— Очистить подземелье?! — Они были потрясены, так как очистка подземелья с их нынешней партией была просто безумной мыслью.

— Широ, ты же знаешь, что это подземелье в основном на 15 уровней выше нашего среднего уровня в партии, верно? — Нахмурившись, сказал Джонас.

[Да, это так. Но вместо того, чтобы ждать здесь и рисковать попасть в окружение, я больше готова бросить вызов этому подземелью и выжить.] — ответила Широ с серьезным лицом.

Джонас промолчал, он видел, насколько серьезна была Широ. Он также знал, что сейчас не время шутить и что город, скорее всего, будет ждать их смерти, а не посылать какое-нибудь спасение.

[Но, естественно, мы не собираемся бросать вызов подземелью сразу. Нет, сначала нам нужно поднять всем уровень. В первую очередь Сильвии и Мэдисон. И только после этого мы сосредоточимся на всех остальных.]

Джонас согласился, так как знал, что наличие танка и целителя высокого уровня увеличит их шансы на выживание.

[Далее идет снабжение. Сколько у тебя еды?] — Спросила Широ.

— Я не думал, что мы окажемся здесь в ловушке, поэтому не стал особо готовиться. В лучшем случае, мы можем распределить то, что у меня есть, примерно на 2 приема пищи для каждого из нас. А у тебя? — Спросил Джонас.

[У меня нет еды.] — Широ покачала головой. Все, что она приготовила, были камни маны, которые должны были накормить ее и Инь.

[Я думаю, что мы можем использовать в качестве еды монстров, если сильно припрет.]

У них была Эрика с ее магией огня, поэтому они могут создать огонь, чтобы поджарить еду. Единственная проблема была в том, что это привлечет монстров, а это означало больше борьбы.

Борьба означала использование энергии, а для энергии они должны были есть пищу. Получался замкнутый круг.

"Есть еще проблема с тем, что финальный босс посылает нам свою жажду крови." — Нахмурившись, подумала Широ.

С таким боссом для безопасности партии Широ должна была ему противостоять. Но, если она

будет сопротивляться, это выдаст их позицию.

— Как досадно. — Пробормотала Широ.

Немного подождав, пока все окончательно придут в себя, Широ объяснила Джонасу план действий.

[По сути, нам нужно убивать и перемещать лагерь.. Если мы слишком долго останемся на одном месте, монстры нас окружат. Если я буду бороться с жаждой крови босса, это раскроет нашу позицию. Главная проблема, о которой мы должны думать, это отдых и истощение выносливости.]

— Действительно. Мы не можем отдыхать, если нас окружают монстры, но мы не можем отдыхать и когда мы убегаем. Я предполагаю, что босс, скорее всего, будет посылать жажду крови волнами, чтобы таким образом определять нашу позицию.

— Однако, если не противостоять этому, наша позиция будет скрыта. Но в то же время очень опасно подвергать себя воздействию такого рода намерения убить. — Ответил Джонас.

— Хм... — Широ села с непроницаемым лицом.

— Эм... а что, если Широ направит свои намерение на босса? Взять инициативу на себя? — Спросила Сильвия.

[Объясни.]

— Ну, если бы ты направила на босса свое намерение, это отвлекло бы внимание от нас. В то же время, это даст нам комнату, в которой мы можем убивать монстров, чтобы повысить уровень. — Сильвия предлагала обдумать как можно больше идей.

— Сильвия! — Крикнул Джонас, и Сильвия от неожиданности вздрогнула.

— Ты что, это фактически посылает Широ на смерть! Если она нацелится на босса своим намерением убить, босс, скорее всего, отправит более сильных монстров, чтобы убить Широ. Конечно, нам будет легче поднять уровень, но это означает, что Широ будет в большей опасности! — Закричал Джонас с разъяренным лицом.

Сильвия побледнела от слов Джонаса, поскольку это не входило в ее намерения. Она была просто немного в отчаянии и не думала дважды о том, что сказала.

— Ах! я ... я ... я не это имела в виду, я ... — Сильвия запнулась.

[Нет, ты права. Это действительно облегчило бы вам задачу. Мало того, я могу во время этого поднять уровень.] — Ответила Широ, серьезно обдумывая предложение.

Из всей группы она была самой опытной и имела самый высокий уровень. Мало того, она была совершенно уверена, что сумеет пережить такой натиск.

— Это безумие! — Джонас тут же отверг эту мысль.

[Нет, это не так, и это то, что мы будем делать.] — ответила Широ, немедленно вставая.

[Джонас, веди партию убивать бродячих монстров, а я займусь основной армией.]

Подойдя к Лирике, Широ объяснила ей основной план.

— Ну, не похоже, что ты примешь "нет" в качестве ответа. Просто будь осторожна, хорошо? — Ответила Лирика с усталым вздохом.

Широ ухмыльнулась.

[Ты так хорошо меня знаешь. Удачи, удиви меня своим уровнем, хорошо?]

— Да, береги себя.

Слегка пригнувшись, Широ взмыла в воздух и начала прыгать с дерева на дерево. Мгновение спустя Лирика ее уже не видела.

Вздохнув еще раз, Лирика направилась к партии, готовая убивать бродячих монстров, чтобы повысить уровень.

Тем временем, Широ остановилась, как только убедилась, что она отбежала достаточно далеко. Она не хотела, чтобы партия хоть как-то пострадала.

Оглядевшись, она убедилась, что найдется какое-нибудь укрытие на случай, если ей вдруг понадобится.

— Хорошо... здесь ничего не происходит. — Пробормотала Широ и закрыла глаза.

* Кррр!!!

В тот момент, когда она послала свое намерение убить, окружающую область начал покрывать

лед, немедленно превращая часть леса в ледяную тундру.

Она сосредоточила свое внимание на замке, чтобы убедиться, что финальный босс почувствовал ее враждебность.

"Ну же ... заглотни наживку..." — думала Широ, ожидая появления монстров.

* Тututуту...

Она улыбнулась, почувствовав, что земля начала дрожать.

Поскольку здесь не было никого, кто мог бы за ней наблюдать, Широ сделала себе нанотехнологический лук и натянула струну.

* УРААА-!!!

Широ выстрелила из лука в первого же монстра, которого увидела, стрела взорвалась, когда вонзилась в череп монстра и с легкостью его убила.

Сделав еще три стрелы, Широ подпрыгнула в воздух и прицелилась.

*БУМ БУМ БУМ!

Выпустив три стрелы, Широ схватилась за центр лука и разорвала его на две части.

Две половинки превратились в мечи, Широ вонзила мечи в шеи двух монстров, которые прыгнули позади нее.

Одновременно, под полем боя расширился магический круг, и вокруг монстров обернулись ледяные цепи.

— Маленькая Инь! — Выкрикнула Широ.

* Чирп!

Из земли выскочил второй набор ледяных цепей, сковывая еще больше монстров.

Увидев, что второй набор цепей ограничивает количество нацеленных на нее монстров, Широ улыбнулась.

Скрутившись горизонтально, она оттолкнула от себя обоих монстров.

Теневой Бафф x2.

И Широ, и Инь активировали Теневой Бафф, и это дало ей в общей сложности 10%-е увеличение скорости.

Другие бонусы включали скрытность и сопротивление, но в данный момент это было не нужно.

*****

Услышав отдаленные отголоски боя, Лирика с беспокойством оглянулась.

— Значит, началось… — пробормотала она.

— Да, началось, а теперь давай найдем монстров, которых можно убить. Мы не можем тратить время, которое Широ для нас купила. Каждая секунда на счету. — Сказала Мэдисон, поскольку она тоже беспокоилась о Широ.

*****

Так как она сражалась с армией в одиночку, Широ знала, что она не может грубо форсировать бой.

Смешивая прямую конфронтацию и партизанскую тактику, Широ сумела убить много монстров, не получив слишком большого урона.

Единственная проблема заключалась в ее выносливости. Несмотря на то, что ее выносливость была огромной, она, чтобы сдержать эту армию, постоянно выступала на 120%.

Другие давно бы умерли, но она держалась.

Натягивая стрелу и выстрелив в монстра, который ее преследовал, Широ уже чувствовала, как горят ее легкие.

— Как давно это длится? — Удивилась себе Широ.

Внезапно почувствовав опасность, Широ вошла в разлом и, прежде чем из него выйти, прокатилась по полу.

Перед ней был огромный кулак, который раздавил бы ее, если бы она не вошла в разлом.

Владелец кулака, чудовище, с руками, которые были в два раза больше, чем туловище, было ненормальных пропорций.

Его глаза были зашиты вместе с его ртом.

Увидев монстра, Широ скорчила недовольную гримасу и создала два нанотехнологических кинжала.

Бросившись к чудовищу, она наступила ему на руку.

* Кррр!

От того места, куда она ступила, растекся лед и вскоре покрыл все тело монстра, за исключением головы.

Широ повертела в руках кинжалы и вонзила их в глаза монстра.

Крутанув кинжалы, она снесла с тела монстра голову, и отскочила в сторону.

— Ха...ха..ха.. — Тяжело выдохнув, Широ вытерла с лица пот, кровь и плоть.

"Это должен быть конец первой волны." — Подумала Широ, она отменила намерение убить и бросилась к партии.

Так как они были в одной группе, Широ увидела их значки на карте.

Широ быстро нашла партию, так как мчалась на полной скорости.

Когда они оказались лицом к лицу, Джонас кивнул и быстро прикончил монстра, с которым они сражались.

Убегая с места, они велели Широ отдохнуть.

Выпив немного воды, Широ спросила, как давно это длится.

— Прошло примерно 3 часа с тех пор, как ты начала бой. — Ответил Джонас.

[3 часа?]

— Не могу поверить, что ты справилась. — Джонас недоверчиво покачал головой. С уровнем Широ сдерживать постоянную волну монстров в течение трех часов было просто невероятно.

Отдыхая, они следили за тем, чтобы постоянно находиться в движении.

Во время этого разговора Мэдисон задала вопрос, который привел ее в замешательство.

— Широ, если у тебя столько намерения убить, почему бы тебе не выпустить его все сразу? Разве это не парализует босса? — Спросила она.

Лирика кивнула, поскольку ей тоже было интересно.

[Это потому, что трудно вывести 100% намерения убить. В тот момент, когда вы оставляете все, чтобы убить врага, вы теряете себя в своем собственном желании убивать. Другая причина заключается в том, что такое огромное количество намерения убить мне нужно все время держать в себе. Иначе это принесет больше вреда, чем пользы и мне, и вам.] — Широ покачала головой.

Плюс, из-за ее пассивности, каждый раз, когда она высвобождала свое намерение убить, все вокруг замерзало. Она не хотела испытывать свою удачу, так как она истощала MP для заморозки окружения, несмотря на то, что это был пассивный навык.

В паре с ее разрушенными связями маны, она могла бы уничтожить себя, если бы использовала слишком много намерения убить.

Хотя она и не знала наверняка, ей не очень-то хотелось испытывать свои возможности.

Она выпускала ровно столько, сколько было нужно, чтобы достичь желаемого эффекта, и не больше.

Вскочив на дерево, группа присела на мгновение, чтобы дать отдых своим телам.

Большая часть партии потратила время на принудительный сон, чтобы как можно больше восстановиться.

Широ воспользовалась этим шансом, чтобы накормить себя и Инь так, чтобы никто не заметил.

Как только она наелась, Широ проверила свою обновленную после поднятия уровня статистику.

[Имя: Широ

Раса: Снежная Девочка (Критерии Эволюции еще не выполнены)

Титул: Теневая Императрица, Средний Монстр (0/50 Убитых Людей), Братоубийца, Одиночный Женский Батальон (Новый)

Уровень: 38

Класс: Снежная Девочка□□□, Наномант

HP: 130,151/130,151

MP: 189,000/189,000

Сила: 700 (+110) <+202>

Живучесть: 800 -> 900 (+95) <+248>

Интеллект: 1100 -> 1200 (+240) <+360>

Проворство: 750 -> 800 (+120) <+230>

Ловкость: 750 (+70) <+205>

Защита: 320 (+100) <+105>

< > = Бонус За Титул

Неиспользованных Очков: 250 - > 0

Настройки:

Лед – Уровень 2

Молния - Уровень 1

Металл – Уровень 0

Тень - Уровень 0

Баланс: 19,100,490 USD

Экипировка (коснитесь для отображения)

Навыки –

Снежная Девочка □□□:

Ледяная магия 2-го уровня, Пассивная Регенерация, Благословение Льдом, Снежная Магия, Движение Сходящего Снега, Холодная Аура, Ледяное Прикосновение, Ледяное Дыхание. Сродство Ледяного Поля

Наномант:

Создание Кинжала, Нанотехнология Уровень 1, Создание Меча, Создание Лука, Создание Тяжелого Оружия, Создание Щита, Создание Брони.

Другие:

Мини-карта, Инспекция, Маскировка, Барьер Маны.

Общие Навыки (Инь):

Теневой Бафф (Уровень 1), Ледяная Цепь (Уровень 1), Теневой Плащ (Уровень 1), Теневой Коготь (Уровень 1), Ходок Разломов (Уровень 1), Поглощение/Перенаправление (Уровень 1)]

Во время борьбы с армией ей удалось получить новый титул.

[Одиночный Женский Батальон]

Встаньте против группы врагов, число которых более 400 и выйдите победителем.

Эффекты: +2.5% на все характеристики при борьбе с группой из 100+ врагов.

В данный момент бонус не был огромным, но в будущем он должен был стать больше.

"Думаю, что следующие несколько названий - это Одиночный Женский Полк, Бригада,

Дивизия, Корпус и, наконец, Одиночная Женская Армия." — Подумала про себя Широ.

Покачав головой, она просмотрела добычу, которую собрала за время битвы.

Она не могла собрать камни маны, так как их было слишком много. Поэтому ей пришлось довольствоваться лишь получением лута.

Добыча ее удивила, так как в основном состояла из оружия. Однако очень немногие бросались в глаза, так как навыки были довольно тусклыми.

Лучшим оружием, которое она получила, был меч синего класса, который будет удобен, если ей придется использовать оружие перед партией.

Таким образом, она не выдаст тот факт, что она была Наномантом.

[Длинный Меч Кровавый Зверь - LVL 50 (синий)]

Требования: 1000 Сила

+150 к Урону от Атаки

+ 150 Заточка

+50 Кража Жизни

+100 Стойкость

+ 50 Скорость Атаки

Навыки:

Трансфузия Крови –

Поглощайте кровь противника, чтобы на короткий момент получить + 50 к урону от атаки.

Стоимость: 5000 MP

Продолжительность: 10 секунд

Откат: 1 минута

С помощью требования всего лишь 1к Силы, Широ, если бы захотела, смогла бы экипировать оружие.

Откинув голову назад, Широ закрыла глаза и постаралась отдохнуть как можно дольше.

http://tl.rulate.ru/book/28069/672820