так что виверна для меня ничего не значила. — Широ усмехнулась, продолжая жарить куски мяса.

— Не беспокойся об этом слишком сильно. Как только ты овладеешь своей аурой, с твоими навыками и боевыми инстинктами, ты сможешь без особых проблем сражаться с более сильными монстрами. — Подбодрила ее Широ, улыбаясь.

Она искренне верила, что Лисандра действительно сможет сражаться с монстрами более высокого уровня, чем она, потому что из того, что она видела, статусные показатели Лисандры были намного больше, чем у среднего солдата.

Они еще некоторое время продолжали болтать, ожидая, когда мясо будет готово.

Глядя на хрустящую поверхность, Широ взяла один из своих мечей и разрежала мясо, чтобы проверить, полностью ли оно уже готово.

— Умм, неплохо. Лиза, давай сюда. — Широ улыбнулась, протягивая Лисандре один из больших

кусков.

— Ничего себе, это довольно большая порция... — пробормотала она.

— Ты легко прикончишь ее, не волнуйся. Чем выше уровень монстра, тем больше маны содержится в его мясе. И не только это, но и расширение возможностей твоего тела, а значит, повышение характеристик. Все это ты можешь получить от употребления мяса.. — Сообщила ей Широ, откусив большой кусок мяса.

Прожевав несколько раз, она вздохнула.

"Как всегда, безвкусно." — Подумала она. Странное ощущение, похожее на то, как если бы она ела текстурированную воду. Тайком сунув в рот кусочек камня маны, который она извлекла после убийства генералов и виверны, она наслаждалась вкусом, который медленно сливался с мясом виверны.

— Оооо!!!! Очень вкусно! — Воскликнула Лисандра, ее глаза практически засветились.

— Конечно. — Широ улыбнулась. Повара, конечно, могли приготовить мясо вкуснее, но его оригинальный вкус уже был удивительным, так как мясо с большим количеством маны было очень освежающим для человека, который его ел. Это было связано с тем, что мана синергизировала с маной потребителя и с каждым укусом создавала эйфорическое чувство.

Хотя это могло стать зависимостью, но тот факт, что авантюристы сжигали все, что они ели, делал эту зависимость нормальной.

Глядя, как Лисандра с остервенением поедала мясо, Широ, улыбаясь, медленно ела сама.

Закончив есть, она услышала серию уведомлений.

[Эффекты мяса Виверны активны: получено 50 Сила, 50 Проворство (Складывается)]

Однако Широ это не волновало. Гораздо интереснее было следующее уведомление, которое отвлекло ее внимание от мяса виверны.

[Повышение уровня!]

[Достигнут 50 уровень - Обновление Класса Доступно]

— Наконец-то. — Возбужденно пробормотала она.

— Ай, учитель, ты повысила уровень, поздравляю. — Лисандра хлопнула в ладоши и улыбнулась.

— Спасибо, вот, приготовь себе еще немного жареного мяса. Мне нужно посмотреть варианты моего класса. — Ответила Широ, протягивая ей еще несколько кусков мяса.

Глядя на Лисандру, которая была занята жаркой очередной порции еды, Широ улыбнулась, а затем переключила все внимание на варианты повышения класса.

"Хм, всего пять улучшений. По-моему, довольно стандартно." — Подумала она.

[ - - - Снежная Девочка □□□□□ - - - ]

Выбор повышения класса:

- 1) Снежная Женщина
- 2) Зимний Дух
- 3) Ледниковая Ледяная Королева
- 4) Нанотехнологическая Военная Машина
- 5) Поврежденная Элементная Сильфида

Она с удивлением заметила, что среди вариантов апгрейда есть что-то, связанное с ее вторым классом.

"Снежная Женщина говорит сама за себя. Это просто отполированная версия моего текущего класса, только она имеет больше контроля над ледяным элементом вместе с 750 очками, которые можно потратить на каждый уровень." — Подумала она.

"То же самое с Ледниковой Ледяной Королевой и Духом Зимы. Эти двое - просто эволюционировавшие версии классов, которые мне давали раньше, когда я была на 20-м уровне."

Ранее, когда она достигла пика 20-го уровня, у нее был выбор Снежная Девочка□, Ледяная Девочка и Снежный Дух.

Из пяти классов, которые ей дали сейчас, три были просто модернизированной версией.

"Хм... мне все еще предлагают шанс стать монстром типа духа, так как я все еще в классе D. Но как только я перейду в класс C, я смогу придерживаться только дерева обновления, которое они мне дадут, если не будет достигнут скрытый класс. Снежная Женщина - это никуда не годится, потому что после этого ничего нет. А что касается Ледниковой Ледяной Королевы ... Хм ... хотя я точно знаю, что не хочу быть зимним духом." — Подумала она про себя, поскольку быть духом для нее было просто невыгодно.

Что же касается Поврежденной Элементарной Сильфиды и Нанотехнологической Боевой Машины, то она ничего не знала ни о том, ни о другом.

"Итак, из пяти классов логически я могу выбрать только три, если не хочу ограничивать свой рост."

[Ледниковая Ледяная Королева]

Как королевская особа всех существ, имеющих дело со льдом, вы сможете набирать подчиненных, которые будут храниться в вашем личном Тронном Мире. Все, что сделано из льда, должно быть под вашим контролем.

Смена Расы: Снежная Девочка - > Ледяная Королева

+150% Ледяной Урон

+ 80% Уязвимость к Огню

Навыки: Имперская Ледниковая Магия, Ледяной Декрет, Проявление Тронного Мира.

Очки за уровень: 750

Дополнительные преимущества, связанные с достижением пользователем 5[]: Обновление титула (Ледяная Принцесса) до (Ледниковая Ледяная Королева), апгрейд очков за уровень: 750 -> 1000, особый навык: Древнее Ледниковое оружие.

"Хех~ я даже получаю тронный мир" — С интересом подумала она.

Тронный мир был похож на доменный навык, но был немного более мощным.

Если бы нужно было его описать, то домен был бы камешком, который кто-то бросил в реку, известную как реальность. Тогда как тронный мир был бы гигантским куском скалы. Влияние тронного мира было гораздо больше, чем самого домена.

Проверив описание, Широ повернулся к тем двоим, которые привлекли ее внимание больше всего.

[Нанотехнологическая Военная Машина]

Чтобы достичь вершины магии наномашин, вы превращаете все свое тело в наноботов. Вы - живая военная машина.

Слияние Классов: Снежная Девочка□□□□□, Наномант

Смена Расы: Снежная Девочка -> Наномашина

+ 200% Нанотехнологическая эффективность

+50% МР и регенерация МР

+80% Защита от магии Металла

+ 70% Элементной Уязвимости

Навыки: Боевая Машина, Постоянный Ремонт, Загрузка / Разгрузка, Постоянное Обновление.

Пассивные: Безграничный, Нестареющий

Очки за уровень: 800

Дополнительные преимущества за счет достижения пользователем 5□: навык: Постоянная Адаптация

Широ нахмурилась, читая информацию, предоставленную системой об этом классе. С одной стороны, ей был дан шанс стать нестареющей и безграничной вместе с навыком постоянной адаптации. Что касается того, что делал навык, то он позволял ей адаптироваться к типу элемента/ урона, который наносил противник.

Однако, и это было большое "однако", ясен пень, что она больше не будет классифицироваться как "живое" существо. Замена всего ее тела механизмами и постоянная загрузка основной копии и создание клонов отталкивали ее до бесконечности. Это было в основном то, что делали ученые, когда они пытались сделать ее класс.

Эксперимент, сохранение данных, загрузка данных в новое тело, и снова эксперименты на новых субъектах.

Это было сродни тому, чтобы отбросить чувство собственного достоинства, чего она не хотела.

Остался последний вариант.

[Поврежденная Элементная Сильфида]

Вы становитесь существом, которое управляет стихиями. Элементная Сильфида воплощает в себе одновременно благодать и мощь. Однако из-за вашей природы некогда грациозная Сильфида повредилась.

Смена Расы: Снежная Девочка - > Поврежденная Фейри

+150% Элементный Урон

+90% Темное Сродство

+50% Уязвимость Свету

+ 30% Регенерации МР

+20% Сопротивление Элементам

+ 15% Враждебность от врагов на основе света

Навыки: Поврежденный Сдвиг Элемента

Пассивный: Истощающее Прикосновение

Очки за уровень: 750

Дополнительные преимущества за счет достижения пользователем 5[]: Получен Титул: Поврежденная Дева Войны. Апгрейд очков за уровень: 750 - > 1000

"Хм ... Интересно" — Она улыбнулась, увидев описания навыков. Поврежденный Сдвиг Элемента был очевиден, так как ее меч имел навык Сдвиг Элемента, и она уже могла догадаться, что он делал. Однако Истощающее Прикосновение очень помогло бы ей в плане самообеспечения.

[Истощающее Прикосновение]

Шанс слить часть МР и НР с ваших врагов каждый раз, когда вы вступаете в контакт.

Но, в конце концов, самым удивительным преимуществом был все же титул Поврежденная Дева Войны.

[Титул: Поврежденная Дева Войны]

%, зависящий от увеличения вашей статистики, и от длительности вашей борьбы. Увеличена эффективность при атаке противников на основе света.

Титул позволял ей получать больше мощи, поскольку борьба продолжалась. Что, в большинстве случаев очень полезно, особенно против цепких монстров, которых она не могла быстро убить.

В целом, выбор был между Ледниковой Ледяной Королевой и Поврежденной Элементной Сильфидой, поскольку оба класса имели свои преимущества.

Ледяная Королева для конечного элемента, в то время как Элементная Сильфида усиливала свое мастерство с помощью магии в целом.

"Решения, решения ... хм ... Это можешь быть только ты." — Она усмехнулась, прежде чем нажать " Да " на одном из классов.

[Вариант Обновления Класса Подтвержден.]

<http://tl.rulate.ru/book/28069/709804>