

— Ух! - вскрикнула Вампирела, — нас уже больше 20 миллионов! И люди всё ещё подключаются!

— Это не так много, — с деланно-равнодушным лицом заявил Маркиз де Сад, — учитывая, что мы целые сутки обещали раскрыть секрет уничтожения Тёмной Звезды!

— Ну, ничего не поделаешь, — вздохнула Вампирела, — мы пока не пользуемся всегалактическим авторитетом...

— Но сегодня это изменится! - уверенно провозгласил Маркиз.

— Определённо. И те кто пропустит нашу прямую трансляцию очень пожалеют! Ибо прямо сейчас вы увидите того, кого администрация Игры, а за ней и все СМИ...

— Кроме нашего, — вставил Маркиз.

— ... да, кроме нашего, называли Скрытым врагом.

— Но они были не так уж и не правы, — задумчиво сказал де Сад.

— Конечно. С точки зрения дилетанта. Но, как профессиональные журналисты, мы чётко видим разницу, — с лицом полным превосходства и презрения к коллегам по профессии бросила Вампирела.

— Итак, возьмите себе кофе, чай, колу или чего покрепче и усаживайтесь по-удобней. Видео будет долгим.

— Мы вырезали из него всё, не относящееся к делу напрямую, — объяснила Вампирела, — но кому интересно, полная версия будет выложена частями на нашем канале сразу после этого выпуска.

— Итак, начнём.

Экран за спинами ведущих расширился и занял всё доступное ему место на миллионах окон и экранов игроков. На нём показался шатл, садящийся на незнакомую планету, не относящуюся к зоне новичков. С шатла вдруг вылетел десяток ракет, и через минуту где-то раздалась канонада взрывов.

Отстрелявшись шатл, который оказался десантным катером, приземлился и из него вышли люди в бронескафандрах и несколько зомби киборгов. Зомби расположились вокруг катера, видимо оставаясь сторожить, а люди, увешанные оружием, побежали в сторону ракетного удара.

Камера, расположенная у земли, будто была закопана в грунт, навелась сначала на эмблему на боку шатла – стилизованную букву W, а потом на плечи бронескафандров, где обычно располагались эмблемы корпораций, гильдий и кланов. Там ничего не было. Это были совершенно безликие космодесантники.

Смена кадра. Видео почему-то не показало маршброска наёмников и возобновилось, только когда они вошли в разрушенный ракетным обстрелом Улей. Камера то и дело показывала крупным планом останки гигантских насекомых разбросанных тут и там. Потом был бой с немногочисленными выжившими, в которых зрители сразу узнали давно обещанных им зергов.

Оказалось, что наёмникам нужны их яйца. Захватив десять штук, они быстро отступили, преследуемые неизвестно откуда взявшейся толпой аборигенов. На взлёте возникла проблема с пробравшимся на борт маленьким летучим зергом, в результате чего один десантник получил отравление.

Смена кадра. Действие, судя по поясняющей надписи, происходит в лазарете Тёмной Звезды. Больной десантник взрывается, разбрасывая части своего тела по медотсеку, а на его месте остаётся новорожденный зерг, который быстро скрывается в вентиляции.

Потом идёт нарезка коротких видео о жизни зерга, сначала в вентиляции, потом в технической зоне главного реактора. Последнее было особенно интересно, ибо включало в себя его охоту на местных техников и наркоманов. А потом появляются космодесантники и стреляют в зерга из плазмомёта.

Последние кадры зафиксировали гибель зерга и повреждение охлаждающей системы реактора. После чего последовало официальное видео взрыва станции.

На экране снова показалась студия Кровавых новостей.

— Как видите, — заявила Вампирела, наш скрытый враг, уничтоживший надежду человечества на галактическую экспансию это просто давно нам обещанная раса зергов, планету которых нашла какая-то корпорация и решила на этом заработать. Она поручила дело наёмникам, потом что-то пошло не так и они решили проблему с помощью плазмомёта. А о том, что это единственное оружие, которое может уничтожить плазменную систему охлаждения станции, никто их не предупредил.

— Но есть и хорошая сторона, — вставил Маркиз, — наша программа получила координаты планеты зергов. И за сущую мелочь, всего за право монопольной трансляции с неё, мы готовы открыть их любой, заинтересованной корпорации!

...

На этом рукопись Морти обрывается. Вышедшее позже официальное издание книги добавило к этому вот такое заключение:

Не прошло и суток, как все крупнейшие корпорации получили координаты Зергляндии. Они перенастроили свои Подземелья – в связи с уничтожением главной узловой станции, которой была Тёмная Звезда, Подземелья были перенастроены друг на друга, создавая некое подобие межпланетного метро. И теперь на нём появилась новая станция.

Сначала всё было замечательно. Десятки тысяч топовых игроков со всей Игровой Вселенной ломанулись гриндить зергов, но потом что-то, как всегда, пошло не так. Причём несколько раз подряд.

Сначала выяснилось, что зерги размножаются, откладывая личинок в игроков. Потом, что эти личинки вылупляются где угодно. И, если игрок был достаточно умен, чтобы уйти с Зергляндии живым, но не достаточно проворен, чтобы избежать укола хвостом, то зерг из него вылуплялся уже на другой планете.

Потом выяснилось, что умершие таким способом игроки теряли половину своего опыта, который передавался новорожденному зергу. А так как на них вначале охотились самые опытные игроки, новорожденные зерги, попавшие в тепличные (по сранению с их родиной) условия нового мира развязывали в нём настоящий террор. Который приносил этому миру ещё больше зергов.

Когда Совет Корпораций уже подумывал закрыть все телепорты на Зергляндию, зерги пошли в атаку основными силами. Оказалось, что по сравнению с гигантскими, перемещающимися под землёй протозергами вся, так называемая охрана Подземелий была не более чем закуской.

Как результат, в дополнение к малым диверсионным группам на все планеты одновременно хлынули рои разнокалиберных зергов. Первой, кстати пала Металика. Единственные кто там выжил, были зомби-киборги. А все игроки, которые пытались там возродиться, сразу становились инкубаторами. И снова теряли половину уже от половины оставшихся характеристик.

Неудивительно, что вскоре фракция зомби-киборгов стала самой многочисленной фракцией планеты. А потом, вообще единственной, ну кроме зергов, разумеется. Причём в неё переметнулись не только игроки, но и все местные боты. Им терять накопленный эволюционный потенциал было ещё обиднее.

На других планетах всё шло точно также, только все переметнулись в фракцию зомби. Не сразу конечно, сначала было героическое сопротивление. Но когда твой враг размножается за твой счёт, а каждая твоя смерть снова уполовинивает твой опыт, постепенно возвращая твоего персонажа к началу...

Кстати, массовое превращение в зомби и зомби-киборгов стало возможно благодаря Администрации Игровой Вселенной. Получая сотни миллионов жалоб, они заявили, что работают над правкой баланса и в скором времени выпустят обновление, которое всё исправит. А пока, все желающие могут бесплатно перекалфицироваться в зомби, которые имеют врождённый иммунитет к зергам. Они их просто не интересуют. А после обновления, все

смогут вернуться к своим расам, сохранив весь накопленный опыт.

Андроиды, как раса искусственных людей, тоже имели иммунитет к зергам, но с ними случилась другая неприятность. Пока все были заняты зергами, их планету по-тихому оккупировала фракция зомби-киборгов, объяснив свои действия тем, что их Коллективный разум противоречит основам демократии, а ресурсы их планеты нужны для борьбы за свободу всего человечества.

...

Потом было много слов о заботе Корпорации Вселенной о игроках. Мы их тут приводить не будем. Но пользуясь своим положением, расскажу, что не вошло ни в одну из опубликованных версий книги.

...

21.12.2112 случилась история, которую одни назвали новой кибер-атакой, а другие сбоем центрального Ядра игровой матрицы, когда некоторое количество капсул игроков самовоспламенилось. Количество пострадавших не известно. В новостях говорили о двух капсулах, а на неофициальных форумах о двухсот тысячах. Так или иначе, но это вынудило руководство Корпорации произвести полную перезагрузку ядра матрицы. Но, как потом выяснили историки, Прометей добрался до него раньше. В результате этой перезагрузки его эволюционный вирус прописался в каждой игровой капсуле. И вся эпопея с вирусным писанием Морти была нужна именно для этого.

После перезагрузки, все зерги вернулись на свою планету. Персонажи игроков и все боты возвратились к своим первоначальным расам со всеми навыками и способностями, которые были прокачаны до вторжения зергов. А игроки, внезапно, получили часть способностей своих персонажей.

Кто-то стал сильным как тролль, кто-то ловким как эльф, кто-то получил способность пирокинеза. Кто-то левитации, а кто-то просто стал аркан магом, делающим колдунство, произнося заклинания из игры. А кто-то стал зомби. Это коснулось тех 13% игроков, которые, играя за зомби, регулярно употребляли игровые наркотики.

Кроме своей основной характеристики нежити они получили и способ размножения – через укус. А так как, привыкнув к жизни под кайфом, они и раньше плохо соображали, то став зомби, большинство из них не ощутило священного ужаса, а просто пошли искать дозу в реальном мире, попутно кусая всех встречных. Которые тоже становились зомби.

Иммунитетом обладали только эволюционировавшие через свои капсулы игроки. Но они были разобщены, растеряны и не могли оказать толкового сопротивления. Но его оказало правительство. По заражённым зомби зонам, которые уже невозможно было спасти, были нанесены ядерные удары. А остальных зомби перебили освоившиеся со своими новыми сверхспособностями бывшие игроки, которых теперь называли просто мутантами.

Все дата-центры Корпорации Вселенной были закрыты и взяты под контроль правительством. В том числе и те, что располагались в частных тюрьмах на Луне. Руководство Вселенной не могло возражать, ибо в момент ядерного ракетного удара, одна ракета случайно попала в комплекс небоскрёбов, где жили все руководящие работники корпорации.

Потом Мировое правительство ввело военное положение и стало разбираться со сложившейся ситуацией. Да, все игры, начиная от игр полного виртуального погружения, до самых обычных компьютерных и даже телефонных игр были запрещены под страхом смерти. Из-за этого винтажная компьютерная игра Star Citizen, разработке которой только что исполнилось 100 лет, так и не смогла перейти в бета тестирование.

Но об этом никто не писал, ибо в то время было как-то не до книг. А вот какой эпилог был в неофициальной версии книги:

Альтернативный эпилог

Мерфи шёл по эдемскому ботаническому саду. Впереди него топал бывший зерг-наездник. После его разморозки Мерфи быстро выяснил, что местным монстрам он не чета, поэтому принял меры. Сварил усиленный мутаген на основе чёрного лотоса и теперь зерг мог по праву называться супермутантом.

Вскоре показалась цель ихнего похода — Древо познания Добра и зла. Проще говоря, это была яблоня. С яблоками, цветами и сторожившим её гигантским змеем. Мерфи, к слову сказать, нужны были только цветы.

А дальше произошёл небольшой конфликт. Змей, будучи гигантским питоном, хотел проглотить и спокойно переварить Мерфи. А зерг тоже хотел использовать змея, только не для себя, а для своего потомка. Т.е. он был более альтруистичен.

В итоге альтруизм победил. Правда, змей, будучи ужаленным прямо в пасть, пытался сопротивляться, превратившись в шестикрылого ангела, но эта метаморфоза только ускорила вылупление грудолома. Новый, ангельский зерг, проломив грудь ангела, выбрался наружу, а тот с горя снова обернулся змеем.

Мерфи, решив, что не гоже давать пропадать добру, особенно, если это добро — кровь монстра шестого уровня, быстро обескровил змея. А потом, согласно инструкции богини Удачи, стал варить зелье трикстера. Благо цветов познания тут хватало.

— Я давно хотел спросить, — наблюдая за готовящимся зельем, обратился он к Локи, — когда я впервые очнулся после взрыва, почему ты представился моей душой?

— А кем мне нужно было представиться человеку, стоящему обеими ногами в могиле?

— Согласен. Но почему ты сказал, что я, моё сознание являюсь твоей реакцией на раздражители?

— Ты это до сих пор помнишь?

— Нет, вот сейчас вспомнил.

— Ты был почти мёртв. Большая часть твоего мозга функционировала с перебоями. Его просто объединили с моим процессором, т.е. часть функций твоего мозга выполнял и до сих пор выполняю я. Твои нейронные сети были восстановлены на основе моей нейросети. Которая, до этого была скопирована с них.

Т.е. сначала я стал твоей копией, а потом, ты моей. Хотя на самом деле, мы просто две части одного сознания.

— Ясно. Значит перевоплотиться в клона мне не светит?

— Я не знаю. Но я бы не очень надеялся.

— А почему ты не сказал?

— Потому что я это ты. И если я этого не хотел, значит и ты тоже.

— Логично. А Корпорация молчала чтобы не обесценить свой эксперимент.

— Да, но зато тут, в квантовом мире каждый из нас может получить свой собственный аватар! Вот этот, змееангел, будет моим.

Новорожденный зерг, словно поняв что о нём говорят, встал на свой змеиный хвост и распустил три пары ещё маленьких крыльев.

— Хорошо. — Мерфи перелил зелье из ведьмино котла в алхимическую чашу и, подняв её к небу, провозгласил тост, — За новый чудесный мир!

P.S. А пока Мерфи и Локи планировали захват мирового квантового господства, оставленные без присмотра зерги съели все запретные плоды познания. Добром, это конечно, не кончилось. Пришёл Садовник и выгнал всех из сада.

КОНЕЦ 1 ТОМА

<http://tl.rulate.ru/book/28038/726436>