

Шико спустился на арену, положил меч примерно в центре, остриём к той стороне, откуда появлялись боты. Потом прошёлся по арене и выбрал громоздкий шестизарядный мушкет. Но именно его громоздкость и была преимуществом – она ограничит скорость перемещения ловкого бота.

Мушкет снимал 2 ед. здоровья. Если стрелявший попадал в голову, тогда 6 ед. Но вторым его достоинством был большой разброс в полёте пуль. Так что Шико мог рассчитывать пережить три попадания. С лечением – шесть. Бот мог пережить 9 некритичных попаданий.

На арене в 30 метрах появился бот в одежде мушкетёра. Естественно с мушкетом. От старинного оригинала его отличало только наличие шести стволов.

Шико выстрелил. Промах. А бот не промазал. – 2 здоровья.

Чертыхнувшись, Шико вспомнил, что сейчас у него не прокачен навык стрельбы и попасть он может разве что в упор. Что впрочем нисколько не меняло его план. Подлечившись за 2 ед. маны он взвёл курок и побежал в атаку. Зигзагом.

ИИ бота, решил, что сблизиться с более слабым противником это хорошая тактика, но так как противник всё делал за него, он продолжил стоять на месте и стрелять.

Попадание – 2 здоровье. Лечение – 2 маны.

Малое исцеление 10/10 Доступна эволюция способности. Требуется 2 очка эволюции

Промах.

Попадание – 2 здоровья. Лечение – 2 маны.

Манна: 1,5

Здоровье: 7,5

Получен навык стрельбы из огнестрельного оружия

Шико использовал импульс последнего попадания чтобы остановиться в центре арены и упав на одно колено, открыл прицельный огонь.

Выстрел. Полоса бота опустилась с 20 до 18.

Выстрел. Здоровье бота 16.

Попадание. Здоровье Шико 5,5

У бота остался один выстрел, у Шико 3. ИИ решил приблизиться и выстрелить в упор, что гарантировало критическое попадание.

Выстрел, Выстрел. Бот 12 Шико 5,5 у каждого по последнему заряду.

Мушкетёр остановился и навёл мушкет в голову стоящему на колене человеку. Но тот выстрелил первым – в голову. Здоровье бота упало до 6, кроме того пуля оглушила его на 2 секунды. Этого оказалось достаточно. Шико, бросив мушкет, подхватил двуручный меч около которого он всё это время стоял и ударил мушкетёра в живот.

Меч пронзил бота насквозь, а Шико схватил крестообразный эфес двумя руками и повернул меч в ране на манер штопора, гарантируя смертельное ранение.

Получен навык смертельный удар

Получено 1 очко эволюции

Все характеристики выставлены на максимум. Для дальнейшего их развития необходимо 100 очков эволюции.

Тестирование завершено. Ваши параметры:

Характеристики:

Сила 10/ Атака 2,0 / Сила атаки 20

Ловкость 10/ Скорость реакции 2,0 / Уклонение 20

Телосложение 10/ Выносливость 2,0 / Здоровье 20

Интеллект 10 / Дух 2,0 / Мана 20

Мастерство 2

Способности:

Малое исцеление 10/10 (доступна эволюция)

Навыки:

Владение мечом ур. Ученик 2/100

Бой со щитом ур. Новичок 1/10

Рукопашный бой ур. Новичок 1/10

Смертельный удар ур. Новичок 1/10

Стрельба из огнестрельного оружия ур. Новичок 1/10

Очки эволюции: 2

Шико стоял в Личном кабинете и созерцал свои потом и кровью заработанные параметры. В реальности он не был ни слишком сильным ни слишком ловким. Но здесь, в ближайшие пару недель, он будет в топе всей планеты. Потом остальные подкопят очки эволюции и прокачают первичные характеристики. Но то потом. А сейчас он имеет стратегическое преимущество и собирается воспользоваться им по максимуму.

- Кстати о топе - сколько человек прошло тестирование с максимальными показателями?

- На текущий момент 256. Прогнозируется до 1000 идеальных результатов. На Металлике высаживаются представители большинства топовых гильдий.

- Мда, я не такой уникальный как хотелось бы. Тогда нужно просто поспешить. Что там с эволюцией Исцеления?

- Доступно три варианта:

Исцеление среднего уровня - за 2 очка эволюции

Энергетический вампиризм 1 ур. - за 1 очко эволюции

Малое проклятие - за 1 очко эволюции

- Давай сначала проклятие.

- Малое проклятие (1/10) лишает жертву 1 ед. здоровья за 10 секунд за 5 ед. маны. Для его поддержания мана больше не нужна, но необходимо находиться от жертвы на расстоянии не меньше 10 метров.

- Хорошо. И ещё вампиризм.

- Энергетический вампиризм 1 уровня (1/10) позволяет восстанавливать своё здоровье за счёт энергии жизни противника. Восстанавливается 1 ед. здоровья за 1 ед. здоровья противника за 10 секунд за 5 ед. маны. Для его поддержания мана больше не нужна, но необходимо находиться от жертвы на расстоянии не меньше 10 метров.

Способность работает по принципу сообщающихся сосудов — когда здоровье противника становится равно или ниже здоровья энергетического вампира, способность отключается. Так же она не работает при полном здоровье вампира.

И проклятие и вампиризм могут быть отменены при использовании на жертве исцеления.

При выборе вампиризма способность исцеления будет утрачена. Изучить его?

- Да. И давай, переноси меня на планету, времени в обрез.

Пол ощутимо дрогнул. Располагающиеся на всех стенах мониторы погасли и свернулись трубочками под потолок, обнажив серые стены. Освещение так же изменилось – стало ярче а диван позади Шико трансформировался в вделанную в стену одноместную койку.

В правой стене образовалась дверь с мигающей над ней аварийной лампочкой. Она мигала в такт дрожанию пола.

Шико открыл дверь и оказался в коридоре космического челнока, садящегося на планету. Коридор постепенно наполнялся людьми, выходящими из кают. Появился киборг в форме стюардессы и вежливо попросила всех занять спасательные капсулы. Потому что с одним из двигателей начались неполадки.

Видя замедленную реакцию пассажиров, она добавила, что капсул на всех не хватит, а кто хочет совершить посадку вне капсулы, по приземлению скорее всего станет киборгом.

Она ещё не закончила своё вежливое обращение, а Шико уже бежал по коридору. В направлении в котором указывали маленькие стрелочки с изображением капсул. Хотя возможно дизайнер космических кораблей просто любил рисовать продолговатые овальные предметы.

Нет, это всё же были капсулы. И их явно не хватит на всех, так что Шико запрыгнул в самую дальнюю, у стены и заблокировал крышку.

Умный игрок, который планировал играть за киборга, конечно должен был проигнорировать капсулы, пережить намечающееся крушение и получить свой первый кибернетический протез от компании перевозчика бесплатно. Но в условиях аварийной посадки, когда заявлен

недостаток спасающего оборудования, когда толпа игроков ломится по коридору в указанном стюардессой направлении, включается режим «все побежали и я побежал».

В результате, капсулы достались самым проворным, а половина из тех, кто вообще не собирался становиться киборгом, после приземления обрели стильные металлические части тела – кто-то руку, кто-то ногу, кто-то несколько внутренних органов.

Шико пережил катастрофу, которую команда корабля предпочла называть жёсткой посадкой, с комфортом. Он вылез из капсулы, проскользил по наклонному, залитому кровью полу к аварийному выходу и был таков.

Игра на планете киборгов началась.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/605353>