

— ...МЫ СДЕЛАЛИ ЭТО!!!! — Крикнул кто-то, и все поприветствовали поверженный труп Паука-Тирана.

— Кто-нибудь, найдите камень маны! — Крикнул Джонас, садясь.

Для рейдовых боссов, подобных этому, было определенное количество времени, чтобы забрать камень маны, прежде чем тело автоматически соберется.

Что касается Широ, то она медленно спустилась, чтобы не повредить руку.

"Урожай не так уж плох." — Подумала Широ, поскольку вклад, который внесли она и Лирика, был приличным.

У нее был вклад 15%, в то время как у Лирики - 5%.

Мягко приземлившись, она подошла к усталой Сильвии.

[Спасибо за баффы.] — Широ улыбнулась.

— Ах, не беспокойся об этом. — Ответила Сильвия.

[Могу я узнать, кто тебя научил пользоваться баффами?]

— Меня никто не учил. Я сама изучала текст.

[Ты в этой партии постоянно?] — Спросила Широ. Она планировала создать партию, чтобы отправиться в рейд, и такой талант, как Сильвия, нельзя было упустить.

— Широ, ты пытаешься переманить моего товарища по команде? Хахаха. — Рассмеялся Джонас, подходя ближе.

[50 на 50. Если бы она иногда помогала, все было бы проще.] — Широ пожала плечами, не отрицая этого факта.

— Боюсь, что я в этой партии навсегда. — Сильвия улыбнулась.

[Жаль. Но если мне будет нужна твоя помощь в Подземелье или рейде, могу ли я попросить твоей помощи?]

— Посмотрим. Мне придется взять с вас плату за услуги. — Сильвия хихикнула.

[Естественно.] — Широ понимающе кивнула.

Оставив дуэт, она повернулась к Лирике.

[Как тебе этот бой?]

— Немного жестко, не буду врать. Защита этой штуки была безумно сильной. — Лирика вздохнула.

[Ну, это же рейд-босс все-таки. С такими боссами, как этот, нужно иметь много терпения. Кроме того, ты должна быть способной судить о времени. Когда можно проскользнуть в другую атаку, или когда нужно отступить.] — Широ улыбнулась.

— Ты говоришь так, будто много раз участвовала в рейдах. — Сказала Лирика.

[Да, ты можешь так сказать. Когда я думаю о рейдах и тому подобном, информация просто захлестывает мою голову.] — Широ улыбнулась.

— Хех~ как таинственно.

[Я думаю, также таинственно, как то, что 13-летняя может быть на 28 уровне.]

Широ пожала плечами.

Через некоторое время им удалось найти камень и труп распался.

Ее добыча от босса была частями брони, оружием и деньгами. Обычное дело.

Сломав оба, Широ посмотрела на Лирику и поняла, что она повысила уровень.

[Что ты получила?] — Спросила Широ.

— Мне достался меч 20-го уровня. Я могу использовать его как один из ингредиентов для развития моего клинка. — Ответила она.

[Пока спрячь его. Он может пригодиться позже.] — Широ улыбнулась.

Пока все отдыхали, Джонас объяснил следующую часть.

— Похоже, с боссами мы справимся без проблем. Мы продолжим борьбу. Следующая область - лабиринт. Там есть несколько ловушек и ложных входов. С каждым рейдом в Подземелье лабиринт сбрасывается, поэтому мы не знаем точного плана. НО, мы можем знать общий путь, так как лабиринт следует грубым схемам.

Затем он продолжил говорить о пути, это включало использование нескольких рычагов для открытия дверей и продвижения через них.

— Есть в общей сложности 10 сундуков, но 7 из них являются поддельными. Мы не будем пытаться их открывать, так как наша главная цель - получить боссов, это ясно! — Крикнул Джонас.

— Да! — Ответили они.

Они знали об опасности небрежного выбора сундука, поскольку это могло привести к смерти всей партии. Этого никто не хотел.

После того, как они закончили обсуждать план, все собрались вместе, и вошли в нору.

Жуткая тишина немного напугала Лирику, и она старалась держаться позади Широ.

— Вот первое разветвление. Схема показывает, что в 70% случаев рычаг будет в конце правого ответвления, поэтому мы сначала войдем туда. Если рычага нет, мы вернемся назад. — Сказал Джонас, и команда последовала за ним.

Пока они продвигались по лабиринту, Широ мысленно составила карту всей местности. Лабиринт был похож на муравьиный улей, поперечные сечения, ложные пути, уровни и тому подобное затрудняли прохождение за короткое время.

Через 2 часа они вышли из лабиринта.

Их приветствовал целый мир. Над головой светились гигантские люминесцентные скалы, придавая местности зловещее пурпурно-синее свечение.

Повсюду были разбросаны паутина и яйца, а поодаль виднелось здание, напоминающее дворец.

Между дворцом и их группой был огромный овраг, на дне которого ничего не было видно.

Перед оврагом находилась платформа с 3 кристаллами в трех разных местах. Кристаллы были огромными, их трудно было не заметить. Вокруг кристаллов роились пауки, поскольку там были отверстия для того, чтобы могло прибывать большое количество пауков.

— Там находятся следующие боссы. Но сначала нам придется открыть ворота для босса. Нам нужно будет защитить три кристалла в трех направлениях. Мы назначим по 10 человек на каждый кристалл и 5 в центр.

Задача пяти состоит в том, чтобы попытаться проредить стадо. Но самое главное - это выкрикнуть местоположение Паука Рыцаря. Когда вы увидите рыцаря, вы должны назвать его местоположение и к какому кристаллу он направляется. — Сказал Джонас, убедившись, что все поняли.

— Когда мы узнаем направление Паука Рыцаря, к нему вместе с пятеркой в центре должны идти по 2 человека от каждого кристалла. В результате на двух кристаллах останется по 8 человек, никого в центре, и 19 человек, сосредоточенных на Пауке Рыцаре.

19 человек должны его убить, прежде чем он достигнет кристалла. Как только он умрет, мы должны схватить его голову и бежать в центр. Голова ярко засветится, и тот, кто ее держит, должен стоять неподвижно в течение целой минуты. В это время каждый паук к нему агрессивен, поэтому мы должны его защитить.

Как и в прошлый раз, 2 человека от каждого кристалла должны пойти и помочь ему. Это дает нам 11 человек, защищающих несущего голову.

После того, как пройдет минута, свет вокруг него засветится зеленым. Несущий должен подбежать к любому кристаллу и, прикоснувшись к нему, передать свет.

Затем мы повторяем этот процесс на других кристаллах до тех пор, пока все три не засветятся, понятно?

— Да! — Ответили они. Все здесь знали основы, но даже если бы они этого не знали, они могли просто выполнять роль убийц мобов вокруг кристалла.

[У меня есть вопрос.]

— Давай.

[Давайте обозначим кристаллы от 1 до 3. Это сделает все проще и менее запутанным.] — Предложила Широ.

— Хм ... верно. Хорошо, давайте так. Ближайший к нам кристалл будет 1, левый - 2, а правый - 3.

— В центре будут Широ, Лирика, Сильвия, Джош и Кен. Кристалл 1 - это...

Джонас приступил к распределению ролей, а затем выбрал двух человек из каждой команды для убийства Рыцаря Паука.

— Вы знаете свои роли, вы знаете, кто где должен быть. Теперь осталось только действовать. Пошли! — Сказал Джонас, и они бросились к платформе.

Широ застыла на месте, глядя на пауков в центре.

Она бросила взгляд на Лирику, они кивнули друг другу, Широ щелкнула запястьем, и вверх, пронзая пауков, взметнулись шипы.

Лирика вложила в ноги силу и бросилась вперед. Подпрыгнув, с помощью своего двойного клинка она убила всех пауков.

— ЦЕНТР ОЧИЩЕН! — Крикнула Сильвия, Широ взмахнула запястьем и сделала ей небольшую платформу. Это должно было дать ей лучший обзор и увеличить ее исцеляющий потенциал.

— 1 КРИСТАЛЛ ЧИСТЫЙ! — Крикнул Джонас, когда они быстро расправились с пауками возле Кристалла 1.

— 3 КРИСТАЛЛ ЧИСТЫЙ!

— 2 КРИСТАЛЛ НУЖДАЕТСЯ В ПОМОЩИ!

Услышав зов, Широ повернулась к ним и щелкнула запястьем. 3 ледяные копья выстрелили и сломались, пронзив оставшихся пауков.

— Спасибо!

— ВСЕ КРИСТАЛЛЫ ЧИСТЫ! АКТИВИРУЙТЕ НА ХОДУ! 3! 2! 1! Иди! — Крикнула Сильвия, и три кристалла вспыхнули синим светом.

* СРРРРААКККК!!!!!!!!

Зазвенело эхо пауков, они начали выползать из стен.

[Лирика, я хочу, чтобы ты понесла голову.] — написала Широ, на ее взгляд Лирика была лучшим вариантом. Главная причина была связана с ее уровнем. Будучи здесь самого низкого уровня, для нее было лучше всего взять голову, чтобы другие могли помочь ее прикрыть.

— Ладно. — Лирика кивнула.

Пауки продолжали ползти, а команда изо всех сил старалась убить их в тот момент, когда они появлялись.

— РЫЦАРЬ ПАУК ЗАМЕЧЕН!! РЯДОМ С КРИСТАЛЛОМ 2! —закричала Сильвия, а Широ сделала для них 5 пандусов, чтобы быстрее добраться до рыцаря.

Два человека от каждого кристалла, увидев рыцаря, последовали за ними.

Рыцарь был около 2 метров в высоту и 3 метра в ширину. Металлическая черная броня и медленная скорость движения.

[Паук Рыцарь 20 LVL]

HP: 75,000/75,000

— УБИТЬ!

Взмахнув запястьем, Широ перевернула рыцаря на спину, а сама подпрыгнула и сделала еще один ледяной шип.

Пронзив рыцаря, она отбросила копье и мягко приземлилась.

Лирика бросилась следом и рассекла мясистые участки между суставами.

Все это испытание заняло не больше нескольких минут, рыцарь был убит.

Сделав ледоруб, Широ отрезала голову паука и пнула ее в сторону Лирики.

Лирика бросилась назад к центру, голова в ее руке засветилась, как и говорил Джонас.

Слегка скользя на ногах, Широ развернула тело, одновременно создавая вокруг Лирики купол и замерзшее поле в центре.

Она ударила ладонями о землю, сразу же вверх поднялись колонны, готовые стрелять в сторону незваных гостей.

Быстро выпив еще одно зелье МР, Широ сжала кулак, так как пауки уже роились вокруг нее.

*Фью Фью Фью Фью!

Из колонн вылетели ледяные копья, пронзившие нескольких пауков.

Они шли со всех сторон, кроме верха и низа. С помощью остальных, они держали пауков на расстоянии, в то же время помогая каждому из кристаллов.

Прошла минута, голова испарилась и впиталась в тело Лирики.

— БЕГИ К КРИСТАЛЛУ 1!

— ПОНЯЛА! — Крикнула Лирика в ответ, бросаясь к кристаллу 1. С помощью льда Широ она смогла прибыть на место с головокружительной скоростью.

Лирика положила ладони на кристалл. По мере передачи света кристалл менял цвет.

— ПРЕКРАСНО! РОТАЦИЯ 1 СДЕЛАНО! ЕЩЕ 2! ДАВАЙТЕ ПРОДОЛЖИМ В ТОМ ЖЕ ДУХЕ, ВСЕ! — Джонас выкрикнул слова ободрения, поскольку общий потенциал этого рейдового отряда был намного выше, чем он ожидал.

Вернувшись на свое место, Лирика на мгновение задержала дыхание.

Самое сложное в этом было не то, что было трудно убивать рыцарей, а скорее проблемы с выносливостью. Постоянная бомбардировка пауков сильно сказывалась на их выносливости.

— ВТОРОЙ РЫЦАРЬ НАЙДЕН! Кристалл 3!

Повторив процесс, им удалось без проблем пройти ротацию 2.

Однако к этому моменту все устали, поскольку защита становилась все сложнее.

Широ была в порядке, поскольку ее метод нападения был ее магией. Что касается Лирики и других бойцов ближнего боя, то они боролись изо всех сил, так как у них едва хватало времени, чтобы передохнуть.

Поскольку это была последняя ротация, все были напряжены, и их нервы тоже были напряжены.

Именно в таких ситуациях человек проходил проверку. Шансы на неудачу или ошибки были на рекордно высоком уровне, поэтому даже Широ немного нервничала. Не потому, что она не могла с этим справиться, а скорее из-за своих товарищей по команде.

— ПОСЛЕДНИЙ РЫЦАРЬ! Кристалл 2!

Бросившись к последнему рыцарю, Широ заметила, что урон в секунду резко уменьшился, и им пришлось потратить почти 10 минут, чтобы его убить.

К счастью, это был последний рыцарь, так что они могли получить перерыв.

"Стой!" — Инстинктивно выкрикнула Широ, увидев, что именно кто-то собирался сделать.

Они споткнулись о собственную ногу, собираясь проткнуть голову мертвого рыцаря. Если это произойдет, им придется продержаться еще почти час, пока появится еще один рыцарь.

Стиснув зубы, она взмахнула запястьем и отшвырнула авантюриста прочь, пригвоздив его к стене.

Сильвия поняла, почему Широ должна была это сделать, и быстро исцелила авантюриста.

К счастью, больше ничего не случилось, все три кристалла светились зеленым и посылали 3 импульса. Пауки ушли, и у них, наконец, была минута, чтобы сделать перерыв.

"Фуууу...." — Вытирая пот, Широ устало опустилась на землю.

— Молодцы ребята! Воспользуйтесь этим моментом, чтобы отдохнуть перед следующим боем!
— Крикнул Джонас, и они сделали небольшой перерыв.

Парень, которого Широ пришлось отшвырнуть, был не слишком доволен, и постоянно на нее поглядывал.

Увидев это, Лирика разозлилась, ведь по его вине они могли быть уничтожены.

Она уже собиралась встать и подойти, но Широ схватила Лирику за руку.

[Не создавай проблем. Он ведь только смотрит на меня. Если мы увеличим раздор внутри нашей группы, это только мешает нам и не принесет пользы.] — Широ покачала головой.

Лирика нахмурилась, и проглотила свой гнев.