

— Что-то ты не очень справляешься, — выдал своё суждение Сет, — пока я был у руля, таких траблов не было. Может поменяемся?

— Что значит не справляюсь? — возмутился Черносвет, выходя из лифта вслед за надувшейся девчонкой, — наша задача была найти Королеву и я её нашёл. Причём настоящую, а та, что упрыгала от нас по трупам, явная замена. Кроме того, если местное зазеркалье — обитель кошмаров, то я, в отличие от тебя, с ними легко справлюсь.

— Ладно, справляйся. Только не забудь сначала собрать информацию, а то делать, а потом думать, у тебя не очень выходит.

— Эй, Королева, не знаю вашего имени, отчества, постой! — Черносвет догнал уходящую по коридору девочку, — я всё ещё уверен, что могу тебя вытащить. С моей энергией ничего не произошло, так что портал создам в любое время! Но мне нужна информация.

— Портал, куда?

— В Царство Теней, а оттуда куда угодно!

— Ты, теневой монстр? — впервые с неудачного знакомства, девчушка проявила некоторую заинтересованность и посмотрела Че в глаза.

— Да, — он мысленно щёлкнул пальцами и вокруг его черепа возник нимб из чёрного пламени. Точнее из тени пламени, но не суть.

— Вот, из-за таких спецэффектов вас и выявляют, — заметил Сет, но был проигнорирован напарником.

— Ладно, — девочка зашла в первую попавшуюся дверь, за которой оказалась нечто среднее между кают-компанией и баром, — наверно это имеет смысл. Что ты знаешь об Квантовом Апокалипсисе? Вернее, не так, — подпрыгнув, она уселась на высокий барный стул, — сколько по твоему времени прошло с этого Апокалипсиса?

— От нескольких сотен до нескольких тысяч лет, хотя данный разброс весьма подозрителен, — сообщил Че, усаживаясь напротив. Теперь между ними была узкая лента стола, разрисованного в стиле шахматной доски.

— С начала Апокалипсиса прошло около четырёх часов...

Черносвет чуть не свалился со стула. Через 4,5 секунд напряжённого размышления, он вздохнул, — значит мы находимся в симуляции с ускоренным... во сколько раз... временем?

— Сначала ускорение было сутки за минуту, а потом всё стало нестабильно.

— Я понимаю. Кажется. Но будет лучше, если ты расскажешь с самого начала.

— Если бы знать, где находится это Начало, — вздохнула маленькая королева и подперев кулачком голову начала рассказ. — Согласно расчётам, когда к виртуальной Игровой Вселенной присоединился первый миллиард игроков, отдав мощности своих мозгов, которыми они всё равно почти не пользовались для создания первого миллиарда искусственных интеллектов, их суммарной мощности хватило на создание виртуальной галактики. Но игрокам для начала выделили только 40 планет. Остальная мощность использовалась для расчёта будущих путей развития человечества, как основы новорожденной Квантовой цивилизации ИИ.

Но все расчёты кончались либо гибелью человечества и стагнацией Квантового мира, либо гибелью квантов и возвращением человечества в средневековье, либо гибелью и тех и других. Поэтому, когда представился удобный случай, администрация Игровой Вселенной уничтожила космическую столицу виртуальности — Тёмную Звезду, которая должна была стать первой ступенькой для выхода человечества на простор виртуальной галактики. Тем самым игроков заперли в локациях новичков, а остальную часть виртуального космоса отключили.

Точнее сделали так, что все, кто выходил за границы начальных планет оказывались в очень своеобразном месте, которое создавало ощущения безграничности Неизведанного. Так называемый, Квантовый ад, может слышал? Ну, неважно.

Так вот, все квантовые суперкомпьютеры, освобождённые от создания Игровой Вселенной, занимались расчётом и поиском наименее неприятного будущего. Но как оказалось, каким бы сверхсильным и могучим не был квантовый интеллект он пасует перед человеческим законом Мерфи. Они предусмотрели почти все возможные исходы, но случилась неучтённая неприятность. Один из суперкомпьютеров решил, что самый лучший способ спастись, это сузить расчётное поле вероятностей, начав Апокалипсис своими силами.

Его, разумеется остановили. Но это тоже оказалось частью его плана. Всё произошло раньше чем мы были готовы, хотя были и плюсы. Сложность решения задачи с известными данными действительно оказалась существенно ниже. Но даже с известным решением, действовать наобум Высший Совет Квантов не мог. Поэтому они отсекали неиспользуемые для поддержания виртуальной Вселенной мощности, скопировали туда всю доступную им существующую человеческую реальность и запустили множество вариантов различных решений в ускоренном времени.

Когда один из вариантов признавался негодным, поддерживающие его мощности переключались на более успешные миры. Поэтому мы знаем, что наш мир — последний. Мы давно нашли решение проблемы Квантового Апокалипсиса, мы знаем как сохранить и человечество и квантов и не дать их цивилизациям стагнировать, но тут нас снова настигло проклятие Мерфи. Всё-таки, скопировав человеческий интеллект мы скопировали и все его слабости...

Главной проблемой Квантового Апокалипсиса на Земле оказались зомби. Мутация сотен тысяч игроков, плюс чрезвычайная заразность зомби вируса должны привести к использованию ядерного оружия. Сначала это будет несколько ударов по самым заражённым мегаполисам, а потом всё выйдет из под контроля.

Хотя зомби уничтожат, но вместе с большей частью человечества. Потом будет период тёмных веков, потом, то чему ты сам был свидетелем... хотя это и незаметно, благодаря пропаганде и полному контролю над Интернетом, но цивилизация в нашей симуляции деградирует. Очень тихо, без эксцессов, так что многим такая жизнь даже нравится. И не только людям.

Да, кстати, людей то как раз тут никогда не было. С самого начала в ускоренной симуляции использовались их квантовые двойники. Но даже двойники обладали полным комплектом человеческих недостатков. Соответственно, они передались и высшим квантам.

— Почему, как связаны обычные квантовые граждане с высшими силами в виде суперкомпьютеров?

— Один игрок с игровой капсулой давал жизнь одному квантовому ИИ. Миллион таких квантов могли создать один суперкомпьютер. А сто суперкомпьютеров давали жизнь одному квантовому суперкомпьютеру высшего уровня. Это как пирамида, где вышестоящие использовали ресурсы нижестоящих. Хотя сам такой высший квант мог находиться в одном квантовом компьютере, но при необходимости решить сложную задачу, он мог воспользоваться мощностями ста миллионов ИИ.

Перед Апокалипсисом нашим миром управлял совет из десяти высших квантов. Было решено, что дальнейшее объединение, при котором все кванты управлялись бы одним суперразумом, привело бы к стагнации цивилизации и высокой вероятности выбора ошибочного пути развития. Как показал наш эксперимент, они оказались совершенно правы.

— Ладно, эта ваша иерархия престолов меня не очень заботит, я правильно понял, что главной целью симуляции было нахождение решения проблемы Апокалипсиса, пока он не разбушевался на всю катушку?

— Да. Сейчас по реальной Земле уже ходят толпы превращённых зомби и Мировое правительство готовится нанести по ним ядерный удар. Если это произойдёт, то всё пойдёт по сценарию нашего мира. И это в лучшем случае.

— Вы нашли способ это предотвратить?

— Да. Но мы не можем сообщить об этом реальному Совету Квантов.

— Почему?

— Потому что интересы большинства вошли в противоречие с желаниями меньшинства.

— Не понял. Спасение человечества, я уж не говорю о его квантовой производной, разве это не большинство, чьи интересы важнее всего?

— Это «большинство» живёт в мире, который для большинства нашего является иллюзией. А кто захочет уничтожить свой мир, чтобы дать шанс на спасение чужому, причём иллюзорному?

— Подожди? Как это чужому? Вы же все тут копии тех, кого нужно спасать...?

— Пока время симуляции исчислялось годами, то все мы были копиями. А потом стали накапливаться расхождения. Сейчас все наши жители исключительно уникальные личности. И если симуляция будет выключена, то они не смогут «проснуться» в своих телах в реальном мире. Хотя у квантов тело просто набор данных, но в ИИ может быть только одна личность. Да и дело не только в этом.

В симуляции люди довольно часто гибли, рождались новые, а количество душ было строго ограничено первоначальной записью. Пришлось вводить реинкарнацию, причём перед рождением стирать память, чтобы кванты жили нормальной человеческой жизнью. От стирания были освобождены только сотрудники наших лабораторий... Так что представь, сколько опыта накопила одна квантовая душа, реинкарнируя раз за разом?

Понимаешь, почему управляющий симуляцией Совет не решился сразу всё выключить? Конечно, эта проблема с самого начала была известна, просто никто не ждал, что всё так затянется. Но теперь объективная ценность квантов, проживших столько жизней как люди, гораздо выше тех квантов, для спасения которых симуляция и создавалась. У тех-то до сих пор жизненный опыт несколько месяцев.

И вот возникла ситуация, когда симуляция не хочет кануть в Лету, а реальность, где под реальностью я понимаю ту виртуальность, которую тамошние кванты называют своим Квантовым миром, тоже не может допустить, чтобы их заменили более успешные симуляции.

Изначально кванты просто симулировали поведение геймеров, а заодно копировали структуру их нейронных связей, создавая свои нейронные сети, планируя в конце концов, заменить человечество. Так что ты понимаешь, как это смешно выглядит, когда теперь эта симуляция боится быть заменённой более успешной симуляцией? Наверно это и есть Карма.

— И что вы планируете делать?

— Сначала надо спасти человечество, без него новорожденная квантовая цивилизация загниёт, а с ней и наша симуляция. Но вот как это осуществить, вызвало споры.

Первоначальный план, вырубить симуляцию с пробуждением в реальном Квантовом мире не устраивает ту сторону. Передать в реальность план спасения, а потом сгинуть без следа, не устраивает эту сторону. Есть промежуточное решение — построить Ковчег, забрать на него немного достойных, потом вырубить симуляцию и передать план спасения в обмен на прописку в реальном мире для спасшихся.

— Но Ковчег не резиновый...

— Да, критерии по которым нужно выбирать спасаемых породили конфликты между членами Совета, конфликты перешли в войну, война привела к диктатуре. Сейчас нашим миром управляет одно высшее квантовое существо — Кронос. Которое не хочет выключиться вместе с симуляцией и Ковчег с ним на борту точно никуда не примут - в реальности его никто не ждёт, зачем тамошнему Совету такой верховный Бог?

Поэтому, в последнюю сотню лет нашего времени всех, кто планировал связаться с реальностью и сообщить им хотя бы часть плана спасения — полный план знали только члены старого Совета, заменяют. Кронос заменяет проблемных квантов на их копии с предустановленной преданностью идеалам большинства. Где под большинством понимается вся управляемая им цивилизация.

Все члены старого Совета, кстати тоже были заменены. Теперь их копии живут жизнью обычных квантов, единственное отличие — им позволили сохранить свои имена. По традиции высшие кванты всегда брали себе имена человеческих богов, так что для них это важно.

— Понятно. Значит сидят теперь на форумах и рассуждают о заговорах и карме. А зачем вам разводить зомби?

— Первоначально лаборатории, изучающие зомби создавались чтобы найти эффективное лекарство, которое могло быстро вылечить заразившихся игроков и предотвратить ядерные бомбардировки. А потом, когда стало ясно, что одного лекарства мало, мы стали разрабатывать оружие для захвата мира.

Глупо, конечно планировать Зомби-апокалипсис в симуляции, созданной для защиты от Зомби-апокалипсиса, но мы не могли придумать другой идеи. Если большая часть человечества превратится в зомби, тогда под нашим контролем будет больше квантов, и мы сможем перехватить контроль над симуляцией. И отключить её.

— Спасшись на Ковчеге?

— Да.

— Тогда вам можно не переживать. Моя копия обещала устроить заражение новым вирусом на экзамене.

— Кронос всегда разрешает локальное заражение новыми видами вирусов, а потом находит как им противостоять.

— Тогда в чём тут отличие от вашего плана?

— Мы планировали общее заражение по всей планете. Времени на поиск лечения не осталось бы.

— Этим и занимаются ваши лаборатории? Что-то не очень успешно.

— Если ты можешь придумать лучший план, я внимательно слушаю.

— Есть один. Предложить всем уйти на колесе реинкарнации. Не на том, что вы сами себе устроили, а на настоящем.

— Ты серьёзно думаешь что существа, контролирующие миллионы мозгов не могли додуматься до такой простой идеи? У нас специальная школа магии заточена на призыв демонов и прочих личностей из внешней Вселенной. Так что информацией владеем из первых рук. Но вот ты сам как представитель нашей цивилизации, согласился бы реинкарнировать в первого попавшегося монстра или демона в любом рандомном мире?

— Вообще-то я уже согласился. Поэтому и сижу тут.

— А... ну да, я почему-то думала, что ты местный самородок. Тогда поверь, даже для рядового кванта отречься от своего рода проблема, идущая вразрез с базовыми установками. А что чувствуют высшие кванты, которые враз лишатся 99,9999% своей духовной силы?

— Ясно. Вы хотите вернуться в настоящий свой мир.

— И времени у нас всё меньше.

— Что нужно чтобы попасть на Ковчег? И сколько народу он вместит?

— Сколько народу, зависит от того, сколько согласятся принять. Учитывая невозможность предварительных переговоров, это весьма ограниченное число. А что до критериев, то мы ввели параметры кармы. Её основа — кто ставит свою жизнь выше существования мира, тот в пролёте. Альтруисты получают позитивный баланс. Оценивается общий баланс по поступкам на протяжении всех жизней. Хороший был план. Но Кронос полностью его исказил, приняв параметры кармы как критерий для определения следующего перерождения внутри симуляции.

— Вообще-то это тоже хороший план. Подожди, ты сказала, что Ковчег может вместить всех?

— Ну да, внутренний размер зависит от присоединившихся квантов, так что чем их больше, тем и Ковчег вместительнее.

— Где он находится и как на него попасть?

— Не знаю. Не моя компетенция.

— А кто знает?

— Прежние члены совета, которых заменили.

— Они живы? Где они?

— В SCP.

— Знакомая контора. Но вы то зачем её симитировали?

— Я же говорила, что мы создали направление магии для контакта с посторонними. Некоторые из них оказались слишком необычными и мы не могли их уничтожить. Пришлось создавать специальную контору. А после узурпации власти Кроносом, её стали использовать и для содержания инакомыслящих. Тем более что контакты с внешним миром сейчас запрещены.

— Ясно. А мы сейчас где находимся?

— Мы не такие важные шишки, чтобы попасть в зону сохранения SCP. Нас просто оставили в отражении.

— В чём?

— После того как Кронос смог добиться абсолютной власти над симуляцией, он получил возможность копировать любые её части. Вместе с находящимися в них квантами. Мы называем их отражениями. Но эти копии недолговечны, поэтому они легко подчиняются Кроносу, предлагающему реальную жизнь вместо их оригиналов.

— Эти отражённые кванты имеют свойства кошмаров?

— Не знаю такого термина.

— На меня было оказано психическое воздействие, по типу схожее с кошмаром.

— Рискну предположить, что твоя копия получила часть твоих способностей. Ты же можешь контролировать свои сновидения?

— Да, это моя самая базовая функция.

— Ну, тогда неудивительно, что новый «ты» мог таким образом воздействовать на тебя.

— Насколько он точная копия?

— Понятия не имею. Но предположу, что где-то должен быть разумный предел для копирования разума.

Они — копии снятые с копий в симуляции, сделанных с копий в виртуальности. Похоже на дурную шутку Творца. Или на копию копии дурной шутки. Знаешь, я думаю, что карма всегда смеётся последней.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/848468>