

Вечерело. Теперь, когда Сет наобещал своим будущим сокомандникам с три короба, нужно было сделать то, что, по всем законам логики чистого разума, он должен был сделать давным-давно. Посмотреть гайды по выживанию в зомби зоне. Причём, желательно рассчитанных на полных новичков, полных надежд на успешный соло рейд. В первом же прохождении.

До того, как он начал изучать видео прохождения 77-го Подземелья, Сет, как истинный теоретик и далёкий от реалгейминга человек, не осознавал, насколько могут быть полезны подобные видео. После короткого поиска, он нашёл вполне себе популярный в определённой среде канал «Пьяный зомби» с двумя ведущими.

— Привет, — поздоровался парень, возможно чуть старше Сета. Определить точнее мешала чёрная балаклава — непременный атрибут любого уважающего себя сталкера.

— Привет! — поздоровался второй, почти полная копия первого, учитывая одинаковое телосложение, защитную одежду и балаклав. — И мы начинаем серию гайдов для нубов — Как нагибать в та... т.е. я хотел сказать, в соло.

— Да, — подхватил Первый, — только нуб может думать что сможет нагибать в Зомбилэнде в соло. Но наш контент рассчитан именно на нубов, поэтому, мы вам поможем!

— Просто, — пояснил Второй, — нужно сразу определиться со значением слово «нагибать». Если вы думаете, что это значит что вы будете расстреливать сталкеров и зомби направо и налево, то спешу вас огорчить...

— Потому что «нагибать», это слово из лексикона латентных гомосексуалистов и означает сексуальное доминирование над однополым партнёром!

— Почему именно над однополым? — удивился Второй, — можно и над разнополым доминировать!

— Можно, но ты не рассматриваешь историческую перспективу, — не согласился с другом Первый, — а исторически так сложилось что слово «нагибать» произошло из той же эпохи что и словосочетание «надрать задницы», а ты не будешь спорить, что это относится к однополному жёсткому доминированию?

— Ты прав, нагибание, надиране задниц и доминирование относится к жёсткому сексуальному насилию, поэтому мы вас этому учить не будем!

— Как не будем? — удивился Первый, — а что мы написали в заглавии видео?

— ...Да, не хорошо получилось. Но давай подумаем логически — для доминирования нужно хотя бы двое, а мы говорим о соло игре, поэтому...

— Да это ещё хуже!

— Точно. Тогда всё, ушла тема. Вернёмся к началу. Итак, мы будем рассматривать нагиб, не как доминирование, а как остаться в живых и выйти в плюс по деньгам.

— Да! Вы может быть не осознаёте, как важно последнее, но давайте посчитаем, сколько денег вы потеряете на неудачной вылазке. Что самое важное в зомби туре, особенно соло?

— Многие скажут оружие и опыт.

— Да. Т.е. нет. Мы скажем, что главное, это страховка жизни! Потому что вас там убьют. Первые раз десять, точно. Поэтому сразу отложите сотню тысяч кредитов просто на это. Потом оружие — в первые разы мы не советуем брать что-то дорогое — вы всё равно всё потеряете, вместе с жизнью.

— Да, берите карабин с оптикой, пистолет, воду, паёк, аптечку, броник и шлем. Конечно всё потеряете, но чем дольше вы продержитесь, тем больше опыта приобретёте.

— А уж потом, когда вы на слух сможете определить количество окружающих вас врагов, а по звуку выстрела, марку оружия, вот тогда можно говорить о настоящем соло рейде.

— Но и в этом случае, удачный рейд будет в том случае, когда вы не дадите себя убить, будете избегать опасностей, собирать хабар по краю и после его продажи сможете окупить этот поход и купить страховку на следующий. И вот это и будет в вашем нубском соло рейде считаться нагибом!

А теперь, когда мы разобрались с основными понятиями, посмотрим с чем можно ходить в зону новичку, чтобы потом не было мучительно больно за бесцельно потраченные деньги!

...

Как всякий уважающий себя маг... ну, будущий маг, Сет плохо разбирался в огнестрельном оружии. Для битв с магами оно было не эффективным. В любом нормальном подразделении всегда найдётся тёмный жрец или шаман, одно присутствие которого сделает срабатывание сложных механизмов, не говоря уже о механике стрельбы, чисто рандомным явлением.

В техномагических войсках, бойцы которых были защищены от проклятья рандома, использовались современные, но слишком дорогие для индивидуального использования рельсотроны и бластеры. Так что огнестрел оставался уделом охотников на зомби и просто романтиков сталкинга.

Разумеется, Сет знал как целиться, как перезаряжаться и... собственно на этом все его знания и заканчивались. Модели оружия, калибры патронов — всё это был для него тёмный лес

истории. Хорошо хоть, что современные оружейные лавки, ориентировались на подобных казуалов и продавали готовые комплекты оружия и сменных магазинов к нему, где патроны красились в разный цвет. И любому техномагу было достаточно запомнить какой цвет патронов подходил к его основному оружию, а какой к второстепенному.

...

— А теперь, — закончив с пристрелкой дюжины карабинов и полуавтоматических винтовок, первый ведущий внимательно посмотрел на растрелянный ими манекен, — мы должны вам сказать неприятную вещь.

Если вы идёте в Соло, да даже если идёте небольшой, неопытной командой, то вы не охотники на зомби! Вы обычные сталкеры. Выживальщики, которые тырят из зоны всё что плохо лежит. И главным врагом для вас будут совсем не зомби, а другие люди.

— Те, продолжил второй, — что доросли до охотников.

— Или воображают себя ими.

— Нет, если они только воображают, то долго не продержатся.

— А если им кошелёк позволяет постоянную страховку премиум класса?

— Тогда да. Тогда даже нуб может охотиться. Но не очень долго.

— Даже недолгая охота одного отморозка может принести неприятности настоящим сталкерам.

— Ну, зато с него и лут будет богатый.

— Это да. Но новичкам мы крайне не советуем вступать в бой с людьми. Более того, мы так же не советуем отстреливать зомби, если только они на вас не кинулись. Это может показаться бредом, вы же специально покупаете тур, чтобы охотиться на зомби, но так думают только туристы.

— Да, на самом деле вы покупаете тур где люди охотятся на людей, а зомби это просто сопутствующий ПВЕ контент.

— И вот поэтому мы не рекомендуем бессмысленно стрелять по зомби. Во-первых — если у вас нет бесшумных патронов, то выстрелом вы предупредите всех о своём местоположении. И глушитель, если вы его возьмёте, вам не поможет. Он конечно снижает звук выстрела, но его всё равно хорошо слышно. А знаете что значит звук выстрела с глушителем для сталкера?

— То что у стрелявшего водятся деньги, то что он тюненгует своё оружие, серьёзно охотится на зомби и имеет при себе много дорогого лута! Так что подумайте дважды, прежде чем покупать глушитель. Хотя в некоторых ситуациях, он наоборот, спасает.

— Но это не главное!

— Да, это не главное. Главное в том, что оставив зомби в живых... скажи, а можно так говорить — оставив в живых зомби?

— Не знаю. Наверно надо говорить оставив в покое зомби?

— Как-то не звучит. Давай так, пойдя мимо зомби по стелсу, вы оставляете позади себя сигнализацию — ведь если кто-то пойдёт за вами, он должен будет разобраться с зомби. А вы это услышите.

— Только если этот преследователь не разберётся с ним при помощи мачете!

— Но для этого нужно обладать хорошим стелсом или прокаченными способностями боя, так что там будет не важно — проскользнёт наш гипотетический преследователь мимо нашего зомби или покрошит его по тихому в винегрет. Если за вами идёт сталкер такого уровня, то вам всё равно ничего не поможет.

— А ты знал, что в прошлом сталкерами называли не только исследователей аномальных зон но и людей, преследующих других людей?

— Зачем? Для охоты?

— Не знаю. Такое преследование это как охота без охоты. Ты следишь за жертвой но ничего ей не делаешь.

— А для чего это нужно?

— Понятия не имею. Видимо, какое то психическое отклонение.

— А, я слышал о подобном. Это как хищники, выросшие в неволе, их инстинкты позволяют им выследить и напасть на жертву, а что делать с ней дальше, они не знают.

— Наверно. Мы отвлеклись. Итак, оставляйте за собой зомби-сигнализацию, ходите по безопасным местам и ищите выгодный хабар.

— Мы ещё не рассказали о безопасных зонах!

— Точно! Не забудьте загрузить в свой браслет подробную карту. Лучше купить её в фирме, чем скачивать из Интернета. Так она будет точнее. Там будут указаны три зоны. Зелёная, жёлтая и красная.

В зелёной, это лес, болото и равнина с речкой — сравнительно безопасно. Зомби ходят по одному, реже парами и никогда толпами. Хабара, правда почти нет — всё стоящее давно разобрали. Иногда можно найти лут, выпавший из охотников, возвращающихся из второй зоны, но это при условии, что им побрезговали те, кто устроил на них засаду. Да, среди сталкеров есть особый вид — они не ходят глубоко в зону, а ждут тех, кто возвращается с добычей из второго или даже из третьего уровня.

Из-за этих крыс первый, зелёный уровень тоже не безопасен! Второй уровень — жёлтый. Там зомби передвигаются группами по 3-8 рыл. Там же много заводов и складов. И много чего, что просто сложно вынести. Но и конкуренция там больше. А о третьем красном уровне вам сейчас знать ничего не нужно. Туда ходят большими, опытными группами.

Так что из всего вышеперечисленного для вас будет безопасно? Край зелёной зоны. Там ничего ценного давно нет, но для начала просто наберётесь опыта. Середина и граница зелёной и жёлтой зоны немного поинтересней, но, как мы уже говорили, там сидят кемперы. Новичков могут и не тронуть, но не факт. У некоторых, после нескольких часов в засаде просто руки будут чесаться.

Но есть и позитив — они не посмеют стрелять по вам, чтобы не спугнуть свою цель. А бесшумных патронов скорее всего пожалеют. Так что если вы случайно не вляпаетесь прямо в их засаду, вас наверно не тронут. Но! Это относится только к профессиональным кемперам! А среди них есть много отморозков, которые играют ради удовольствия, и вот они то завалят любого, в не зависимости от его ценности!

Поэтому всегда помните — все люди в зоне для вас враги. Увидели — обойдите. Услышали выстрелы — идите в противоположную сторону. Попали в засаду — поднимите руки и жестом покажите им что не будете шуметь и просто пойдёте своей дорогой!

— Но это не всегда срабатывает.

— Да. Не всегда. Но если видите, что это именно тот случай, то начинайте палить во все стороны. Вас всё равно прибьют, но засаду засветить вы успеете. А кемперов в зоне не любят. Потом их могут самих того... нагнуть.

— В смысле, отдоминировать по полной!

— Да!

— Идите и нагибайте! Т.е набирайтесь опыта!

— Но перед тем мы советуем посмотреть наши остальные гайды!

— Точно! И подписывайтесь на наш канал, ставьте лайк, звоните в колокольчик...

<http://tl.rulate.ru/book/28038/831840>