

Тот, кто только что стал Черносветом, больше не знал кто он такой. Так же не знал, где находится, но по сравнению с первым незнанием, второе не доставляло особых неудобств.

И имя то, мало что странное, так ещё и длинное, — продолжал жалеть себя бывший обладатель короткого и крутого имени, — как мне теперь представляться в неофициальной обстановке? Неужели «Че»? Последний кто так делал, плохо кончил. Правда, жизнь у него была интересная, а с учётом неизбежной реинкарнации, это более важно.

Теперь, когда с насущными вопросами было покончено, Че решил осмотреться, куда его забросило, но ничего кроме мерцающих в темноте звездочек не увидел. Одно из двух, — начал рассуждать он, — либо это звезды и тогда я в космосе в теле какого-нибудь Странника, либо это блуждающие огоньки и тогда я в ночном болоте. Но тогда почему я не чувствую своего тела?

Чтобы отвлечься от мерцающих точек света и сконцентрироваться на внутренних ощущениях, Че попытался закрыть глаза, но обнаружил что глаз, как и тела у него нет. Было немного осознания окружающей действительности в виде темноты, разбавленной звёздами, а вместо тела какая-то размытая тень со знакомой шаровой молнией в центре.

— И что мне теперь делать? — вслух подумал он. Эта чётко сформулированная мысль сильно отличалась от его предыдущего образного мышления и прозвучала, как высказанная вслух.

Мерцающие звёздочки, которые он почти уже принял за далёкие солнца, вдруг сорвались с орбит и быстро собрались в знак вопроса, а потом к нему добавилось два слова:

Начать реинкарнацию?

— Кто ты? - мысленно спросил Че.

Система контролируемой реинкарнации

— Извини, я не японский школьник. И не китайский. И даже не корейский. Я не могу это принять. И тут в его голове, если она у него ещё была, а если нет, то в соответствующем сознанию месте раздался голос:

— А принять, что ты новорожденная тень с записью человеческой памяти, только что съевшая мёртвого демона, можешь?

— Теперь, когда ты сказала, да. Спасибо, за помощь с самоопределением. Кстати, ничего что я называю тебя «она»? Всё-таки система женского рода.

— Последние три воплощения я был мужчиной!

— У демонов тоже есть разделение по полу?

— Я не демон. Это просто работа на полставки. Ты будешь реинкарнировать или у меня других дел полно!

— Хорошо. Буду. Как мне тебя называть?

— Гляди-ка, вежливый! Ты себя не знаешь, как назвать, а уже моим именем интересуешься? Можешь называть Админом. А лучше просто ответь «да» на вопрос.

— Да.

— Так-то лучше. Следуй инструкции и не зови меня без необходимости!

Темнота сменила цвет, и составленный из световых точек вопрос размылся в целое меню, которое, правда, пока состояло только из двух строчек.

Система управляемой реинкарнации

Выберете себе имя пользователя

— Мне, вообще-то только что дали имя. Черносвет.

Это ваше личное имя. Для регистрации в этом колесе реинкарнации вы должны выбрать уникальное имя, которое не будет совпадать с уже существующими именами. Оно нужно для хранения вашей истории в системе. Так же оно может понадобиться, если кто-то захочет отдать вам свою энергию посредством ритуала жертвоприношения или молитвы. Подсказка: Имя должно отражать одно или несколько ваших свойств: Тень, демон, сон.

Подсказка 2: Вы можете воспринимать системное имя как самоопределение вашего внутреннего свойства, вашей природы.

...

Несколько минут спустя.

Имя занято

Имя занято

Имя занято

Осталось две попытки. После имя будет создано автоматически.

— Так да? Тогда Владыка чёрного света!

Имя принято

— Эй, я вообще-то пошутил!

Поздно. Хотя начинать имя с титула Владыки могут только лицензированные Повелители своих сфер влияния, но учитывая, что чёрного света пока в природе не существует, вы можете заявить права на управление этой несуществующей областью.

— Ну... ладно.

Выберете расу. Доступный выбор: Тени, демоны, монстры. Включить подсказку?

— Да!

Тени – состоят из энергетических полей с низким уровнем энергии. Поэтому поглощают окружающий свет и тепло. На низких уровнях являются отражением материальных жизней. Могут накапливать теневую энергию, при особых условиях. Являются по своей сути отражениями материи в низких пространствах.

На среднем уровне способны управлять своим хозяином. На высшем, захватывать его тело.

Демоны – сотни видов органической и неорганической жизни, не имеющей природы человека или монстра.

Монстры – как правило, различные виды животных, начавших эволюционировать, после того как научились использовать жизненную энергию. Так же к монстрам могут относиться не живые или мёртвые объекты, оживлённые магией (скелеты, големы и т. п.).

— Демонов отметаю сразу. Не с моим прошлым к ним соваться. Монстры кажутся разумным выбором. Но, как я понял, тень может захватить своего хозяина. Так я могу стать тенью монстра и захватить его?

Поскольку в первый раз это будет новорожденный монстр, то да. Но тогда вы станете тeneвым монстром.

Подсказка: теневые монстры – как правило, не очень разумные монстры, научившиеся поглощать энергию теней. Из-за особенности диеты их тени быстро достигают высшего уровня и захватывают их тела.

Все разумные расы стараются уничтожить теневых монстров, пока те не выросли.

— Почему?

С теньвыми монстрами сложно справиться. Пока вокруг них есть тени, они могут поглощать их силу, вытягивать энергию из противников и перемещаться с помощью мира теней.

— Что значит в первый раз?

Монстры часто гибнут. Если на момент смерти вашего монстра, вы накопите достаточно энергии, то сможете подчинить другого монстра.

— А если нет?

Тогда добро пожаловать на второй этап игры в реинкарнацию.

— А захватить тело человека? Если он, скажем, будет законченным мерзавцем?

При благоприятных обстоятельствах, это возможно.

— Если у меня появятся вопросы в процессе эволюции, смогу я спросить вас?

Сможете. Но это будет стоить вам энергии. Бесплатная консультация только в первый раз.

— Какие виды монстров доступны?

Рандомный выбор. Вы можете попытаться повлиять на него, максимально чётко визуализировав свои предпочтения. Будет проще если вы сосредоточитесь на одном, самом главном свойстве предпочитаемого монстра.

— Мне нужно подумать.

Ваше право. Но имейте в виду, каждая минута общения с Системой реинкарнации стоит 10 очков энергии.

— Что? Вы же сказали, что первый раз бесплатно!

Правильно. Бесплатна эта консультация. Но интерфейс меню с помощью которого мы общаемся потребляет именно столько.

— Сколько у меня осталось?

Первоначально ваш запас демонической энергии был оценён в 1000 очков энергии.

Интерфейс потребил 130 очков. Разговор с администратором из-за отказа принять правила Системы обошёлся вам в 200 очков. Для получения хотя бы одного начального навыка потребуется 100 очков. На первую реинкарнацию уйдёт 500. Итого у вас максимум 7 минут на размышления.

— Это какой-то хищный капитализм, а не мир духов!

Мир людей построен по принципам мира духов. По самым нижним принципам. Как новая жизнь, игру в реинкарнацию вы тоже начинаете снизу.

— А как же гуманизм?

Гуманизм был создан одними духами для подтачивания основы силы других духов. Но вам об этом думать ещё рано.

— Действительно, надо сосредоточиться. Что мне нужно... какое главное свойство? Ядовитость, ловкость, защита, сила, умение прятаться... это будет новорожденный монстр, все вокруг сильнее его... а ещё он может оказаться уродлив... значит будет лучше гуманоидная форма. И хоть какая-то врождённая защита.

Я решил. Выбираю расу Тени. В качестве хозяина мне нужен монстр гуманоидной формы с врождённой способностью к магии!

Запускаю колесо реинкарнации

Перед глазами закрутилось большое колесо. Сквозь окно, в которое превратилось меню, он видел только кусочек его обода с картинками разных существ. Вот колесо начало замедляться, остановилось, выпавшая картинка заполнила всё окружающее пространство и Черносвет перевоплотился.

...

Это было похоже на пробуждение от тяжкого, душного, непонятного кошмара. Но стоило посмотреть на окружающую действительность, как он вспомнил, что теперь сам является собственным сном. Или чем-то в этом роде. Но в отличии от предыдущего сна в этом были

сильные тактильные ощущения. Он ощущал себя... тенью мешка с костями, который кто-то нёс в руках. По внешнему виду — типичный некромант. Или в крайнем случае, чернокнижник. В общем некто в чёрной рясе с капюшоном.

Однако, не успел он подумать о бракованной реинкарнации, как колдун развязал мешок и вывалил кости на пол. Потом бросил сверху тёмную, величиной с кулак сферу и какую-то ткань. Ткань упала, а шар повис над костями, которые сразу зашевелились и потянулись к нему. Колдун щёлкнул пальцами — сфера поднялась на уровень пояса, а взлетевшие за ней кости начали формировать скелет.

С каждой занимающей своё место костью, чёрный шар становился чуть прозрачнее. В самом конце, он стал почти прозрачен, а в центре его стала заметна золотая точка. Последние крохи этой тёмной энергии ушли на кусок ткани, который оказался мантией. Она поднялась с пола, отряхнулась от пыли и легла на плечи скелета.

Че смотрел на него как в компьютерной игре с изометрией. Только он был не сверху своего персонажа, а сзади и слева. Попробовал мысленно управлять им, но ничего не получилось. Зато перед глазами выскочило меню:

Поздравляем с первой реинкарнацией!

Вы успешно интегрированы в тень.

Изучить Контроль тени? Это будет стоить 100 очков энергии.

А сколько у меня этих очков? Где тут можно посмотреть меню? О, вот оно.

Меню Тени Черносвет (Владыка чёрного света)

Тень среднего уровня

Особенности: развитый интеллект, может потреблять в пищу демоническую энергию. Имеет иммунитет к одержимости демоном, психическим атакам тьмы и кошмаров.

Скрытые особенности: высокое самомнение.

Доступные очки энергии: 150

(очки энергии тени: 0, очки демонической энергии: 150, очки маны: недоступны)

Очки эволюции: 0

Возможно для исследования:

Контроль монстра — 100 очков энергии.

Подсказка: вы интегрированы в тень скелета-марионетки. Он не имеет своего сознания и вы легко можете взять его под контроль.

Изучить навык контроля?

— Да.

Че почувствовал падение своей энергии и сразу мысленно активировал навык. Как оказалось, каждая попытка контроля стоит 10 очков. Но ему попался совершенно беззащитный монстр, и всё удалось с первого раза.

Некромант удивлённо посмотреть на тень скелета, которая вдруг начала изгибаться, но поскольку стабильность освещения из двух факелов на стенах оставляла желать лучшего, он не стал над этим задумываться. Тем более что ему предстояло ещё много подобной работы. Он развернулся и пошёл за следующим мешком с костями.

Че тем временем впервые почувствовал себя материальным. Т.е. раньше он тоже считал себя материальным телом, но только слившись со скелетом, по-настоящему ощутил, что такое иметь тело. Хотя и не полное, а только первичный, костяной комплект.

Правда, хорошее настроение длилось не долго.

Захват выполнен успешно. На этом использование интерфейса Системы завершается.

— А как я узнаю, сколько у меня энергии, и какие навыки доступны для изучения?

Так же как и все нормальные обитатели этой Вселенной. Слишком частый контакт с Системой вызовет необратимую деградацию вашей личности.

— А что мне делать?

Что хотите. Конец связи.

Не зная, что делать, Че посмотрел на свои руки - это была привычка, подхваченная в попытках контролировать сны, и тут же обнаружил на лучевой кости правого предплечья надпись: «Марионетка Скелет-маг. Пластик. Собственность средней магической школы №77».

Отрывок статьи «Лайфхак удачной реинкарнации» из Большой магической энциклопедии

То, что реинкарнация зависит от кармы известно всем и не подлежит обсуждению, но есть один лайфхак, которым можно повлиять на неё. Он годится для тех людей, карма которых не высечена в камне.

Если перед смертью что-то очень сильно желать, то это может оказать влияние на следующую жизнь. К сожалению это работает и у тех, кто об этом не знает. Например, если заядлый собачник на смертном одре будет беспокоиться о том, как без него будет жить его собака, то в следующем воплощении он вполне может залаять.

Опираясь на опыт мировых религий, адепты которых делали всё что могли, чтобы отходящие на тот свет делали это без страха и беспокойств (для чего использовали, например исповедь и отпущение грехов), то можем с уверенностью утверждать, что лучший способ повлиять на следующую жизнь это не пытаться этого делать.

Т.е. сохранять спокойствие и отсутствие всех желаний или страхов. Ведь выше своей кармы не прыгнешь, и даже если кто-то будет очень желать в следующей жизни стать президентом США, то он вполне сможет стать, старостой деревни в горах Непала. Ведь на большее его кармы не хватит.

Как влияет на будущую жизнь страх перед смертью, нам не известно, но известны случаи, когда сильное предсмертное желание мести превращало умершего в мстительного духа. Кому интересны подробности, смотрите фильм «Ворон».

<http://tl.rulate.ru/book/28038/819333>