

Это культовое произведение впервые было опубликовано в подпольной Сети 21 декабря 2112 года в 21 час и 12 минут. Не прошло и суток — Анонимусы верят что через 21, 2 часа, оно было запрещено в связи с обвинением в космическом экстремизме и вычищено из всех квантовых хранилищ. А все люди, которые успели ознакомиться с ним, были сожжены внутри своих игровых капсул.

Ацкий Анонимус написал по этому поводу:

ddf2e820c8c820e2eaeede5f620eef5f0e5ede8ebe8

И все с ним согласились.

Вернёмся к нашим e1e0f0e0ede0ec

Все знают, насколько трудно восстанавливать исторические тексты, уничтоженные в ходе человеческой истории. Но мы взяли на себя труд восстановить то, что только будет уничтожено в будущем. Поэтому возможны логические, исторические и грамматические погрешности.

Мы не уверены, насколько получившийся у нас текст (который находится ещё в процессе восстановления) соответствует своему несуществующему пока оригиналу. Даже его название было утрачено. Вернее мы нашли несколько его вариантов. Самым достоверным нам кажется название:

Все геймеры попадают в ад

Но, учитывая урок будущего, мы не хотели проблем с обвинением в экстремизме в настоящем. На почве разжигания ненависти к игровым корпорациям и их несчастным клиентам.

Поэтому сначала остановились на более нейтральном:

Последний сон разума

Но потом оказалось, что оно уже занято! И пришлось, собрав всю смелость и веру в свободу слова, вернуться к первому названию!

Что касается этого предисловия, то оно не настоящее. Т.е. не относится к восстановленному оригиналу. Более того, это третий вариант. Первый был утрачен из-за грозы в Индонезии

связанной с повышенной активностью бабочек из Айовы.

Второй вариант по (тоже) независящим от нас причинам сместился на место Послесловия к Первой Части.

И последнее. Почему я говорю о себе «мы». Просто потому что восстановление чего-то из будущего требует находиться в двух потоках времени одновременно. А это требует минимум двух личностей. Хотя, разумеется, личность только одна, просто она имеет две разные системы воспоминаний. В этом случае будущее ничем не отличается от прошлого и может быть записано как обычный текст. А что получилось, вы можете увидеть сами.

Кстати, третий вариант названия был:

Космический таракан против Вселенной

Приятного чтения. Пока у вас нет игровой капсулы это совершенно безопасно. Наверно.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/588625>