

Космический таракан бежит навстречу смерти. Возможно, сегодня был хороший день чтобы умереть, а может и нет. В любом случае это зависело не от времени суток и дня недели, а от внутреннего состояния. Как известно любому духовному воину, состояние души в момент смерти может во многом определить следующее воплощение. А состояние у беглеца было... подходящим. Он совсем не ценил свою тараканью жизнь, лишь хотел, что бы её конец был эпичным.

Но преследующие его орангутанги в полицейских костюмах и стреляющие на бегу из револьверов пулями из жевательной резинки не очень способствовали героической смерти. Хорошо хоть эти обезьяны обладали стандартной меткостью имперских штурмовиков.

А погоня тем временем переместилась на завод. На тот самый, где Сара Коннор одного за другим мочила в чане с жидким металлом пришельцев из будущего. И тут погоня обрела долгожданную эпичность — они бежали по шаткому, опровергающим существование всех правил безопасности мостику, как откуда-то сверху свалился Бэтмен. А может это был какой-то безобидный городской сумасшедший в костюме летучей мыши, но его появление привело к трагедии.

Космический таракан сорвался и полетел в чан с расплавленным металлом. Вот и всё, успел подумать он, когда наступила темнота. Какое-то время он ожидал боли, но потом понял, что просто висит в чёрной пустоте и открыл глаза.

— Проснулся? — спросил Локи, — опять кошмар?

— Да. На этот раз меня случайно убил Бэтмен и я снова потерял тело.

— Я пошлю отчёт. Сон в виртуальности тебе не подходит. Попрошу принудительного погружения в сон, а то ты почти не отдыхаешь.

— Погоди с этим. Как только мы заработаем денег на клона, всё наладится.

— Ты думаешь это будет так скоро?

— Ну ты же сам сказал, нужно получить семечко королевского лотоса, вырастить его и продать.

— Вот по поводу выполнения этого квеста у меня две новости. С какой начать?

— С плохой.

— Вырастить чёрный лотос на зомби ферме с помощью твоего метода с кольями не получится.

— Ты посмотрел гайды?

— Да. Стандартный режим квеста — 10 человек 24 часа убивают набегающих зомби и этого хватает для взращивания одного чёрного лотоса. На стандартном участке зомби фермы около 100 зомби, плюс минус 5. Скорость возрождение — 30 минут. Если принять максимальное расстояние от точки респа до места посадки чёрного лотоса, это ещё плюс 30 минут. Итого один зомби может умереть минимум 24 раза. Умножаем на средние 100 штук, получаем 2400 зомби, которых нужно убить, иначе лотос не вырастет.

Но это минимальные цифры, учитывая, что некоторые будут возрождаться ближе к ферме, то более реальная цифра — до 4000 зомби. В команде из 10 человек, каждый должен расправиться с 400 зомби за сутки. С хорошим снаряжением и стимуляторами это реально. А тебя подрядили сделать это соло.

— Если дали такой квест, он должен быть выполнен. Нужно только найти способ. В крайнем случае запасись стимуляторами из крови элитных монстров. А хорошая новость?

— Если продать наш чертополох не Ассоциации Алхимиков, а в галактическом Дакрнете, то цена будет в 10 раз выше. 10000 эльфийских золотых.

— Ого, а причина?

— Чертополох скупает картель Z. Они продают сделанные из него наркотики игрокам из фракции зомби.

— И они покупают? Зачем?

— Виртуальные наркотики часть геймплея. А зомби исторически обделены в удовольствии от виртуальной пищи, секса и выпивки. А мозги игрокам есть запретили из этических соображений. Так какие удовольствия им остались?

— Как происходит продажа?

— По почте. При получении чертополоха на твой счёт приходит оплата в предпочитаемой валюте. Тут можешь быть спокоен, картель не обманывает. Его, впрочем тоже не обманывают.

— А если продавать готовый наркотик это ведь будет ещё дороже?

— Нет. Это монополия картеля. Если, конечно, ты не хочешь повоевать ещё и с его убийцами.

— Не очень. Не сейчас. Но рецепт изготовления наркотика узнать можно?

— Да какой там рецепт — размалываешь чертополох в муку, а сверху посыпаешь пылью из его цветка. Из одного стебля получается от 150 до 200 порций. Ну, местные диллеры его ещё разбавляют всяким сеном, так что на выходе от 300 до 400 порций. По 250 эльфийских золотых, если считать на наши деревянные.

— А ты в теме.

— Нам нужны деньги.

— Точно. Продавай один стебель.

— Уверен?

— Да. А остальные помогут нам вырастить чёрный лотос.

— Хочешь чтобы зомби обдолбались наркотиками и мы их спокойно почикали? Не выйдет. Наркотик наоборот, делает зомби более агрессивными.

— Ну, скажешь тоже. Зачем убивать наркоманов? Это противоестественный процесс. Они сами должны с этим справиться.

— Как это?

— Ну смотри, какой круговорот наркоманов в природе? Сначала они потребляют лёгкие наркотики. Потом переходят на средние и уже потом на тяжёлые. И всё это стоит денег. А когда деньги заканчиваются, то и надобность поддерживать жизнь наркоманов отпадает. И они либо тихонько погибают либо переходят на супертяжёлые, но очень дешёвые наркотики и погибают ещё быстрее. Но к тому времени приходят новые клиенты с деньгами и наркоторговцы не в накладе.

Мы сразу выпустим конечный продукт — супертяжёлый и очень дешёвый наркотик. От которого 10 минут кайфа, а потом быстрая смерть, возрождение, поиск дозы и новая смерть.

— Тебе не жалко этих ботов?

— Очень. Но смерть должна ликвидировать плохие последствия для здоровья, кроме того, они же зомби, что для всех плохо, им в самый раз. И я не собираюсь часто использовать этот метод.

— А как сделаешь новый наркотик?

— Я алхимик или кто? Причём самый лучший гонзо-алхимик в Галактике! Мне с одного разу

удалось создать Дурную кровь!

— Да, смешать нормальный рецепт со всем, что под руку подвернулось, это конечно, гениально.

— Вот раз там сработало, почему здесь не получится? Возьмём нормальный наркотик, смешаем его со всем, что убивает зомби, а сверху добавим что-то полезное для их эволюции. Например выжимку из крови элитного монстра, нам всё равно её покупать.

Так что подготовь мне список самых дешёвых алхимических ингредиентов, которые используются для убийства зомби. Ну и список самых дешёвых кровавых стимуляторов. Так чтобы в 10000 уложиться.

— Как его назовёшь?

— Если всё получится, как я хочу — «Вечный покой».

— Хорошо. А ты что будешь сейчас делать? У нас до завершения квеста чуть больше 40 часов. Значит на изготовление этого покоя — 16 часов.

— Нам хватит. Я пойду в Ассоциацию Алхимиков, сниму комнату с оборудованием. А то ведь стыдно сказать, алхимик с мировым именем, а собственной печи нет. Постарайся к этому времени продать чертополох. И составить список.

— Я иногда завидую другим квантам, которые не получают заданий от своих прототипов, а просто выдают им очки эволюции за их работу.

— Зато твоя симуляция достигла 100%, а им такое ещё много лет не светит.

— Это да. Ладно, иди, не отвлекай меня. У меня итак половина мощности на контроль зергов уходит.

— Раньше же было 10%?

— Так сейчас же идёт операция Шико, первая фаза нашего галактического господства. 10 яиц уже на Тёмной Звезде, скоро отправятся на его базу.

— Проблемы были?

— Только одна. Один десантник провёз в себе паразитоида и он уже вылупился.

— Ты же можешь его контролировать?

— Более-менее.

— Пусть направляется в вентиляцию станции и там затихарится. Когда подрастёт, пусть идёт в машинное отделение, это где главный реактор. Там будут боты и небогатые игроки, чья смерть не переполюшит руководство станции. А то что они будут рассказывать о монстре сочтут космическим фольклором. Ну, шанс на это есть. Прометей ответил?

— Да. Он согласился переписать часть кода так, чтобы наши зерги получали опыт как и капсульные ИИ. Правда он оставит ту часть кода, влияющую на эволюцию самих игроков без изменений.

— Его право. Нас это пока не касается. Надеюсь ничего непредвиденного не случится.

— Конечно. Мы отдали биологическое супер оружие и супер квантовый вирус в руки социопата во главе безумной фракции, мечтающей о галактическом господстве. Ну что тут может пойти не так?

<http://tl.rulate.ru/book/28038/669440>