

Подойдя к Харроу Эдж, Широ посмотрела на небо и подняла бровь.

Харроу Эдж был гигантским горным хребтом, где за каждым углом подстерегали опасности. Даже обычные монстры, бродившие по этой местности, были 50-го уровня.

"Поскольку обычные монстры имеют 50-й уровень, сама виверна должна быть выше 50-го уровня. Либо это так, либо у нее есть титул, который делает ее сильнее здешних монстров." — Подумала Широ.

Слегка присев, Широ влила ману в ноги и подпрыгнула.

Коснувшись ожерелья, она призвала мечи и использовала их как платформу, чтобы взлететь еще выше в воздух.

Как только она оказалась выше самой высокой точки Харроу Эдж, она послала волну маны, чтобы разведать окрестности.

Однако ее мана наткнулась на своего рода барьер. Широ нахмурилась.

— Поле обнаружения хм... виверна, по крайней мере, 60-го уровня. — Пробормотала она.

Достигнув 60-го уровня, виверны были способны создать поле обнаружения, которое сообщало им о любом вторжении. Кроме того, это был один из способов узнать, не проник ли кто-нибудь в их гнездо, когда яйцо еще находилось в стадии зарождения.

"Мне нельзя пробивать барьер пулями для разрушения маны, так как виверна узнает, что кто-то вошел."

Мягко приземлившись на землю, Широ задумалась о том, что же она могла сделать.

— Хм... если барьер контрольно-пропускного типа, то все в порядке. Но если это тип постоянного сканирования, то мне будет трудно подойти к ней незаметно. — Пробормотала она. Барьер контрольно-пропускного типа обнаруживал только то, что происходило на краю барьера, но не внутри.

С другой стороны, барьер типа сканирования сообщал заклинателю обо всем, что происходило внутри барьера.

Если это первый вид, то, чтобы проскользнуть через барьер, Широ могла использовать Ходок Разломов.

— Хм... я попробую это сделать. Я смогу справиться с ней, даже если ее уровень 60. — Пробормотала Широ с усмешкой.

Подойдя к барьеру, Широ прищурилась и вошла в разлом.

Выйдя из расщелины как раз в том месте, где заканчивался барьер, Широ улыбнулась, не увидев вокруг себя никаких импульсов маны.

"Значит, это контрольно-пропускной тип". — Она улыбнулась.

"Ты совершила серьезную ошибку, виверна ха-ха-ха"

Мелькнув по направлению к вершине, Широ парила над этим местом, глядя вниз на спящую виверну.

[Пламенная Виверна LVL 60 - Благородный Класс]

HP: 20,000,000/20,000,000

MP: 30,000,000/30,000,000

— Хоу~ благородный класс 60-го уровня. Интересно... — Широ радостно улыбнулась. Редко можно было столкнуться с классифицированным монстром. А наткнуться на монстра благородного класса было настоящим чудом. Но это только в том случае, если вы могли с ним справиться.

Если вы могли справиться с монстром благородного сословия, то добыча была более, чем стоящей.

Даже Широ испытывала искушение использовать один из зарядов ее Чешуи Дракона Бедствия против этой виверны, так, на всякий случай. В конце концов, у нее было в общей сложности 3 заряда этого предмета.

Подплыв к виверне, и убедившись, что она не издает ни единого звука, Широ обошла ее кругом и проверила, не защищена ли она чем-либо.

— Хе-хе... она не охраняется. — Подумала Широ с садистской усмешкой.

Однако, несмотря на то, что она не охранялась, Широ нужно было убедиться, что она сможет убить виверну одним выстрелом.

Сделав шаг назад, она начала думать о том, как лучше всего вытянуть всю свою силу за один раз.

"Если я воспользуюсь луком, то смогу увеличить скорость и мощность. Возможно, мне следует включить Трезубец Бедствия, так как сейчас это мой самый сильный навык для одиночной цели. Я также должна немного изменить свой лук, чтобы он усиливал количество высвобождаемой энергии."

Слегка отступив назад, Широ согнула пальцы, молния и металл закрутились вокруг ее руки, медленно превращаясь в форму лука.

Прищурившись, Широ убедилась, что она уменьшила количество выбрасываемой наружу маны, чтобы не разбудить дракона раньше, чем она будет готова.

Как только основная форма лука была готова, Широ начала ее изменять.

— Звуковой Ускоритель, Импульсная Пусковая Установка Маны, Нано-Проволочное Усиление, Электромагнитные Катушки...

*ТЗЗЗ!

Когда Широ закончила с луком, она улыбнулась - все ее улучшения были завершены без каких-либо проблем.

[Нанотех Звуковой Импульсный Тяжелый Лук - LVL 48 (Фиолетовый+)]

+ 1500 Атака

+1500 Скорость Стрелы

+1500 Критический Шанс

+1000 Критические Повреждения

+ 1000 Пробой Брони

+500 Игнорирование Защиты

Навыки: Импульсная Тяга, Фокусировка Огня, Рельсовый Заряд.

К сожалению, из-за того, что у нее не было навыков в ее базе данных, она не смогла добавить никаких атрибутов убийства драконов. И не только это, ей понадобились бы особые материалы, чтобы слить их с луком и получить атрибут истребителя драконов. Что же касается того, почему она нуждалась в атрибутах убийства дракона, а не в атрибутах убийства виверны, то это потому, что дракон был эволюцией виверны. Если бы эта способность работала для следующей эволюции, то и для нынешней эволюции она была бы не слабой.

Глядя на лук, Широ не могла удержаться от больших ожиданий, так как для изготовления лука ей потребовалось 100к МР.

— Хааа.... — Слегка задыхаясь от стоимости маны, Широ от усталости потерла глаза.

"Теперь мне нужен только трезубец для стрелы. Тем не менее, я не думаю, что трезубец будет лучшей формой для проникновения." — Подумала она.

Коснувшись ожерелья, Широ вызвала свои четыре меча и придала им новую форму.

[Трезубец Бедствия - Форма Копья]

Глядя на ледяное копьё, окрашенное в зловеющий черный цвет, Широ протянула руку и схватила копьё за рукоятку.

— Немного великовато для меня. — Пробормотала она.

Сделав глубокий вдох, Широ начала сгущать копьё. Мечи, которые были заключены в лед, начали немного деформироваться, когда их заставляли принимать новую форму.

"Мне не нужно уничтожать мечи, им просто нужно стать более тонкой версией самих себя. Рапирой."

Из копия вырвался порыв ветра, и Широ услышала сообщение от системы.

[Создан Новый Навык]

[Стрела Дракона Бедствия]

Благодаря силе дракона бедствия, встроенного в стрелу, чрезвычайно эффективен против монстров типа дракона.

"Хоу~ Отлично." — Широ ухмыльнулась.

Насадив стрелу на тетиву лука, она прищурилась и отступила назад.

Когда она натянула лук, окружающая ее мана хлынула к стреле.

"Не очень хорошо." — Она подумала, что у виверны был большой шанс проснуться.

Чтобы ускорить процесс, Широ вставила в стрелу свою собственную ману и увидела, как стрела заискрилась электричеством, а на главном корпусе лука загорелись неоновые желтые контуры.

На кончике стрелы вспыхнуло голубое пламя, и она поняла, что это был ее навык Лазурный Адский Огонь.

"Значит, сама стрела будет приобретать свойства в зависимости от типа вводимой маны." — Подумала Широ, поскольку она не активировала навык.

— Импульсные Системы готовы, Рельсовые Зарядные Системы готовы, Фокусировка Огня Активирована. — Тихо пробормотала она.

*Гррр...

Дракон, проснувшись, издал низкое рычание. Он чувствовал, как за ним, подобно водовороту, собирается гигантская волна маны.

Повернув голову, он широко раскрыл глаза и увидел Широ, держащую лук и стрелу, которые в данный момент испускали устрашающее количество маны.

— Хей, не могли бы вы постоять спокойно ради этой принцессы? — Широ улыбнулась.

— Огонь. — Холодно сказала она, отпуская стрелу.

* БАНГ!!!!!!!

Стрела пронзила виверну насквозь, потянув за собой спираль плоти и чешуи.

Быстро опустив руку, Широ наколдовала ледяную стену, чтобы в нее не попали куски мяса.

- УРАХХХ!!!!!!!

Оттаяв ледяную стену, Широ довольно улыбнулась, увидев в виверне чистую дыру, но замерла от неожиданности, увидев, что рана начала заживать.

— Да ты что, блин, издеваешься надо мной? Стойкость???" — Широ не могла не жаловаться. Хотя стойкость не была похожа на Восстановление, навык, который использовал Йети Берсеркер, все же, это было раздражающий навык.

Всякий раз, когда пользователь получал смертельный урон, навык исцелял его на 10% от нанесенного урона. А 10% ее здоровья означало, что она восстановила в общей сложности 2 миллиона НР.

Повернув голову, виверна впилась взглядом в Широ, а затем немедленно развернулась и попыталась убежать.

— А? — Широ был ошарашена ее реакцией.

"Разве драконы не должны сражаться насмерть?" — Подумала она, увидев, что виверна пытается убежать от нее так быстро, как только может.

Но виверна даже не думала о том, чтобы сражаться с Широ, и сосредоточилась на побеге. Ее мыслительный процесс был таков: если она может меня убить, когда я только что проснулась, разве это не означает, что с такой огневой мощью она может убить меня и в нормальном состоянии?

Глядя на виверну, которая хлопала крыльями, пытаясь сбежать, Широ прищурилась и глубоко вздохнула.

Согнув пальцы, она создала вторую стрелу.

"ССС!"

Она резко выдохнула из-за боли в ее мана-связях, поскольку каждая стрела требовала для создания слишком много МР.

Положив стрелу на тетиву, она отступила назад и прицелилась в виверну.

* Бах!!!!

Быстро повернув голову, виверна захлопала крыльями и увернулась в сторону.

* РОАРР!

Радостно взревела виверна, увидев, что стрела промахнулась.

Однако ее радость мгновенно угасла, когда она почувствовала, как ее сакральное место пронзил острый предмет.

— Холодная Иллюзия. — Пробормотала Широ с усмешкой.

Воспользовавшись звуком, издаваемым ее выстрелом, она использовала его в качестве активатора иллюзии, чтобы перенаправить виверну на путь настоящей стрелы.

* БУМ!!!!!!

[Поднятие Уровня!]

Просверлив виверну во второй раз, стрела сломалась, выполнив свою работу.

Глядя на падающий вдалеке труп виверны, Широ хотела забрать свою добычу, но не смогла побежать к нему сразу из-за сильной боли.

— Так что хватило одного лука и двух выстрелов стрелы. — Широ устало усмехнулась.

Посылая свое убийственное намерение, чтобы монстры знали, что к трупу виверны идет более опасный противник, она добралась до трупа виверны, не увидев ни одного монстра.

Сидя рядом с трупом виверны, она хотела подождать, пока перестанут болеть ее мана-связи, а потом собрать лут.

Поскольку она получила уведомление о повышении уровня, Широ проверила свою статистику.

[Имя: Широ

Раса: Снежная Девочка (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Титул: Императрица Теней, Опытный Монстр (231/500 Убитых Людей), Братоубийца, Одиночный Женский Батальон, Создатель Серии Ледяной Ад (неполный), Ледяная Принцесса, Создатель Пути Асуры Стиля Инь

Уровень: 49

Класс: Снежная Девочка□□□□□, Наномант

НР: 440,000/440,000

MP: 548,100/928,070

Сила: 2800 -> 3000(+100) <+775>

Живучесть: 2800 -> 3000(+200) <+800>

Интеллект: 5900 -> 6000(+750) <+1,687>

Проворство: 3500(+450) <+862>

Ловкость: 3000(+100) <+725>

Защита: 1000(+100) <+237>

< > = Бонус за Титул

Неиспользованных Очков: 500 -> 0

Настройки:

Ледник - Уровень 2

Молния - Уровень 2

Металл - Уровень 2

Тень - Уровень 2 (дополненный Волей Бедствия)

Баланс: 850,950,500 USD

Экипировка: (Нажмите для отображения)

Навыки -

Снежная Девочка :

Ледниковая магия 2-го уровня, Пассивная Регенерация, Благословение Льдом, Движение Сходящего Снега, Ледниковая Аура, Ледниковое Прикосновение, Ледниковое дыхание, Сродство Ледяного Поля, Холодная Иллюзия

Наномант:

Нанотехнология Уровень 2, Создание Лука, Создание Щита, Создание Холодного Оружия, Создание Доспехов, Создание Ручной Пушки, Создание Дробовика.

Серия Ледяной Ад

Ледяной Сон, Лазурный Адский Огонь, Трезубец Бедствия, Пир Ледяного Дракона, Ледяной Дворец, Домен Бедствия Ледяного Демона, Стрела Дракона Бедствия.

Древнее Искусство Врачевания:

Огонь Жизни

Путь Асуры Стиля Инь:

Фантомный Путь, Путь Меча Асуры.

Навыки Владения Мечом:

Преломление, Меч Души

Другие:

Мини-карта, Инспекция, Маскировка, Барьер Маны, Магия Молнии (Уровень 2), Магия Металла (Уровень 2), Магия Теней (Уровень 2), Воспламенение

Общие Навыки (Инь):

Теневой Бафф (Уровень 1), Ледяная Цепь (Уровень 1), Теневой Плащ (Уровень 1), Теневой Коготь (Уровень 1), Ходок Разломов (Уровень 1), Поглощение/Перенаправление (Уровень 1), Сродство С Тенью (Уровень 2)], Темный Серафим (Уровень 2)

— Только еще один уровень. — Пробормотала она. Всего лишь еще один уровень, и ее МР достигнет 1 миллиона, но это также ознаменует начало повышения ее класса до класса С.

Но самым важным в этот момент была не ее статистика.

— Пора собирать добычу. — Широ усмехнулась и призвала свои четыре меча.

Управляя мечом, чтобы отрезать части виверны, Широ сохранила их в браслете, который получила от горничных.

Поскольку объем браслета был намного меньше, чем у ее инвентаря, Широ смогла сохранить только лучшее мясо, а все остальное оставила.

Как только инвентарь был почти полностью заполнен, Широ использовала [сбор], чтобы получить остальную часть своей добычи.

[Получен Материал - Кость Виверны x100, Чешуя Виверны x200]

[Помещается в сундук с наградами. Пользователь получит его в конце квеста.]

Не обращая внимания на уведомления, Широ сосредоточилась на предметах, лежащих перед ней.

Кристалл и комплект доспехов.

Из-за количества маны, которое она от них чувствовала, Широ знала, что это должно быть что-то удивительное.

[Комплект Доспехов Кайзер Виверна]

[Душа Виверны]

<http://tl.rulate.ru/book/28069/706711>