Пять пулевых отверстий, как по линейке пересекали грудь от левого плеча до последнего ребра. Пара из них попала прямо в сердце, но крови почти не было. Что понятно, смерть наступила мгновенно. Настолько мгновенно, что он её даже не заметил. А вот это уже не понятно.

Из известной ему теории, превращение в зомби после смерти, вообще-то длительный процесс. Обычный порядок зомбификации происходит так — сначала ты заражаешься, потом умираешь, а где-то через сутки, если тебя не сожгли и не похоронили в бочке с бетоном, ты возрождаешься полноценным безмозглым любителем пеших прогулок.

В случае с Сетом, благодаря взбрыку эволюции в виде его основной способности, он не должен был стать безмозглым, но всё равно, это требовало времени. Изначальный план по использованию вируса как страховки предусматривал заражение и спокойное прохождение зелёной локации. В случае внезапной смерти — возрождение через сутки и излечение на выходе из зоны.

В случае успешного, без смертей, прохождения зомби тура, тоже излечение перед выходом. Ну и как маленький бонус — вынос в большой мир пробирки с собственной заражённой кровью, для зомбификации изгоев в качестве их бесплатной, не требующей очков эволюции, страховки жизни на экзамене.

Хороший был план. И он даже сработал. Не так, как предусматривалось, но всё же. Если бы он сразу сообразил, что умер, то просто остался бы изображать свой хладный труп. Охотники сделали бы с ним селфи, получили награду и оставили в покое. А сейчас что?

Видимо придётся выполнять другой план, что он составил в ту секунду, когда рассматривал пикирующие на него беспилотники. Он предусматривал завлечение охотников далеко в жёлтую зону, привлечение внимания многочисленных групп зомби к своей персоне, потом столкнуть обе заинтересовавшиеся его головой стороны между собой. В процессе, Сет планировал словить пулю, умереть и стать неинтересным для любителей живых мозгов. Потом очнуться зомби и следовать первоначальному плану.

Теперь ему даже умирать для этого не нужно. Нужно только дождаться его преследователей. Ну не могли же они так просто потерять его след? — Сет начал через оптический прицел карабина осматривать улицы, по которым недавно бежал. — Вот и они. Как и ожидалось, объединились, причём одна команда, судя по способу выслеживания состояла из кровавых эльфов-охотников. Каждый из них мог призывать по одной адской гончей и сейчас по его следу бежали пять таких монстров.

Но, хоть и монстры, хоть и с примесью демонической крови, вернее с демонической эволюцией, но они всё же относились к виду живых, а значит вызвали неудовольствие у местной дохлой братвы. Жаль только, что никто не объяснял мёртвому пролетариату, а судя по количеству разрушенных заводов, большинство зомби при жизни относились именно к этому классу людей… Так вот, никто не объяснил им, что пролетарии должны объединяться, а уж точно не жить, ну точнее не жить… не, правильнее будет сказать, не существовать по принципу моя хата с краю, ничего не знаю… короче, все бросающиеся на бегущих по улице

собак банды местных зомби враз уничтожались следовавшими за ними 11 стрелками.

Эльфы с маленькими, но очень мощными композитными луками и сталкеры с арбалетами с одного залпа выносили любую банду и успевали перезарядиться, пока к ним бросалась другая. Надо с этим что-то делать, — сказал себе Сет, — я теперь один из них и должен помочь своему народу объединиться! — Он навёл карабин на первого попавшегося зомби на соседней улице и выстрелил ему в спину. Тот шустро развернулся, осознал направление атаки и бросился в сторону своего обидчика. Агро, как и надеялся Сет, захватило и всех членов его банды, миг и к его девятиэтажке бежало девять зомбаков.

Выстрел так же услышали и охотники. Гуляющее между домов эхо не позволило им сразу определить место стрелка, но потом раздался второй выстрел, третий, четвёртый и так, пока не кончился 20-зарядный магазин.

Охотники, вообразив, что стреляют по ним, быстро размазались по стенам домов, но поняв, что их подопечный настоящий мазила, бросились вслед за гончими. Те своим адским нюхом учуяли откуда порохом тянет и неслись туда галопом. Специфичным адским таким, собачьим галопом, но не суть. Адское происхождение сыграло с ними злую шутку, которая могла бы послужить моралью для всех живых созданий — будешь злиться в окружении зомби, станешь закуской. Злой, острой закуской.

Когда команда мечты Оушена прибыла к самому высокому зданию на районе, на крыше которого засел их стрелок, они успели только увидеть финал раздербанивания пятерых адских псин между сотней агрессивных зомби. Те и без того были на взводе от местного Ивана Помидорова, а тут ещё какие-то демонические собаки, короче перевод агро прошёл быстро и качественно. А поскольку собаки составляли одну группу со своими призывателями, а те со сталкерами, то все вместе получили то, что обычно бывает после стрельбы без использования бесшумных боеприпасов в жёлтой зоне. Внимание всех местных жителей. Точнее местных не жителей.

Очень обидно, когда ты тратишь столько кровно заработанных в зоне денег на бесшумное оружие, а какой-то нуб начинает палить напропалую и ты получаешь агро от всех недовольных своей не жизнью мертвяков. И ведь даже на форум не пожалуешься, ибо сам этого нуба и загнал в жёлтую зону.

В ситуации в которой оказались охотники — против сотни сагренных зомби их самострелы были бесполезны. Но все были профессионалами, так что сталкеры достали короткоствольные автоматы, а эльфы автоматические дробовики. Пара секунд и бросившаяся на них толпа зомби стала спотыкаться о собственные трупы. Или лучше сказать, что ходячие… даже бегущие трупы, стали спотыкаться о трупы, утратившие способность к передвижению из-за повреждения мозга.

Конечно, любой, заинтересованный наблюдатель, да тот же Сет, мог бы сказать, что это совершенный бред — зомби не нужен мозг, это любой, дошедший до стадии скелета ходячий мертвец может подтвердить. Так какого хрена мозг является их уязвимым местом???

Разумеется, Сет, получивший нормальное школьное образование знал, что изначально эта уязвимость возникла в старых, середины XX века фильмах про зомби. Потом эта же уязвимость попала в Виртуальную Игровую Вселенную, а потом, после Апокалипсиса перекочевала на реальных зомби. Но всё равно, это была логическая дыра в законах мироздания.

Хотя, если посмотреть в эту дыру с либеральной точки зрения, то сразу становилось понятно, что никакая это не дыра, а самая настоящая зомби толерантность. Ибо если мужчина может без всякой операции по смене пола стать женщиной, просто прописав это в своём паспорте… хотя лучше взять обратный пример — если биологическая женщина в любом цивилизованном обществе может официально стать мужчиной, ничего себе не наращивая, то и зомби может официально обладать полноценным, т.е. уязвимым к физическому воздействию мозгом. Даже если он им никогда не пользовался, не пользуется и не будет пользоваться.

Ведь иначе могли возникнуть очень серьёзные инциденты. Так любой здравомыслящий играющий за зомби геймер мог подать иск на владеющую Игровой Вселенной корпорацию за расовую игровую дискриминацию. И надо сказать, что именно это, а не какой то там игровой баланс и не историческая достоверность была главной причиной создания данной уязвимости зомби.

Короче во всём виноваты юристы и либерализм. На этом примере можно ещё лучше разъяснить закон кармического взаимодействия, чем на дождевых червях, которых склевали птицы только потому что в Индии начали развивать сельское хозяйство и кто-то вспахал поле, вынудив червей выползти на встречу смерти…

Но Сет об этом вообще не думал! Почему? Да просто ему было некогда. Хоть отстреливающиеся охотники создали шум, привлекающий к ним всё новые и новые банды зомби, они пока хорошо держались. Толпа, созданная Сетом перед его домом была уже зачищена и сейчас охотники, отстреливаясь от новых орд смерти, быстро отходили по направлению к его подъезду! Так что Сет, перегнувшись через край крыши старался подстрелить кого только мог.

Сталкеры оказались в хорошей защите, пули из карабина Сета могли пробить её только в неважных для жизни местах, так что как только они смогут выйти из боя, закрывшись в подъезде, то легко излечатся обычными аптечками. А вот эльфам не так повезло — эти любители красивых причёсок вообще ходили в зону без бронешапок, в одних капюшонах, так что пока они отвлекались на зомби, он смог разнести все их красивые головы.

Более бронированные сталкеры успели дойти до подъезда и, бросив напоследок в толпу полдюжины гранат, закрыли за собой железную дверь. Вот, кстати, почему в зомби зоне все дома имели тяжёлые железные двери с кодовыми замками? От кого местным так запираться? Ну да ладно, спишем это на ещё одну логическую ошибку… или на тот факт, что когда местный тоталитаризм, который обычно существует в закрытых городах, сменился демократической открытостью, то все живые ещё тогда жильцы поспешили отгородиться от этой открытости железными дверями. Да такими, что и через несколько веков исправно функционировали!

Так или иначе, но сталкеры отделались лёгким испугом средней тяжести, а эльфы пошли на

корм зомби и на килборду Сета. Зомби же, заев эльфами свою обиду на неподдающийся их усилиям кодовый замок подъездной двери, код к которому был нацарапан на ней 25-сантиметровыми цифрами, стали ждать, когда запершимся внутри людям надоест сидеть взаперти и думать как прорваться сквозь всё прибывающих, опоздавших на вечеринку зомби, и они выйдут поделиться с ними результатом своей интеллектуальной деятельности. Или тем, что эту деятельность производит.

А сталкеры, тем временем совсем не оправдывали ожиданий немёртвых. Они вовсе не собирались обдумывать своё положение, а тупо бежали по лестнице на крышу. Сет тоже надеялся, что они будут действовать разумно и дадут себе и ему время оценить обстановку, но те, видимо слишком боялись, что он опять как-нибудь сбежит и, закинувшись обезболивающими, кровоостанавливающими и энергетическими таблетками, пронеслись по лестнице как стадо горных козлов под скипидаром и вывалились прямо на стоящего на крыше Сета.

Хотя, некий разумный подход в их тактике был. Они знали, какое у него вооружение и защита, и могли пойти на некоторые жертвы. Так что у них была тактика и они её придерживались. Шесть автоматов против карабина, вернее даже два автомата — на крышу сначала выскочило двое сталкеров, но и их хватило, чтобы перерубить очередями успевшую потрепать им нервы добычу.

Через несколько минут, удачливые убийцы успокоили своё дыхание, отправили фото мёртвого, лежащего на спине Сета, предварительно стащив с него шлем, заказчику и расслабленно радовались быстро переведённому на счёт их капитана миллиону. А потом один молодой, но дотошный следопыт удивлённо сказал, — а чего это у него кровь не течёт?

Все снова собрались вокруг трупа и внимательно его осмотрев, согласились, что да, не течёт. И что дальше? Миллион то уже переведён! Так стоит ли усложнять себе жизнь, вникая в тайны зомби зоны?

— Меньше знаешь, крепче спишь, — объявил капитан и вытащил обрез двухстволки, намереваясь разнести череп подозрительного трупа. Но тот вдруг посмотрел ему в глаза, улыбнулся и поднял руки, с непонятно как оказавшимися в них макаровыми и… начался трэш.

Знаете что такое трэш в перестрелке в упор? Это когда ваш противник лежит у вас под ногами и с двух рук стреляет по самым доступным ему местам. А знаете какие места доступны у одетых в бронежилеты и шлемы людей? Те, в которые с обычного положения не попадёшь. Но поражения которых даёт такой же эффект, как и поражения мозга — мгновенное отключение от жестокой реальности.

http://tl.rulate.ru/book/28038/838193