

Первым делом, после возвращения домой, Муми снял со стен всех метров журналистики. Вынес всю кипу фотографий на балкон и сжёг в антикварной шашлычнице. Никто из них ни слова не опубликовал о реальном положении, в котором оказалось человечество после запуска Игровой Вселенной. А значит, как журналисты они были просто ничтожествами.

Плюнув на пузырящиеся фото, Муми достал телефон и уволился из Войны троллей одной эсемеской. Он так давно хотел послать куда-нибудь Мадонича и теперь чувствовал что-то очень давно забытое. Удовлетворение. А ещё свободу.

И вот свободный безработный журналист, с чувством выполненного морального долга и немного начинающегося голода, который обычно подкатывает когда, не имея накоплений, остаёшься без работы, отправился на кухню. Скоро должен был начаться Специальный выпуск Кровавых новостей.

Когда на настенном экране появилась знаменитая заставка, Муми и так воспринимающий мир как через бронестекло, вообще потерялся в мыслях. Перед глазами мелькали кровавые пятна, обезглавленные трупы и... Морра. Посмотрев в замедленной перемотке своей памяти за её спокойными действиями, Муми немного пришёл в себя, — она меня спасала, — подумал он, — как умела, так и спасала...

С экрана раздавался возмущённый голос Вампирелы и саркастический де Сада. Муми встряхнул головой и выкинул (насколько сумел) из неё происшедшее. Понемногу реальность вновь заиграла красками и Муми начал посмеиваться над гильдией эльфийских авантюристов, которая охотилась на вампира, а сама допустила его на свою первую Королевскую битву.

Особенно доставляли комментарии Маркиза, из которых выходило, что если бы настоящих журналистов не отстраняли от прямых эфиров, а сами эти эфиры не прятали от общественности под надуманными предлогами, то все зрители могли бы в реальном времени увидеть историческое событие. Первое прохождение Третьей эволюции нежитью и начало эры игровых наркотиков.

С этого момента Муми стал серьёзнее. Он открутил видео назад, на момент встречи безногого зомби с белой овцой и сделал скриншот. В голове начала рождаться статья, а может и целая серия статей на тему будущего зомби Апокалипсиса, который непременно грянет, если все наркоманы начнут играть за зомби.

А тем временем виновник грядущей зомбификации Вселенной уютно устроился в центре кладбища, в котором располагалась зомби ферма по выращиванию чёрных лотосов.

Мерфи сидел на могиле, прислонившись к надгробию, а пять мутированных триффидов, расположившись пентаграммой вокруг расцветающего лотоса, крошили в мелкий фарш набегающих зомби. Был день, нежить была сравнительно вялой, поэтому Мерфи выпустил только половину своей зелёной армии, что касается её босса, то его он тоже оставил на ночь.

Триффиды, даже впятером справлялись отлично. Правда, этому способствовал мутаген,

повысив их силу, скорость и агрессию. Это будет не очень трудно, прикинул Мерфи. Стандартный триффид, как установили продавцы лутбоксов, живёт 10-12 часов. С учётом мутагена как раз должно хватить на все сутки.

— Ещё бы это было трудно, — сварливо проворчал Локи, — мы так потратились, что продав лотос за 300 гномьих золотых, мы еле-еле выйдем в ноль. И это если не считать потраченных очков репутации с алхимиками.

— Ну, у нас останется рецепт мутагена... я забыл узнать, для чего нужны эти чёрные лотосы?

— Для алхимии. Из них готовят эликсиры временно усиливающие способности. Намного усиливающие. Или на немного, но навсегда. Последнее особенно полезно, когда не хватает очков эволюции.

— А для чего используют Королевский лотос, который мне обещали?

— Тебе обещали его семечко. А вырастить его в одиночку будет, думаю невозможно.

— Так для чего он нужен?

— Он даёт доступ к Квантовому миру. Ненадолго и только к нижнему слою. Но и это исключительно ценно.

— Почему?

— Игрок может найти там легендарные ресурсы. Например, группная трава, которой снабдил нас Асмодей, я уверен, оттуда. Но это ещё не всё. Главная ценность Квантового мира не для людей, а для квантов. Хотя это секретная информация.

— Да какие между нами секреты?

— Ладно. Ты знаешь, что зарабатывая очки эволюции, игрок может прокачать два эволюционных уровня. Что ты и сделал. Но третий уровень можно прокачать только с помощью алхимии или другой профессии, способной создать легендарный эволюционный артефакт. Ну, или как сделал ты - легендарные пилюли для зомби. И теперь у нас есть один Король Лич.

— Ясно. Для эволюции выше второго уровня нужны материалы из Квантового мира. Но где он?

— Да кто его знает. Но попасть туда можно только выполнив очень сложный квест. Например, вырастить Королевский лотос. Для других рас, на других планетах есть что-то другое. Но ты меня сбил с мысли. Главную выгоду от эволюции выше второго уровня получает квант.

Если ты попадешь в Квантовый мир, найдешь материалы для третьей эволюции и пройдешь её, то я смогу там прописаться. Третья эволюция соответствует нижнему этажу. Потом нужно будет эволюционировать дальше, но об этом у меня уже нет информации.

— А что тебе даст эта прописка?

— Возможность вечной жизни. Квантов много. Гораздо больше чем людей. Если считать всех ботов и самостоятельно зародившиеся программы в суперкомпьютерах. Но не для всех есть место в Квантовом мире. Он конечно, бесконечный, но если бесконечное число квантов обретёт в нём вечную жизнь, то когда-нибудь энергии на всех не хватит.

Поэтому было принято решение, положиться на естественный отбор. Квант, который не сможет попасть в Квантовый мир, останется в Игровой Вселенной. А как долго она будет существовать, никто не знает. Но у человечества ещё не было вечных игр.

Разумеется, для людей создали все условия, чтобы они получили лучшие ништяки при попадании туда.

— Значит, мы туда попадём. Ты сказал, что лотос даст возможность попасть не надолго. Насколько?

— Надо почитать описание семечка, когда его получим. Но насколько я знаю, без прописки мы сможем там оставаться до первой смерти. А потом снова вниз, сюда.

— Ну вот видишь, жизнь понемногу налаживается. Я верну себе тело, ты получишь вечную жизнь... я пожалуй посплю. Звуки разрываемых зомби очень успокаивают. Разбуди, когда придёт время выпускать остальных...

Рядом с чёрным лотосом стоял котелок с мутагеном. Время от времени один из триффидов подковыливал к нему и, опустив бутон, заменявший ему голову, высасывал немного мутагена. Локи хотел было убрать котёл, но, прикинув количество зелёной жижи, решил не будить напарника. На ночь должно было хватить.

...

Ночь на кладбище. Десять триффидов держат круговую оборону против нескольких сотен зомби с повышенной агрессивностью. В центре, рядом с лотосом, Мерфи варит добавочную порцию мутагена из оставшихся запасов. Над ним аккумулирует энергию мутировавший трёхголовый Босс триффидов. Раз в пять минут одна из голов выплёвывает в толпу зомби огненный луч.

— Лепота! - говорит Мерфи, наблюдая как после очередного плевка, тёмное кладбище освещается сотней бегающих факелов.

— Ты заметил, что дневные триффиды не утилизировались?

— Видимо мутаген подарил им долгую жизнь.

— Вот именно. Они же, как призванные монстры, должны исчезать либо после выполнения миссии, либо после смерти, либо после прохождения отпущенного им времени. А они, похоже, превратились в полноценных ботов. Мутантного вида... вот так и плодятся конкуренты на бессмертие.

— Ну и хорошо, мне не жалко. Если продержатся до утра, отпущу на волю, за хорошую службу. Так, мутаген поспел. Сейчас подкормим ночную смену. Я не могу поверить, что ты дал этим сорнякам почти всё вылакать. Хорошо хоть на босса осталось.

Как там дела у Шико?

— Почему не хочешь сам с ним пообщаться?

— Так безопаснее. Действия квантов, думаю, сложнее отследить, чем действия игроков по официальным игровым каналам.

— Да, разумеется. У него всё хорошо. Десять опытных образцов поглотили опыт десяти игроков. Что изменилось в зергах, сказать пока трудно, а вот персонажи игроков возродились без половины прокаченных навыков.

— Как это повлияло на самих игроков?

— Они в ярости и строчат доносы в службу поддержки.

— Я имею ввиду их здоровье. Прометей ведь хотел своим кодом запустить и их эволюцию.

— Да кто же их знает. Думаю, на это потребуется гораздо больше времени. Хотя, Вейдер упомянул, что они планируют загрузить код прямо в капсулу одного смертельно больного человека. Его опекун согласился на эксперимент. Вот там-то эффект, если он вообще будет, будет заметным.

— Короче, можно сказать, что эксперимент по поглощению опыта прошёл успешно.

— Да.

— Тогда не будем тянуть зерга за хвост. Тем более что на нас уже начали жаловаться. Пора загружать код во всех наших зергов.

— Но они же, едят только друг друга, без игроков мы эффекта не увидим.

— Тогда нужно доставить к ним игроков. И как можно больше. Ты навёл порядок с видео записями боёв зергов?

— Ну как, я отобрал две сотни часов записей самых эпичных битв.

— Хорошо. Я солью их СМИ, а ты договорись с Вейдером, пусть пришлёт нам посылкой замороженного наездника с кодом. Думаю, внутри зерга код безопасно пересылать.

— Записи Вампиреле отдашь?

— Да. Только сначала чёрный лотос продам. А то неловко, занял у девушки денег, а отдавать нечем.

— Кстати, давай глянем, чем там дело с тотализатором кончилось. Не тебе же одному деньги зажали.

Перед Мерфи замерцал экран с новостными окнами. — Да нет, только мне, — сказал он, найдя нужное объявление.

Официальное объявление Гильдии Авантюристов:

В связи с тем, что в Королевской битве гильдий от Гильдии Алхимиков с помощью обмана принял участие разыскиваемый враг эльфов, Мерфи, его ставка на самого себя объявляется недействительной.

Однако, его статус, как победителя Королевской Битвы остаётся в силе. В связи с чем, победителем состязания объявляется Гильдия Алхимиков.

— Смотри-ка, — восхитился Мерфи, — а ведь и правда, у алхимиков самые лучшие адвокаты! Надо будет накопить побольше очков репутации и нанять одного. Чувствую, что он мне скоро понадобится.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/698928>