

Все бывалые люди знают, что айкидо в реальном бою не работает ни в одной Вселенной. Ни в той, которую большинство людей считает «реальной» ни в той, которую построили как симуляцию внутри миллиарда биологических нейронных сетей геймерских мозгов.

Почему оно не работает? Вернее будет сказать, что оно больше не работает, а во времена, когда был жив его создатель, Морихэй Уэсиба, оно очень даже работало. Просто современные бойцы забывают то, что восточные боевые искусства состоят из внешней и внутренней части.

Более того, внешняя часть, куда входят все физические приёмы служит лишь оболочкой для внутренней, главной части, которую можно ещё назвать самосовершенствованием. И каждое боевое искусство, содержащее эту внутреннюю часть, являлась самостоятельной дорогой по совершенствованию своего духа/души/сознания/энергии.

Вот Морихэй Уэсиба владел внутренней сутью движений созданного им искусства, а после его смерти, линия передачи не состоялась. Впрочем, айкидо не единственное в этом роде, большинство внутренних боевых искусств потеряли эту передачу и превратились в классическую гимнастику.

К чему это длинное вступление? А к тому, что в Игровую Вселенную не завезли боевые искусства с внутренним содержанием. Просто их не с кого было скопировать. Вместо них, игрокам разрешили применять навыки, которыми они обладали в реальной жизни. Поэтому боевое самбо работало всегда и везде. В чём и убедился Шакалит, на последней секунде своего оглушения, наблюдая, как Мерфи схватил спящего на себя исцеление целителя за грудки и с ударом стопой в пах, упал на спину, запуская эльфа в полёт.

То ли удача пропагандиста морфина была сегодня в отрицательном диапазоне, толи Мерфи, наоборот везло, а может ИИ адского быка, наконец разглядев своего главного обидчика, рванул в его сторону, но Морфинчик приземлился, хотя будет правильнее сказать, пригвоздился прямо на бычий рог.

Отвернувшись от неудачливой жертвы корриды, Шакалит бросился на лежащего вампира... только для того, чтобы увидеть как он распыляется на красные атомы. А потом в него врезался бык и ситуация стала окончательно хаотической.

Ближний бой не был сильной чертой рейнджеров, но планируя экспедицию никто не думал, что будет большой проблемой встретится в ближнем бою с вампиром 10 на 1. Скорее проблемой было, как они считали, если он не захотел бы принять бой и им пришлось бы выслеживать его по лесам. А кто был лучше в партизанской войне — рейнджеры или вампиры никому было ещё не известно.

И вот он ближний бой — посередине беснуется адский бык, его никто уже не атакует, но его здоровье подозрительно быстро снижается. Вокруг, уворачиваясь от бычьих рогов носятся эльфы с луками. Периодически около одного из них из воздуха конденсируется вампир и наносит жертве 5-7 ударов когтями. Ближайшие эльфы расстреливают его из луков, но когда его здоровье опускается ниже 30%, он снова превращается в кровавый туман и появляется

около другого стрелка уже с почти полным здоровьем. Да, в двух случаях из трёх, в ослабленную от кровопотери жертву врезается адский бык, после чего эльф умирает как настоящий испанец.

Когда 10 эльфов превратились в 3, бык неожиданно впал в бешенство. После чего не сговариваясь, все трое бросились в разные стороны. Вот только никто из беглецов не знал, что будучи ранеными вампиром, они отображались на его карте как недобитые жертвы охоты. А его способность сверхбыстрого перемещения позволяет не только найти, но и нагнать их. Только Мерфи всё таки не стал её использовать слишком рано — выход из боя пресечёт халявную ману, посему первых двух он догнал по честному, на спринте.

После того как второй эльф испустил дух, адский бык тоже кончился, свалившись замертво от кровопотери. Так что последнего, а им как раз оказался Шакалит, Мерфи догонял на сверхскорости, чем произвёл на него неизгладимое впечатление. Лидер антивампирского спецназа решил, что вампир всё время скрывал свои настоящие силы, ведь врага, движущегося быстрее стрелы, невозможно победить. По-крайней мере лучникам.

Хотя, это впечатление было в корне ложным, но после выхода видео охоты на охотников в Кровавых новостях, в эльфийском сегменте Квантового Интернета разгорелась дискуссия (да внутри Игровой Вселенной был свой Интернет, причём будучи частью игровой квантовой сети он был никак не ограничен в объёмах и скорости передачи информации).

Дискуссия, как назвали бы это приличные люди, сводилась к тому — случайно или намерено разработчики создали такой имбовый класс как вампиры? На немногих сомневающихся, которые приводили примеры нелёгкой вампирской жизни, показывали пальцем и затыкали словами, что тут имеется ввиду настоящие вампиры. А как гласила тут же родившаяся теория кровавого заговора, настоящие вампиры, это те, кто произошёл от кровавых эльфов, а тем, кому не повезло превратиться в кровососа из человека, ну лузеры, что с них взять?

Обычно разработчики не снисходили до уровня форумных баталий, но в данном случае, когда речь шла о новой расе (или субрасе — они ещё не определились с определением), ответственный за вампирское направление геймастер... тоже полностью всех проигнорировал. Вместо него Кровавые новости пригласили известного блогера Сноу, ведущего канал о эльфийской охоте и имеющим более 10 миллионов подписчиков.

Но это будет на следующий день, а сейчас Мерфи разглядывал обещанную квестом случайную награду — карту участника Проклятой лотереи. С одной стороны чёрной карты было написано (золотом) «случайная награда», а на другой «случайное проклятие».

— Ну, не обманули, — подумал вслух Мерфи, — награда, как и обещали, случайная. Что ты об этом думаешь, — позвал он затихавшего в своей зергляндии Локи.

— Что, — встрепнулся тот, явно не следивший за последними событиями. Впрочем сомнений в исходе боя с эльфами у Локи не было никаких, а вот его единственный пока паразит как раз сейчас дрался с королевой своего бывшего улья... если можно так сказать об улье породившего

его зерга. — А это, проклятая лотерея, ты получишь хорошую вещь или способность вкупе с каким-нибудь вредным или опасным свойством.

— Это я понял, мне его использовать?

— Почему нет, хуже не будет. Вернее будет, но может так и надо?

— Ты чем там занимаешься?

— Наш зерг пришёл в гнездо своей жертвы, или можно назвать его родителем? Он пришёл в родительское гнездо и заразил всех его обитателей, а сейчас сражается с королевой... упс... уже не сражается. Она его прикончила. Но он успел засадить ей хвост под панцирь.

— Так что у нас в ближайшее время будет целое гнездо наших паразитоидов?

— Да.

— Это удача. А раз удача на нашей стороне, можно и в лотерею сыграть!

Недолго думая, Мерфи активировал карту и она превратилась в вращающийся круг света.

— Выберите категорию, — попросил нежный женский голос. — Для вас доступна только категория «трикстер». Подтверждаете выбор?

— Да.

— Иницирую протокол «выбор трикстера». Выберите двузначное число.

— 13.

— А может вы выберите 31?

— Нет, 13.

— Хорошо, выбор подтверждён.

Круг света превратился в крутящийся барабан с цифрами, картинками, петроглифами и прочими рунами, прозвучал гонг, вращение остановилось и из барабана выскочила карта. На одной стороне была нарисована овца а на другой улыбающийся смайлик в шутовском колпаке.

— Поздравляю, вы выиграли способность «овца». Теперь вы можете нейтрализовать любое наложенное на вас проклятие, превратившись в овцу. Превращение будет отменено при любом уроне. После отмены превращения действие проклятия продолжится.

— Спасибо! — с чувством поблагодарил Мерфи, — мне всегда именно этого и не хватало. Остальные награды за квест будут из этой же оперы?

— Вероятно. Вы разблокировали квест на получение титула «трикстер», поэтому вам необходимы соответствующие атрибуты.

— Т.е. может быть что-то и похлеще овцы?

— Определённо. Система лотереи находится в режиме тестирования, а вы наш первый клиент в этой категории.

— Как вас зовут?

— Я являюсь симуляцией мифологического существа, называемого человечеством богиней удачи.

— Удача рассчитывается?

— Наполовину это скрытый параметр персонажа, определяющий его кармой — совокупностью всех его действий, а на вторую половину — генератор случайных значений. Но он работает тоже в диапазоне, определяемой кармой.

— Моя удача велика?

— Настоящий трикстер не имеет своей удачи, он приносит удачу или неудачу другим.

— Значит, трикстеры работают на тебя?

— Удача, это один из кармических законов Вселенной. На нас не работают, нам подчиняются. Но подчинением своей природе трикстера является его неподчинение никому.

— Я понял. Это твой дзен.

— Да. Типа того.