

На второй час Королевской битвы идиоты среди нубов кончились. Те нубы что остались, были представителями подвида осторожных кусто... любителей. От профессиональных лесных командос их отличало менее развитое терпение, поэтому все профессиональные команды продолжали сохранять свои позиции.

По опыту прошлых игр, к третьему часу оставшиеся нубы потеряют остатки осторожности и начнут совершать ненужные телодвижения. Тогда-то их и превратят в очки опыта более скиловые партизаны.

К сожалению, королевские битвы эльфов (любой цветовой ориентации) не отличались большим экшеном. Они скорее напоминали состязание лесных братьев снайперов. В которых побеждали самые скучные персонажи. В данном, командном состязании дело обстояло ещё хуже – даже у полупрофессиональных команд, командиры были настоящими профи. Которые блюли дисциплину и ставили интересы своих гильдий выше своего удовольствия от игры. Ещё меньше их интересовало удовольствие своих подчинённых, а уж о зрителях, тут вообще никто не думал.

Организаторы битвы постарались переменить эту тенденцию, раздав всем заклинания огненных ударов по площади, да только не учли, что их применение в лесу крайне ограничено, а выйти в поле, чтобы позволить вдарить по ним магическим напалмом захотят только три команды. Правда, наблюдатели с высоты своих деревьев видели (эльфы вообще хорошо видят) как по полю бегают маленькая овечка, но не считали её достойной мишенью.

Кстати об овечке. С тех пор, как они накрыли перекрёстным огнём центр поляны, она убежала в лес, и теперь наблюдение за полем стало ещё более скучным делом. Всё-таки правильно, что эту трансляцию перенесли на научный канал вместо документального фильма «Жизнь улиток Фукусимы». А самое интересное всегда можно будет посмотреть в получасовом обзоре Кровавых новостей.

Многие ещё помнили об обещанной ими сенсации. А пока ВСН привлекла большую часть внимания — как раз сейчас там представитель адептов Механикуса провалился под сцену в ящик с плотоядными скарабеями... но вернёмся к нашей овечке. Хотя, она выбежит на поле только через пять минут, а пока по лесу бежал кто-то невидимый, но очень весёлый.

Не заботясь о скрытности, он топал по сухим веткам, проламывался сквозь кусты, в общем, вёл себя как пьяный невидимый слон, убегавший от толпы накаченных наркотиком зомби, через лес полный затаившихся эльфийских рейнджеров.

В том смысле, что пьяному море по колено, а слон, когда бежит, не особенно заботится о скрытности. Что касается весёлого смеха, то это смеялась шляпа невидимка с каждой минутой увеличивая свою громкость. Эльфы, засады которых миновал невидимый хохотун впадали в ступор. Правда ненадолго — выйти из под рухнувшего шаблона партизанской тихой войны, который временно придавил их здравый смысл, эльфам помогла толпа красноглазых зомби.

Большинство профи (кроме тех, что сделали это перед началом битвы) сразу, не тратя времени на размышления о несвоевременном появлении немертвых, начинали посыпать себя

купленным у алхимика антизомбином. Конечно, они помнили, что это только испытательный образец, поэтому на много не рассчитывали – ну выиграть лишних 5-10 секунд для отступления. Однако, эффективность раскрошенных таблеток превзошла все ожидания.

Зомби с космической скоростью накидывались на припорошённых наркотиками эльфов и под удаляющийся хохот, раздирали их на куски. Зомби можно понять – они кидались на тех, чей запах недвусмысленно сообщал – у этого есть много таблеток! А когда ничего не находили, обманутые ожидания превращались в ярость.

К тому времени как Мерфи достигнув поляны, сорвал заходящуюся в джокерской истерике шляпу и (как мы и обещали) превратился в овечку (сработала кратковременный условный рефлекс – выходишь на открытое место, становишься овцой), крики разрываемых эльфов и рёв зомбонаркманов сообщили всем участникам битвы, что что-то пошло очень не так.

А поскольку все оставшиеся тоже были профессионалами, т.е. все кто не купил таблеток от зомби, уже выбыли, то очень скоро до ходячих (скорее бегущих) мертвецов со всех сторон леса (кроме поляны) начал доходить дразнящий аромат чертополоха стократно усиленного трупной травой. Сотни некроманов перестали кататься в ломке по залитой эльфийской кровью земле (трупы вместе с запахом наркотика уже исчезли) и со спринтерской скоростью побежали исследовать туманный лес. Талисман продолжал подавлять их восприятие, но с запахом лучшего стимулятора некроэволюции он ничего сделать не мог.

Через полчаса, во время которых он слушал истошные крики и всё более яростный вой, протрезвевший Мерфи, стоял у флагштока в центре поля и наблюдал, как из леса со всех сторон выходят сотни окровавленных зомби. Благодаря талисману, они его не видели, но продолжали сужать круг поиска.

Тут-то и пришёл конец тем хитрецам, которых нашествие зомби застало на снайперских позициях, на деревьях. Они тоже были профи и, считая что находятся в безопасности, не делали лишних движений, таких как посыпание себя чем-то непроверенным, особенно когда это никому не помогло.

Вот только это означало, что у них остались целые таблетки. Они хоть и не испускали такой сильный запах как растёртые, но всё же, с близкого расстояния их учуяли. А потом все деревья с эльфами превратились в то, во что превращается сладкая конфета на палочке, если её воткнуть в муравейник. Снайперов сожрали вместе с таблетками.

И тут произошло сразу несколько событий. Перед Мерфи выскочило уведомление, что он выиграл Королевскую битву, и будет перенесён домой через 60 секунд. Откуда-то из-под земли вылез, встав на регенерировавшие ноги Король Лич и уставился на Мерфи теперь уже ярко зелёными глазницами, чей свет сразу выключил талисман. Это стало понятно по тому, как его флаг почернел и скукожился, а так же потому, как быстро к ним стала приближаться толпа зомби.

Мерфи понял, что испытание его чудо таблеток провалилось и что, если он быстро что-то не

придумает, то в оставшиеся 50 секунд... дальше думать было некогда. Он достал бутылочку со всеми оставшимися таблетками, и кинул в руки Лича. Зомби, которым оставалось пробежать несколько десятков метров, начали сбавлять темп, а когда их Король поднял руку и вовсе остановились.

Посмотрев на количество таблеток, Лич повернулся к Мерфи и благодарно кивнул.

— Да ладно, чего там, — смущённо пробормотал Мерфи, — был рад помочь... мне пора... бывайте... И растворился в свете удалённого телепорта.

...

Через несколько дней в новостях ВСН объявят об уничтожении известного картеля Z. Сотни его высокопоставленных членов и десятки тысяч боевиков были пущены на удобрения для чертополоховых ферм, которые в большом количестве появились на планете. До этого количество таких ферм, как и количество выращиваемого чертополоха жёстко контролировалось картелем.

На форумах было объявлено, что зомби стали первой расой, открывших третью эволюцию, после чего количество новых игроков, выбирающих расу немёртвых увеличилось в разы.

Неизвестно, было ли увеличение играющих за нежить связано с тем, что только эта раса получила игровые наркотики. Причём их действие было не только полезно для здоровья зомби, но и ускоряло их эволюцию. И если первую и вторую эволюцию можно было пройти без помощи наркотиков (только на одних очках эволюции, если вдруг найдутся такие извращенцы), то третья эволюция без них была уже невозможна.

Причём цены на наркотики из чертополоха были весьма демократичны. Да, они были не так сильны, как легендарный наркотик белой овцы и их требовалось принимать в большом количестве, но был выход. Принявшим новую религию нежити все наркотики продавались с 50% скидкой.

Новая игровая религия, чьим символом стала белая овечка на зелёном поле, быстро обрела популярность и вскоре, кроме планеты Z охватила Зомбилэнд и половину Террора (ту его часть, которую контролировали зомби).

Хотя её Основатель в основном говорил о мире между всеми расами, (а может именно поэтому), все зомбифермы на всех планетах, были отданы местными правительствами под его управление. Больше никто не охотился на зомби. Но это будет в будущем, аж через 1,5 недели, так что к Мерфи и его квесту по выращиванию чёрного лотоса на зомбиферме это отношение не имеет.

Справка:

Слово «Апокалипсис» означает откровение, открытие меняющего жизнь нового знания. Поэтому Зомби-апокалипсис может быть чем угодно, но только не толпами живых мертвецов, которые хотят захватить мир чтобы пожрать все мозги.

Потому что если люди на самом деле превратятся в живых мертвецов, то их стандартной моделью поведения будет захватить себе как можно больше ресурсов. А поскольку главным ресурсом для зомби являются мозги, то никакого откровения эта привычная нам картина потребительского мира в себе не несёт.

Настоящим откровением стало бы то, что даже из обычного зомби-потребителя можно эволюционировать, но как водится, обыватели свели всё к возможности ещё большего потребления. В данном случае игровых наркотиков. Им потом это ещё аукнется.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/688838>