

— Ха!

Рубанув по затылку другого игрока, Широ собрала лут и перепрыгнула через барьер моста.

Приземлившись под мостом, Широ расслабилась в своем укрытии.

"Это третья жертва." — Подумала она, проверяя количество оставшихся игроков.

Осталось только 28 игроков, еще 18 должны были умереть.

Слегка потянувшись, Широ выглянула из-под моста. Как бы то ни было, на острове, откуда она пришла, осталось только 3 человека, не считая ее.

Однако, на других мостах постоянно шли бои. Даже со своего места она видела людей, с мечами прыгающих вокруг.

"Хм ... может, мне убить тех, кто стоит на моем мосту?" — Подумала она. Если бы она это сделала, количество людей, которые должны были умереть, уменьшилось бы. С другой стороны, если ей придется сражаться с остальными, у нее не будет мясного щита для прикрытия.

"Я исключу одного и оставлю остальных двух." — В конце концов, решила она.

Осматриваясь в бинокль, Широ нахмурилась, когда не смогла разглядеть ни одного из тех троих, что находились в ее районе.

Она раздраженно щелкнула языком.

Вернувшись в свое укрытие, она подождала, пока утихнет драка.

* Бум!!!!

Широ удивил внезапный взрыв, сила которого отбросила ее от опорной балки. Быстро ухватившись за край балки, она снова вскочила на ноги.

Посмотрев в сторону источника взрыва, она выругалась, увидев, что мост почти полностью исчез.

"Что за чертовщина с этими парнями и их саморазрушением!"

Нахмурившись, Широ подумала, не стоит ли ей тоже покинуть это место.

"Если какая-нибудь задница решит взорваться, я не смогу выжить."

Повернувшись к центральному острову, Широ попыталась найти любое укрытие, которое могла бы использовать.

На данный момент центральный остров представлял собой гладкую Черную пирамиду. Здесь не было ни выступов, ни канавок, которыми она в данный момент могла бы воспользоваться.

Поскольку пирамида не предложила ей никакой помощи, она посмотрела в сторону воды.

"Есть вероятность, что там есть отдельный вход, но я не знаю, убьет ли меня вода."

Она знала, что в подобных симуляциях всегда найдется зона, выходящая за рамки дозволенного. Широ считала, что, судя по всему, есть 75% шанс, что, если она прыгнет, то умрет.

"Ну ладно... раз уж этой миссии нечего делать, я, пожалуй, немного отдохну.."

Спрятавшись в тени опорных балок, Широ села, свесив ноги с края.

"Наверное, мне стоит завести какое-нибудь хобби. Потому что это моя новая жизнь и все такое..." — Она задумалась. Хотя она знала, что в этой жизни хочет стать сильнее, она все же хотела ею наслаждаться. Если бы она все время сосредотачивалась на росте в уровне и не отвлекалась от борьбы, то это ничем не отличалось бы от ее прошлой жизни.

Жизнь, состоящая только из сражений, была, по ее мнению, довольно скучной. Пустая трата реинкарнации, которую она должна была изменить.

"А что мне вообще нравится?"

Этот вопрос мучил ее, поскольку она не знала, что ей нравится в качестве хобби. Переодевание с нарядами в магазине Аарим? Это было весело, но не до такой степени, чтобы стать хобби.

Подумав об переодевании, Широ поняла, что это было ее единственное свободное время. Остальное свободное время она тратила либо на бег по Подземельям, либо на тренировки Лирики.

"Может быть, активность и любовь к дракам считаются хобби? Я полагаю, что бороться всю оставшуюся жизнь скучно, но опять же, мне нравится перемещать свое тело. Но опять, это не

сильно отличается от моей прошлой жизни."

"Нет смысла думать о готовке, потому что я чувствую вкус только камней маны..." — подумала она, коснувшись рукой подбородка.

Пока все боролись за свои жизни, Широ сидела под мостом, думая о том, какое занятие ей понравится.

"Возможно, музыка. Немного музыки было бы очень весело. Приятно, успокаивающе и вполне целебно."

"Не говоря уже о том, что я слышала о практикующих музыкантах, способных сбивать с толку врагов силой музыки."

"Если я соединю это с моей метелью, то смогу чаще вскрывать их защиту." — Подумала она с сияющей улыбкой.

Однако эта улыбка вскоре погасла, когда она подумала о важном факте.

"ПОЧЕМУ ВСЕ СНОВА ВЕРНУЛОСЬ К БОРЬБЕ?!?!?" — Мысленно воскликнула она.

Откинувшись назад, она посмотрела на небо с тихой слезой.

"Значит, я тоже что-то вроде мышцеголовой..."

Она всегда считала себя кем-то, кто был немного более рациональным. Тем не менее, она просто поняла, что она тоже была огромным мышцеголовым.

Независимо от того, о чем она решила думать, это всегда возвращалось к тому, как это поможет ей выжить и сражаться.

Внезапное открытие заставило Широ сесть и немного поразмышлять о жизни, поскольку все, что она знала, было связано с борьбой и выживанием.

Тактика боя, боевые стили, эксплуатация слабости, классовые знания и ее база данных чертежей, хранящаяся в ее уме.

Все было связано с борьбой.

Даже музыка, которая казалась довольно распространенным хобби, была связана с борьбой, когда Широ думала о ее использовании.

"Мышцеголовый маг..." — заключила Широ, размышляя о своем нынешнем положении.

Рассмеявшись на мгновение, она встала.

"Кто сказал, что человек не может быть одновременно мышцеголовым и разумным человеком?"

"...Я полагаю, что это действительно невозможно. Можно переключаться между ними, но не в одно и то же время, так как их врожденная природа полностью противоположна." — Подумала Широ.

"Уу, это опять происходит..." — вздохнула Широ.

Такое случалось и раньше, когда она проснулась в Подземелье. Ей больше нечего было делать, поэтому она просто начала разговаривать сама с собой. И теперь она снова разговаривала сама с собой, так как в этот момент буквально ждала, когда упадут цифры. Она даже задавалась вопросом, сможет ли раздвоение личности в такие моменты составить ей компанию. По крайней мере, она никогда не будет чувствовать себя одинокой, если это так.

Ожидание было не слишком долгим, так как в кратчайшие сроки число достигло 14.

Когда осталось устранить еще 4 человека, Широ стала немного нервничать. Это было связано с фактом, что все 4 были на ее мосту, включая ее.

"Черт бы их всех побрал, этих подонков!!" — Выругалась Широ.

"Как бы то ни было, я ничуть не лучше- Но не в этом дело!"

Раздраженно почесав затылок, Широ поняла, что это означает, что в худшем случае, она должна попытаться убить всех трех врагов. В лучшем случае, другие мосты тоже будут сражаться, но, поскольку они остановились, то, казалось, они прекратили сражаться из-за отсутствия борьбы на ее мосту. Они хотели, чтобы ее мост тоже потерял несколько игроков.

Чем дольше они будут медлить, тем ближе будет кольцо. Уже сейчас кольцо было у основания моста. Менее чем через 10 минут кольцо будет в пределах досягаемости.

Сделав глубокий вдох, Широ успокоила себя, так как знала, что чем нетерпеливее она становится, тем больше вероятность того, что она все испортит.

Сделав кинжал, Широ медленно добралась до края моста и повисла рядом в тени. Ее плащ слегка развевался на ветру.

— Я ЗДЕСЬ! ИДИ КО МНЕ!

Она вдруг услышала чей-то крик и поняла, что они, должно быть, потеряли терпение.

Взглянув в сторону источника, она увидела воина с грозным топором на спине.

"Должно быть, повезло с экипировкой." — Подумала она, прищурившись.

Однако, это сработало в ее пользу, она смогла увидеть двух других.

Один был на вершине арки. Он был магом, основанным на металле, и обернул металл вокруг себя.

Когда Широ увидела свою стихию, она была удивлена тем, что он был магом на основе металла. Такой Металлический Маг в некоторых аспектах был похож на ее Наномантию.

Однако, в отличие от ее класса Наноманта, Металлический Маг был получен из элемента земли. В дополнение к этому, класс Металлический Маг было очень трудно получить.

Не многие могли получить класс металлического мага из-за того, что он нуждался в Металлической Настройке. И что еще хуже, Металлическая Настройка не была чем-то, что можно было культивировать по нынешним стандартам. Нужно было родиться с Металлической Настройкой.

Ее случай был особенным, так как металлическая настройка была гарантией ее класса Наноманта.

Отвернувшись от металлического мага, она повернулась к последнему игроку.

Она видела, как он медленно выбрался из крошечного зазора между мостом и островом.

"Похоже, рано или поздно он бы ушел... вот ты и будешь моей мишенью." — Широ прищурилась, натягивая маску на лицо.

Судя по всему, у него не было никакого оружия или предметов, и он с самого начала просто здесь спрятался.

В таком случае, у Широ было больше причин нацелиться на него для убийства.

Прячась, она не сводила с него глаз, чтобы увидеть, куда он направляется.

"Хм... вместо того, чтобы сражаться, он перемещается, так как кольцо близко к его месту."

Она перелезла через опорные балки и приблизилась к нему, в то время как наверху бушевала битва.

Широ нахмурилась, увидев, как отвратительная, снисходительная улыбка прилепилась к его лицу.

"Маленький засранец думает, что он умный. Позвольте мне очень быстро это изменить." — Подумала Широ и опустилась позади него.

Почувствовав ее присутствие, мужчина быстро обернулся, но Широ уже приняла это во внимание.

Засунув палец ему за челюсть, она раскрыла его рот и вонзила туда кинжал.

Повернув кинжал, она положила ладонь на его нижнюю челюсть и развела руки в стороны.

Кинжал разорвал его язык, а ей самой удалось еще больше сломать челюстную кость. Из-за внезапного болевого шока мужчина не успел вовремя воспользоваться своей магией, а Широ тем временем ударила его кулаком в горло. Схватившись за его позвоночник сквозь плоть, она безжалостно вывернула его и сломала.

Без особых усилий убив человека в короткой вспышке ловкости, она не смутилась реалистичным зрелищем перед ней.

Как и следовало ожидать, у него не было лута, так как он с самого начала прятался, как трус.

Презрительно щелкнув языком, она вскарабкалась наверх и спряталась на вершине моста. Присев за брошенной машиной, она посмотрела на дерущуюся парочку.

*ДИН ДИН ДИН!!

Маг был отброшен назад силой, которую демонстрировал воин топора.

С впечатляющей скоростью взмахнув топором, он уничтожил все атаки мага.

"Если так будет продолжаться, то, в конце концов, воин победит."

"Однако ... это только в том случае, если бы маг не был магом на основе металла." — Подумала Широ с многозначительной улыбкой.

* Сррр!!

Не успел воин разрубить мага пополам, как топор внезапно развернулся назад и врезался в череп воина.

— Ах... ты шутишь... — пробормотал он перед смертью.

Приняв это за сигнал, Широ метнулась к магу.

Фантомные Искусства Стиля Инь: 1-й Фантом, Иллюзорный Фантом,

Ее глаза были холодными и безжалостными, когда она полоснула кинжалом по его затылку.

* Данн!

Широ широко раскрыла глаза, когда увидела, что его защищает полупрозрачный барьер.

[Иммунитет]

Увидев иммунитет, она поняла, что умер кто-то на другом мосту, и теперь их осталось только десять человек.

У мага по спине стекал холодный пот, он умер бы, если бы не тот факт, что его спасла симуляция.

Глядя на маленькую девочку, стоявшую перед ним, он был одновременно потрясен и поражен. В шоке, потому что она была бесследна, как призрак. Он не мог обнаружить ее до того, как она нанесла удар.

Поражен, потому что она была только 34-го уровня и, судя по всему, убила 3-го игрока на этом мосту.

Вздохнув, Широ отошла от мага и направилась к центральному острову.

* Кррррр

Пирамида начала открываться, и Широ увидела ее внутреннюю часть. В центре, прикованное цепью, лежало тело огромного бегемота. У него были темно-фиолетовые мускулы, 6 рук, 2 демонических бычьих рога и один рог в центре головы. Пара золотистых глаз, в которых не было никаких эмоций, кроме чистой ярости. Вдобавок ко всему, у него была челюсть, заполненная рядами ужасающих зубов.

Оглядевшись, она увидела, как один за другим появляются игроки с других мостов. Увидев ее, игроки были весьма удивлены, что одна из топ-10 была молодой девушкой 34-го уровня.

— Должно быть, ей повезло с ее участком. — Презрительно сказал один из воинов.

Он даже не пытался приглушить свой голос, так как хотел, чтобы Широ слышала все, что он говорил.

Широ проигнорировала его, так как увидела, как перед ними замерцал экран.

— Прежде всего, поздравляю. Вы - топ-10 одной из многих арен Голубой ленты.

— Что бы здесь ни случилось, вы прошли, так что не волнуйтесь. Этот сегмент предназначен исключительно для проверки ваших кооперативных способностей, когда вы попадаете в случайную партию. Это также позволит фракциям увидеть, что вы можете сделать, когда попадаете в неожиданную ситуацию, когда вам нужно сотрудничать с незнакомцами, чтобы убить босса. — Сказал комментатор.

— Вы говорите мне, что я должен работать вместе с этим опущенным игроком?! — Крикнул воин, указывая на Широ.

— Плохое отношение. Не очень хорошо. Вы не можете знать, что может случиться, и, возможно, однажды вы окажетесь с уровнем 20 и должны будете вместе убить босса 52 уровня. Просто смириться с этим.

"Кроме того, я почти уверен, что она может убить тебя еще до того, как ты это поймешь." — Подумал комментатор.

— С учетом сказанного, у вас есть 2 минуты, чтобы подготовиться к бою.

Экран погас, и все десять человек посмотрели друг на друга.

Семеро из них смотрели на нее с презрением или неуверенностью, но Широ только пожала плечами.

Она могла либо попытаться доказать, что они ошибаются, либо поддержать их своим льдом. Естественно, она выбрала последнее, так как ее лед скорее пощекочет босса, чем причинит ему боль.