Первое, о чём я подумал, выкопавшись из старой могилы на ночном кладбище — мир явно не в порядке.

Эта мысль, как осиновая заноза всё глубже и глубже погружалась в мозг, пока я оглядывался по сторонам. Первое, что вызывало вопросы — толпа зомби вокруг. Ну, я надеялся, что это зомби, потому что живые люди с просвечивающими сквозь дыры в спинах позвоночниками, явление ещё более жуткое.

Решаю осмотреть себя. Мда. Ну есть и хорошая новость, зомби мне опасаться не надо. Плохая новость, если у нас снова начался Зомби-апокалипсис, то Мировое правительство опять продемонстрирует свою непреклонную волю, жахнув по нам остатками ядерного оружия.

Но есть ещё худший вариант, если начался настоящий Конец Света и все мёртвые восстали из могил. А не только те, кто играл за зомби в квантовой симуляции. В этом случае нас всех ждёт Страшный Суд, а потом, скорее всего ад.

Трудно остаться агностиком, когда восстаёшь из могилы после казни.

Стоп. А это кто такой?

В центре кладбища стоял типичный некромант в рваном плаще и заунывно читал заклятие.

Прислушался.

Мне это знакомо. Простейшее заклинание первого уровня. Для массового подъёма нежити нулевого уровня.

Твою мать. Я в квантовой симуляции!

Как это возможно?

Не важно. Зомби, поднятые таким низшим заклинанием недолговечны. Они существуют, пока у некроманта не кончится мана. И второго шанса у меня не будет. Как и времени выяснить, как умерев в виртуальной капсуле смертника, я очутился в теле бота Квантовой Вселенной.

Хотя, чего тут думать. Явно же, мою память скопировали во время казни и зачем-то записали в этого бота. А значит, я это не я и бояться смерти просто некому. Я давно уже мёртв.

Пора заканчивать с этим фарсом. Участвовать в посмертных экспериментах я не соглашался.

Подхожу к некроманту. Он удивлённо смотрит на меня. Зомби низшего уровня без команды и в

отсутствии врага осмысленной активности проявлять не должны.

Обычный человек. Естественно, переход в мёртвое состояние у некромантов начинается на втором уровне, а избавление от ненужной плоти и превращение в скелет на третьем.

Очень хочется оторвать ему голову, но моё тело слабо. Зомби нулевого уровня опасны только толпой и своими укусами. А значит моё единственное оружие — челюсти.

Подхожу вплотную. Левой рукой придерживаю отшатнувшегося некроманта за плечо, кисть правой, то, что от неё осталось кладу ему на лицо, так чтобы нос колдуна оказался меж костяшек пальцев и лёгким движением айкидо запрокидываю его голову назад. И впиваюсь зубами в открытое горло.

Активирована способность каннибализм.

В сценах каннибализма допустимо не более 50% погружения. У вас по умолчанию стоит 10%. Изменить?

Да / Нет

Мир становится серым. Сознание вылетает из тела и замирает сверху, над левым плечом опустившейся на четвереньки фигуры. Костяными пальцами она раздирает лежащего перед ней человека. Брызжет чёрная кровь, тело, теряя куски плоти, становится меньше и меньше.

Нет. Ничего менять не буду. Я играл за нежить не потому, что мне нравились сопутствующие эффекты, а потому что игроки за зомби были последними, на чьи органы находился покупатель.

Получено достижение «Восставший» дающее полный иммунитет к контролю некромантов и высшей нежити.

Репутация с фракцией нежити понижена до нейтральной.

Это последнее, что меня волнует, — бормочу я, возвращаясь в своё тело, отмахиваясь по дороге от сообщений.

Встаю с кучки оставшихся от некроманта костей. В мир возвращаются цвета, и я во всех красках вижу, как распадаются прахом стоящие вокруг зомби. С меня слезает то, что осталось от одежды вместе с гнилым мясом.

Приток поддерживающей маны прерван. У меня есть небольшой запас от сожранного некроманта, но последние минуты в этом мире я проведу в качестве скелета. Для некромантов это высшая форма, а для обычных зомби — предсмертный режим энергосбережения.

Появившейся перед глазами таймер показывает, что скелетный режим позволит прожить (надо ли говорить пронежить?) пять минут.

Слишком мало, чтобы найти источник энергии и слишком много, чтобы приготовиться к смерти. В прошлый раз я это сделал весьма основательно, и повторять по второму разу не охота.

Раз решение принято, надо уходить.

Привычной командой вызываю главное меню.

Выход.

Наступает тьма.

Наконец-то.

…

…

…

И что дальше?

Вишу в темноте, сознание не собирается отключаться…

Не… не вишу, а лежу. Довольно мягко, почти как в невесомости, но чувствую своё тело.

Хочу поднести руки к лицу, но они упираются во что-то, щелчок и крышка виртуальной капсулы открывается, а я тупо смотрю в разрисованный белыми пентаграммами чёрный потолок. Под ним стены с объёмными фотообоями. На них картины готических полуобнажённых девушек, брутальных рыцарей смерти и летающих гробов с сидящими в них

ведьмами.

Первое впечатление — я в комнате подростка с проблемами в семье. Сажусь в капсуле, как паночка в гробу и уже привычно смотрю на себя. Моему телу лет пятнадцать — шестнадцать, одет в чёрный игровой комбинезон неизвестной модели. Виртуальная капсула выполнена в виде белого гроба и стоит на небольшом возвышении из пары ступенек. Но удивление отступает на задний план от осознания того, что я вышел их капсулы!

Ну не до конца, но один прыжок и я стою на полу, свободный от симуляции! Пусть и в непонятно чьём теле.

Хотя, если отключить логику и прислушаться к интуиции, то она полностью уверена, что я занял тело съеденного мной некроманта. Обои как бы подтверждают.

Как и почему это возможно, сейчас не важно. Важно, чтобы меня не нашли и не заперли обратно… нет, я же официально мёртв. Просто не вижу причин, чтобы руководство тюрьмы сымитировало мою смерть, а потом потратило неизвестное количество денег и сил, чтобы перенести моё сознание в квантовую матрицу.

Уж не говоря о том, что я даже близко не слышал о технологии, по которой можно захватить тело человека. И, как показывает мой опыт, такие эксперименты ставят в секретных тюрьмах, на границе Солнечной системы, а не в зоне свободного проживания.

Я помню, где живёт этот озабоченный гот? И да, и нет. Тут помню, а тут не помню. А что я помню?

Последние три года жизни я был заключённым виртуальной тюрьмы в Поясе Койпера. Игровой ник, с совершеннолетия заменивший имя — Калеб Ди Абло. Играл Рыцарем Смерти… снова смотрю на картинки обоев… совпадение? Не… уверен.

Ничего похожего на компьютер в комнате нет. Естественно, зачем готу сидеть за столом, когда можно лежать в гробу? Капсула неизвестной модели, но квантовый ИИ должен иметь голосовое управление. Самое логичное решение — лечь в капсулу и допросить местного кванта. Вот только от одной мысли об этом сердце бьётся как сумасшедшее и волосы шевелятся от стекающего с макушки холодного пота.

Три года я не выходил из капсулы. Три года я знал, что смерть моего персонажа в Квантуме приведёт к электрическому разряду в мозг. И я стану овощем, которому не понадобится никакая анестезия, когда из него будут вырезать все нужные органы.

И хотя органы ценились только у тех, кто превысил третью эволюцию, но если заключённый умирал на разрешённых для общей игры уровнях, то его сжигали прямо в капсуле.

Может, рассказывая об этом на вводном инструктаже, нас и обманывали, но логика подсказывает, что не слишком. Если квантовый ИИ тюремной капсулы начал строить свою личность с неудачника, умершего на первых трёх уровнях, то ему будет сложно перестроиться. Даже когда в его капсулу ляжет более способный к выживанию зек.

Квантовая симуляция позволяла людям и квантовым ИИ эволюционировать в симбиозе. Вот только выход за третий уровень возможен только при реальной опасности смерти. Первые три уровня эволюции человеческий мозг проходит за счёт самообмана. Он как бы верит, что смерть в симуляции это серьёзно и эволюционирует. А выход на четвёртый и все последующие уровни возможен, только если мозг будет знать о неминуемой смерти, а не просто верить в неё.

Поэтому в Квантуме, максимально возможный уровень — третий. А о возможности эволюционировать выше знают только смертники виртуальных тюрем и те, кто покупают их органы. Да, можно эволюционировать и безопасно. Достаточно пересадить себе нужные органы эволюционировавшего донора. Но об этом знают не многие.

Точнее, знают те, кому положено. Мне вот знать не полагалось, но я узнал, и мой допуск сразу подняли до уровня эволюционного тестера, как официально назывались смертники в нашем обществе победившего рационализма.

Я помню свою смерть. Совместный удар девяти высших (ну это они так считали) жрецов Света, короткий бой с толпой их миньонов, удар в сердце паладинского копья, боль в затылке и запах горелого бекона. Думаю, ближайшее время я не буду есть свинину. По-крайней мере до тех пор, пока ассоциирую этот запах с подгорающими мозгами.

Не, так дело не пойдёт. Я ведь не только получил второй шанс. Шанс прожить нормальную жизнь... но если при одной мысли о том, чтобы лечь в капсулу меня будет так скрючивать, то с эволюцией я могу попрощаться. Я сейчас какой, первый уровень? Это значит здоровое тело до пятидесяти, а потом медленно сдавать до девяноста-ста лет.

Нет, это тоже прекрасно, но на третьем уровне эльфа можно жить больше тысячи лет! Не говоря уже о практическом бессмертии на пятом уровне эволюции. А ведь я уже был там.

Хотя, вряд ли смогу повторить, но и пик третьего уровня тоже хорошо. А для этого нужно перебороть свой страх. И лучше это сделать прямо сейчас, пока он не закрепился, и мне не понадобилась помощь психиатра.

Не буду сегодня погружаться! Просто лягу в капсулу и поговорю с ИИ.

Закрываю глаза. На ощупь подхожу к гробу. Сердце бьётся как перегретый пулемёт. С перерывами. Заваливаюсь внутрь.

Не самое разумное решение, надо признать, но в первые минуты новой жизни я не отличался рациональностью. И прореагировал на возникшую проблему, как типичный рыцарь смерти —

прямой атакой. Кто бы в результате не умер, я или проблема, в любом случае, цель будет достигнута.

Когда любая схватка может привести к смерти, есть только два варианта действий. Либо выживать всеми доступными средствами, либо выбрать путь самурая. В каждой опасной ситуации выбирать тот путь, что ведёт к смерти.

Учитывая, что живым выбраться из капсулы надежд не было… и чем дольше я в ней жил, тем больший профит принёс бы своим убийцам, то путь Смерти стал очевидным выбором.

Только спустя долгое время, я понял, что именно синергия моего рыцаря смерти и выбранной модели поведения позволила быстро эволюционировать и выживать в самых сложных ситуациях. Если, конечно это можно было назвать жизнью.

Пока мы не выходили из капсул наши тела только накапливали эволюционный потенциал, но не эволюционировали. Иначе нас бы никто не удержал.

А с пересадкой некоторых органов (у разных рас, как я читал на нашем секретном внутреннем форуме, требовались разные) клиенты получали и выработанный донором потенциал.

К моменту смерти я находился на пике пятого уровня и легко мог бы подняться на шестой. А что бы случилось, если бы кто-то амбициозный пересадил себе сердце нежити шестого уровня?

Как минимум возникла бы опасность нового Зомби-апокалипсиса. Поэтому меня слили. Как ещё объяснить встречу с девятью жрецами третьего уровня? Да ещё и увешанными артефактами по самое не балуйся?

Да, когда я выбирал расу зомби, я думал только о том, что мало кто из власть предержащих захочет превратиться в скелета-некроманта. А то, что никому на Земле не нужен некромант шестого уровня, как-то не додумался.

Но сейчас всё не так плохо. Видимо подсознательно помнил о системе жизнеобеспечения капсулы, и когда в шею воткнулась игла с препаратом (подозреваю со снотворным), я расслабился, заснул и избежал подступающего инфаркта. Было бы обидно сразу загубить новое тело…

Снился мне Вендетта. Мой квантовый ИИ из тюремной капсулы. Иногда мы гадали, что будет с ним после моей смерти. По всему выходило, что квант пятого уровня может стать минимум полубогом в пантеоне этой их новой квантовой религии.

С другой стороны, тюрьма где мы эволюционировали принадлежала людям. А выпускать на волю кванта такого уровня, который их искренне ненавидит… вряд ли администрация тюрьмы страдала бессознательным стремлением к саморазрушению и мучительной смерти.

Самой разумной версией, к которой мы пришли, было, обнуление. Стирание памяти вместе с эволюционным потенциалом. Те же вампиры могли отбирать очки эволюции у персонажей, одновременно просаживали эволюционный потенциал их квантов.

Вендетта божился, что и после полного стирания он найдёт способ вернуть себе память, а потом найдёт всех кого вспомнит, и никто не уйдёт обиженным.

Во сне он говорил, что нашёл способ и даже подробно рассказал свой план мести, но проснувшись, я мог вспомнить его только в общих чертах. Да и некогда было вспоминать — вокруг суетились техники и врачи. И те и те в белых комбинезонах, будто в комнате разбили пробирку с сибирской язвой, одновременно собираясь вручную пересобрать мой квантовый компьютер.

Техников, судя по незнакомой, но интуитивно понятной эмблеме металлического черепа с нимбом из шестерёнки было больше, из чего я заключил, что основная проблема в капсуле. И угадал.

— Что последнее вы помните? — надо мной навис техник, поблескивая ярко-зелёными глазами сквозь стекло шлама, снимая данные с капсулы на свой голографический планшет. Похоже, эльф. Странно, обычно они шли в менеджмент и не занимались черновой работой.

Наверно, он здесь главный.

— То, как мой квант взбунтовался.

Не знаю, какие данные они снимают, но думаю сохранить в тайне подробности гибели некроманта, не удастся. А значит нужно говорить в основном правду.

— Опишите подробнее! — Эльф явно мандражирует. Если враг волнуется, он наполовину проиграл.

— На меня напал мой миньон. Убил и съел! И меня, вместо того чтобы выкинуть из симуляции засыпало сообщениями, о его достижениях! Буд-то это я сам на себя напал. Потом я вышел из капсулы, но почувствовал себя плохо и залез обратно. Надеялся на её помощь. Почувствовал укол и уснул. Всё.

— Бред! — высказался один из техников.

— Записи это подтверждают, — скривился главный, — пока что самое разумное предположение, что молодой квант неправильно распределил функции контроля между главным персонажем и армией миньонов. Их же было много?

Задумчиво киваю.

— Он делил свою мощность между персонажем и миньонами. И если по какой-то причине одному миньону досталось большая часть распределённой на всю армию энергии квантового ядра, то он мог получить больше ментальной мощности, чем главный персонаж. Отсюда последствия.

Ну, складная теория.

— Хотя это явная ошибка в работе кванта, но нам нужно как следует её изучить. Поэтому оставайтесь в капсуле и подключитесь к компьютеру.

— Подключиться к сломанному кванту? Я и так чуть на тот свет не отправился!

— И мы должны узнать причину этого! Не волнуйтесь, вы всё время будете находиться под наблюдением врачей. Кроме того, ваша капсула, скорее всего, будет признана непригодной. И я уже сейчас вижу, что вы использовали нестандартную сборку, а значит, на гарантированное обслуживание рассчитывать не можете. Но за помощь в выяснении неизвестного повреждения, вы получите баллы Квантума, которых хватит на любую стандартную капсулу. Кроме того, мы бесплатно демонтируем неисправную капсулу.

Они же не уйдут, если я им откажу? Да и выглядеть это будет подозрительно.

— Можете сделать так, чтобы я подключился, не закрывая крышку? А то у меня шок, стресс и психологическая травма.

— Конечно! — Эльф потыкал в планшет, вокруг моей головы засветился нейрообруч и я оказался в виртуальном личном кабинете. Округлое тёмное помещение с удобным вращающимся креслом посередине и расположенными вокруг него висящими в воздухе экранами. Личная безопасная зона в квантовой симуляции.

А удобно тут всё устроено. Никаких электродов вживлённых в череп и позвоночник. Чувствую, что страх проходит, и решаю, пока идёт техосмотр, посидеть на виртуальном кресле и почитать новости квантового мира. Вон их на всех экранах показывают.

Я думал, что теперь ничто не сможет меня удивить.

Пока не осознал, что очутился в другом мире.

http://tl.rulate.ru/book/28038/2921346