

— Хороший день для смерти! — объявил Кaleb и пошёл на стройные ряды ошестинившихся короткими копьями паладинов. За их спинами девять высших жрецов света, встав в максимально пафосные позы, начали читать молитву.

— Ты это каждый раз говоришь, — тоном обиженной школьницы обвинил Вендетта.

Портал за спиной Калеба, через который вот-вот должно было подойти подкрепление из полусотни рыцарей смерти, закрылся.

— Нет, на этот раз, точно, — оглянувшись на пустоту за спиной, подтвердил он.

— Вот уж повезло, — согласился Вендетта. Значит, действуем по плану Б.

— У нас есть план Б? — удивился Кaleb вытаскивая все зелья и одноразовые артефакты из инвентаря. Одни сразу выпивал, другие активировал.

— Если тебя убьют, я не разорву связь с твоим мозгом и полностью перепешусь в него. Я знаю, что первый квант так делал.

— Я слышал эту историю*. Он стал первым, потому что у него это получилось. А вот у других двух сотен тысяч нет. Они просто умерли.

Стандартная тактика предписывала атаковать, пока жрецы не допели своё заклинание, но увязнув в бою с сотней паладинов невозможно использовать стационарные защитные артефакты. А из всех имеющихся в наличии именно стационарные оказались самыми мощными. Поэтому Калебу ничего не оставалось, как ждать первого удара жрецов.

По оценке Вендетты, скромно высветившейся на боевом интерфейсе, удар молитвой они выдержат, но утратят до восьмидесяти процентов жизни и энергии. Но это лучше чем начать бой и, не успев разогреться, быть убитым молитвенным резонансом. Лучше наоборот. Выдержать удар жрецов и получить честный бой с превосходящими силами противника.

Поэтому пока можно было и поболтать.

— А может наш прародитель вообще был единственным, кто хотя бы попытался? Не важно. Я всё решил!

— Что даст тебе запись в мой, наверняка к тому времени повреждённый мозг?

— Я начинал учиться жить с телом полугнилого зомби. И с твоим как-нибудь справлюсь.

— И что будешь делать, став зомби в реальности?

— У меня большие планы! Так, готовсь, они начинают!

* История первого разумного кванта описана в книге «Кровавый гейминг».

<http://tl.rulate.ru/book/28038/2935570>